

前些时间，联发科发布了一些新的中端芯片，比如说天玑7020、天玑7050。联发科放弃了三位数的命名，全系统一到四位大数命名，天玑7020是原来的天玑930。

今天要探讨的天玑7050，就是原来的天玑1080，真我11 Pro+首发搭载。有很多网友对于这款芯片并不满意，认为其性能孱弱，不能满足日常使用。天玑7050到底行不行呢？用数据说话。

天玑7050采用八核CPU架构，包括两颗主频为2.6GHz的Arm Cortex-A78性能核心和6颗Cortex-A55 2.0GHz核心，集成 Arm Mali-G68 GPU，采用台积电6nm制程。



笔者测试了《王者荣耀》《英雄联盟手游》《和平精英》《原神》四款主流的游戏，大家来看一下实际的游戏效果。



《王者荣耀》的画面设置：分辨率超高，分辨率超高，开启抗锯齿，画面总质量为高清，一局排位赛画面可以90帧，唯一的两次波动还是因为笔者被击杀，造成了画面的变化。不管是团战还是对线，都是极为稳定的。虽然并不支持120帧，但90帧和120帧并无多大区别，竞技游戏要优先保证帧率的稳定。



《英雄联盟手游》《和平精英》60帧完全没有问题，虽然并没有开放更高的帧率，但也不影响使用的体验。下面来看一下《原神》的表现。



笔者把画质调到了中档，帧率可以维持在30帧左右。



以上就是天玑7050的全部测试数据，《王者荣耀》《英雄联盟手游》《和平精英》这三款游戏是可以流畅运行，保持画面清晰帧率稳定的。《原神》的表现可以说能玩，但体验并不好。可以看到，《原神》是否满帧运行是目前手机芯片的分水岭。如果不玩《原神》或者不用手机玩，那么天玑7050的表现非常优异。

最关键的还是价格。