

20年前《GTA3》的横空出世对游戏界影响深远，之后Rockstar又在2002和2004年陆续推出了《罪恶都市》和《圣安地列斯》两部更上一层楼的作品，让这个系列成为了行业标杆。今年10月R星公开了这三部作品的“最终版”，并在短短一个月后就正式发售了。三部曲最终版发售前官方仅发布了一分钟的实机宣传片，也曾表示这个最终版明年也会在手机平台上推出，玩家们已经隐隐觉得不太对劲，等游戏正式推出之后，大家才发现它的品质比自己想象中得还差，口碑堪称一场灾难。



三部曲最终版有着统一的菜单和UI界面，武器选择采用了长按L1之后的轮盘并且会进入慢动作时间，射击方面也与5代相似。得益于当今的机能，最终版的视野几乎远到可以一直望到地图边缘，不再像原版游戏那样“起雾”。外加官方中文翻译和快速的加载时间，让我对三部曲最终版有着不错的第一印象。



查了一下这次三部曲最终版是由Grove Street Games开发的，他们之前的大多数工作都是将游戏移植到手机上，包括曾负责过移植这三款GTA游戏到手机平台，以

及将《圣安地列斯》移植到PS3和Xbox360上。Rockstar在做游戏的时候会注重每一个细节，没有他们做不到的只有你想不到的，然而Grove Street Games却似乎完全不考虑细节，游玩时经常能看到贴图错误，有种敷衍交差的感觉。



制作组重制的时候也修改了很多角色的面部造型，有些人的细节还可以，但有些人只能用惊悚来形容，《圣安地列斯》中CJ的第一个女友就惨遭毒手了。



场景贴图错误经常见到

A9VG体验总结

《GTA三部曲 最终版》就像《笑傲江湖》中丹青生四蒸四酿的葡萄酒，似乎已有二十年，又似乎只有两三年，新中有陈，陈中有新。但可惜的是酿酒之人技术不精也不用心，导致这桶酒带有酸味，让人喝起来很不痛快。老玩家们如果实在想玩的话

, 选PS5或XSX版可以一试, 新玩家还是多买几份《GTA5》吧, 没有必要找罪受。

The image is a review graphic for 'GTA 三部曲 最终版' (Grand Theft Auto: The Trilogy - The Definitive Edition). It features a stylized, comic-book-like illustration of a woman with blonde hair and sunglasses. The background is dark blue with some light green and yellow accents. The text is overlaid on the image.

GTA 三部曲 最终版

Grand Theft Auto: The Trilogy - The Definitive Edition

5.5

优点:

- + 画面高清重制
- + 贴图细节提升
- + 中文翻译

缺点:

- BUG
- 建模跟不上时代
- 细节缺乏打磨
- 不合理的难度

总体评价

《GTA三部曲最终版》就像《笑傲江湖》中四蒸四酿的葡萄酒, 似乎已有二十年, 又似乎只有两三年, 新中有陈, 陈中有新。但可惜的是酿酒之人技术不精也不用心, 导致这桶酒带有酸味。