

假如终有一天，游戏平台终将关闭，你心爱的那些游戏会怎么样？

你或许觉着这种事很遥远，但现实情况却已在一部分人身上发生。



每个游戏都有它的光辉时刻，然而却有人「疯狂的」决定逆天而行——

就在消息刚出来不久，油管博主Khalil和他的小伙伴们站出来宣布，他们将在商店彻底关停前，买下并收藏所有任天堂3DS和Wii U游戏。

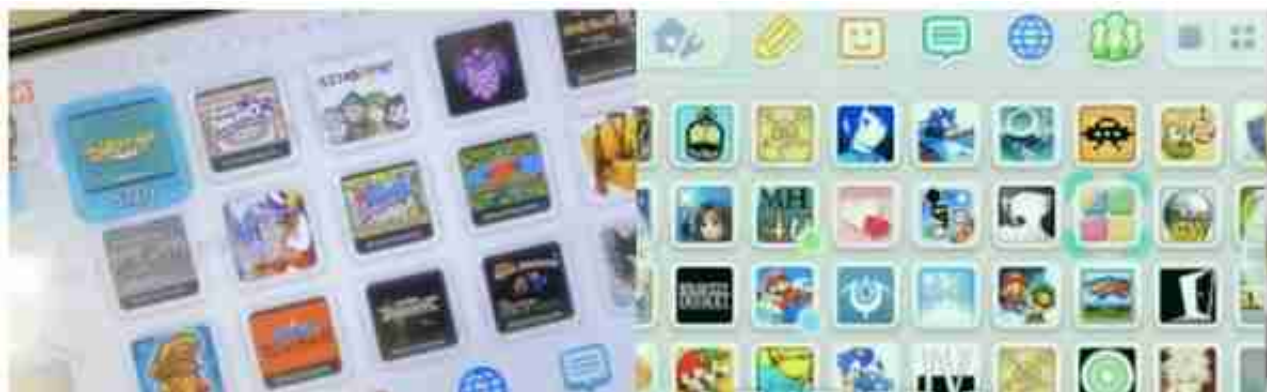
有关游戏的回忆或许会消散。但当想重温时，他们永远有退路可选。



首先横在眼前的是「全游戏收集」工作。

任天堂公司的大部分员工，或许也不知道Nintendo eShop究竟有多少游戏。但Khalil知道了，Wii U总共有866个游戏，而3DS有1547个。

合计2413款。



那接下来开买了是否就省事儿了？

不不，这才只是噩梦的开始。

摆在他们眼前的是意想不到的另一座大山——「充值困难」。

生活在中国的我们或许很难想象，给游戏氪金居然还能是件麻烦的事儿？但倒霉的是，他们面临的对象叫“任天堂”。



一堆礼品卡，但这仅是一小部分

然而礼品卡本身还有想不到的大坑。

由于任天堂规则限制，Khalil的游戏账户余额上限被卡死在250美元（约1730rmb），必须先花掉才能继续充值。这使得他们不得不一边花钱一边拆卡氪金。

疲劳的奔波于购买和充值之间，总共2400多款游戏，时间长了，哪些买了哪些没买都容易搞混。



但如此仅是这样倒也算了。

更令人头疼的是，由于Wii U和3DS两款主机历史过于“悠久”，任天堂没有更新新时代的适配功能。在游戏商店里，你是看不到游戏是否有DLC、或有几个DLC的。

每一个游戏都得亲自下载进来，再到游戏里确认。

然而，更夸张的是，任天堂很多游戏DLC，还不是你想买他就卖的。有相当多游戏强制要求，必须攻略到一定进度，才会向你提供DLC购买选项。

尤其是《逆转裁判》、《雷顿教授》等游戏，更是要求[必须全通关后才会卖你DLC](#)。



而在他们每日重复不断打通游戏的这些时间中，身边、互联网上也不断有质疑的声音传来：

这么做有什么意义呢？

把游戏平台所有游戏买光，又能是有什么价值？

人傻？钱多？闲得无聊？一个游戏消失了，还有千千万万那么多游戏可玩；即便游戏商店关闭了，真想找的话盗版资源也很容易找到吧？

如此漫长的枯燥过程，在世界上一个谁也没注意到的角落，整日看似专注的兢兢业业，又有谁会在乎你这些？

质疑声或许有。无人问津更可怕。





这就是那座“方舟”

此役，他们总计耗费464张礼品卡，总花费约16万人民币，终于在商店关闭前一周跑♀到了终点。

2400多个游戏全部收入麾下，包括所有DLC，整整装满了1.2T的硬盘，达成了前无古人后不见来者的辉煌成就！



“每天都会有游戏从这世界上彻底消失。”

有些伴随着光辉的葬礼，有些淹没在人们的吐沫声中。但更多的只是默默无闻，被遗忘在废弃的角落。

或许并不是每一款游戏都值得留念。但总有人会怀念与那些游戏相伴的枯燥时光。

10年后20年后，或许会有更年轻的人意外间发现这座宝库，然后被其中某个游戏激活记忆，进而激动的发现——“哦！这就是小时候爸爸曾带我玩的那个！我找了好久！”



这就是Khalil