

很多玩家碰到游戏中氪金的总是打不赢，其实并不知道这些氪金玩家其实并没有花那么多钱，1万的装备可能2000就买到了，因为他们有靠谱的手游折扣平台app，相当于自己当会长，没有中间商，当然能以最低的价格进行游戏了。

12:20 13

搜索一下

《少年西游记》
卡牌 仙侠
495.83M
首充 5.1折
续充5.3折

放开那三国2
角色 历史
1.20G
首充 4.3折
续充5.3折

时空猎人
角色 横版
743.82M
首充 4.9折
续充5.1折

动感音游

心舞 10.0折

兰空VOEZ 4.9折

一起来跳舞 5.0折

恋舞OL 4.7折

致敬金庸

射雕英雄传3D
角色 武侠
1.06G
首充 4.9折
续充5.1折

倚天屠龙记
角色 武侠 动作
567.23M
首充 4.9折
续充5.1折

九阴
角色 武侠 动漫 动作
732.44M
首充 4.9折
续充5.1折

这个平台成立于2004年，骨灰极玩家都知道，基本上热门游戏都是5折起，有的甚至1折，怎么获取呢？第一步打开手机自带的浏览器，第二步地址栏输入折扣端拼音点com下载安装就可以了。



比上次测试要好，耗电问题解决了。

如果是选择动漫中出现的人物作为初始人物的话建议把主角队都放上。

打击感过于弱。一个是动作延迟，还有一个是打击音效，建议先解决这个。

不知道官方有没有考虑过氪俭问题，我看人物不是很多，像fgo那样玩恐怕不行。现在二次元游戏氪俭方向要么是皮肤，要么是一些加速道具。这点建议官方好好考虑一下。

再来是进阶问题了，官方可无视：

剑术招式和架构问题错误严重，比如益子熏的药丸自显流，起手架构错了，有些偏向示现流的蜻蜓，而不是自显流的右蜻蜓，这应该是受了动画影响。

北辰一刀流也有这个问题，问题不大，非专业人士也看不懂，无所谓了。

先解决游戏性本身问题再说吧

接下来永不言弃：黑洞！，看看这个游戏有哪些特点：



补充一句前言，我不是针对CA或者网易哪一家，我是说他们都是奸商，云玩家杠精别来，来了你也回不了我，我没有义务浪费时间教你怎么用眼睛和脑子找事实

再附一则笑话

网易一到店，所有玩游戏的人便都看着他骂，有的叫道，“网易，你脸上又添上新伤疤了！”他不回答，对柜里说，“来两组猪仔，要一篇洗地文。”便排出九文大Money。他们又故意的高声嚷道，“你一定又毁了人家的游戏了！”网易睁大眼睛说，“你怎么这样凭空污人清白……”“什么清白？我前天亲眼见你代理了CA 家的全战三国，被玩家吊着骂。”网易便涨红了脸，额上的青筋条条绽出，争辩道，“代理不能算毁游戏……国区发行！……养猪人的事，能算么？”接连便是一顿操作，什么“mod收费延迟更新”，什么“氪俭才由卡”之类，引得众人都谩骂起来：吧内外充满了愤怒的空气。

再补一条

有些五星上来就是客观公正所谓就事论事一套，本身路过你不了解真相别瞎掺和就完事了，不是这个圈子的人，也不了解内情，然后就在那里我觉得我以为？麻烦先调查再发言，上来一套自以为，好的初衷最后莫名其妙当了别人洗地的炮灰棋子，何必呢

再补一条

关于氪金为什么要喷的，你普通游戏氪金无可厚非，你自己家研发本身也没有基础受众和需求，而全战是什么，大IP算得上了吧，需求摆在那里，这就跟大米一样，很多人要吃的，古代你一个无良商人囤积居奇，哄抬市价，要搞得普通民众都吃不起大米，你不被人骂被人轰才怪了，不要说什么游戏大米是两个东西，现在什么时代了，大米是物质需求，游戏是精神需求，两者都是不可或缺的，所以无良商人要恰烂Money还不能说了，不在这里说在那里说，去网易楼下摆横幅么，去点击他们的投诉按钮么，有些人一味地理想化所有东西对现实一无所知，好一个何不食肉糜呢？

再补一条，我真的求求某些人别废口舌了玩什么文字游戏了，现在只要在国内直接登录steam搜索战意就是要五零块Money，steam亚服就包括国区，五零块Money是人民币就代表是中国区，说的是中国区的定价问题，国服那是国服，不要跟我玩混淆概念，杠精不用回复我了，真的没有兴趣跟你们对话

再补一条，关于CA的，抱歉我也看不惯给CA洗地的，全战本体作品可以是事实，但是CA运营恰烂Money的行为一点都没得洗，恰烂Money众所周知，只是没网易这样的手段罢了，转一条八王之乱DLC下点赞最高的评论

