

《GTA》等游戏中的微交易已经成为Take-Two的一大收入来源，这种情况可能会持续下去。

Take-Two首席执行官Strauss Zelnick最近的续约合同显示，如果更多玩家愿意花钱在《GTA》《NBA 2K》《无主之地》等游戏内购买游戏道具、货币以及皮肤，他就可以获得更多奖励分红。

而根据财务记录显示，Take-Two在2021年4月至12月仅微交易就赚了16.5亿美元。而在同一时期内，游戏销量带来的收益仅为8.9亿美元左右。

不过，需要注意的是，CEO绩效奖金等奖励在此类高知名度大公司中很常见。如果Take-Two的股票价格在未来上涨，Zelnick的合同中还列出了更高数额的奖金。