转载自三DM的雷狼·艾弗：

首先，我不是第一次解除mod圈子，我在mod圈子混了近一五年，从我一三岁接触半条命的起源引擎开始算到现在，我没见过全战这么差的mod支持

这个不是指mod使用的支持，是mod制作的支持

我和几个大佬私下讨论了，他们给了我很多帮助和意见，但是我还是决定离开这个圈子，这个圈子给我更多的是失望和气愤

起因是这样，我六月开始再这个板块发布了两个主要mod，功能性的，我的生孩子mod链接

首先很感谢各位对我的支持，这个mod不管是这里还是创意工坊都收到了很不错的反馈和评价，以及各种改善建议和协助

但是CA最近以来对mod圈子的打压和恶意攻击相比不少人也清楚，而且我也发帖讨论过，CA恶意女权攻击mod作者的讨论

是这样，CA目前的嘴脸懂的人都清楚，视mod为洪水猛兽，阻碍他们出售DLC的障碍，这是事实或者他让我们感觉到这是事实

这次八王DLC更新大家也清楚，首先问题一堆，而且毁了几几乎所有mod先不说，本身DLC素质中等不够诚意，再steam只收获了褒贬不一评价这是事实

然而这次DLC背后真正的恶心操作只有深入mod制作的作者们才看出来怎么回事，事实上这次从官方mod工具发布到创意工坊各种bug，明显是CA有意为之，首先官方工具是阉割的，而且从中甚至能找到明显限制mod作者发挥的设置，这些不是长期研究mod的人无法感受到

另外steam工坊一直各种问题，也不是bug那么简单，现在mod和DLC关系大家都知道不必多说，不只是CA如此，但是CA算是目前圈内做的最绝的，直接让你mod作者体验极差放弃，以此达到目的

每次全战系列游戏更新都会造成几乎所有mod损坏，这也是CA独有，别的游戏比如ARMA三，BI社一直书面上攻击mod作者，但是每次更新还都是照顾mod圈子，提供各种支持甚至直接公开官方脚本做素材，所以mod圈子整体氛围很好。然而CA，每次都在有意限制mod发挥，甚至使用暗中肮脏手段

让mod作者无法正常发挥，更是带坏了整个圈子氛围，回忆早期阿提拉之前时代，哪有如此乌烟瘴气，现在mod圈子，各种窃取成果，互相攻击，恶意诋毁，早已面目全非

六月时候我觉得这里是唯一净土，而且看在三国题材面子上，我才在多年不敢涉足全战这个mod圈子后决定尝试，开始效果还不错，这里很多人帮助我一起完成了公主mod这个大项目，结果后来发生了什么熟悉我也清楚，先是论坛隐藏的小号恶意攻击，这个我还没当回事，之后是工坊CA管理员利用职权恶意攻击我和多个其他国内mod作者，那次我用申诉方式解决了歧视问题，但是我已经对这个圈子彻底失望了，这么多年，满怀恶意的圈子不是没有加入过，老滚mod圈子，ARMA圈子甚至国外Nexus我都忍下来，唯独这次CA各种恶意我无法继续忍受

这次告知论坛各位，我会对我的公主mod和生孩子mod做最后一次更新，让他们尽可能兼容八王DLC，然后我会彻底离开全战圈子，不只是mod，整个游戏甚至CA的任何作品我不会再做任何考虑，很抱歉一直支持我和使用我的mod的朋友们，我的mod请在我离开后随意使用，如果有人能在我旧mod基础上开发更好的功能是最好的，但是我本人不会再参与进来，大家有缘再见吧

玩steam很多年了，玩过很多很多好玩的游戏，骑砍老滚之类的，也玩过很多无聊的游戏，我几乎没有给什么游戏留言评价过。

不过这次破例了。给《战意》评价是因为我真的非常非常喜欢这款游戏。这款游戏

有宏大的攻城战，丰富的兵种，画面、手感、机制都还不错。更何况在《虎豹骑》暴死之后这款游戏的出现也算是对骑砍网游的一个重要补充。

然而我还是给出了游戏差评。主要是两方面：

首先是运营。这个游戏欧美俄服和亚服的区分对待真的是恶心到我了。这个游戏在外服是免沸的，并且拥有更领先的版本和更高的游戏收益。这种赤裸裸的歧视你很难相信这是一个国内游戏厂商所为，就连国外游戏大厂都不敢这么干，事实上无论是暴雪还是steam国区往往还拥有比外服更低的价格实际的好处。而亚服更低的游戏收益直接改变了游戏的核心玩法，这点后面再说。

而更重要的是游戏的设定问题。当初我是看中这个游戏的领兵攻城才入的这个游戏，不过如果你认为这就是一款匹配对战的竞技游戏，那你就错了。游戏内的兵种出战会有兵装和马匹的损耗，而高阶兵种的损耗需要极其昂贵的补给，这在低收益的亚服中是基本入不敷出的。当然有一个补偿的方案，这个游戏有一个slg的大地图玩法，你可以去世界地图上采集资源来制作兵装，这样会比直接补充便宜一些。不过这样做会花费你极其大量的时间，而你在野外还会遭受大量野怪和其他玩家的随意攻击，需要消耗大量的时间疲于迎战或者承受损失，你的物资也可能轻易地就被人洗劫一空。此外在大地图上的城镇是可以被公会占领的，这些公会可以将地图上的资源点设定为禁止采集从而垄断资源，这就导致散人和小公会毫无生存的空间，游戏体验极其恶劣。这就导致了一个什么问题呢，如果你不愿意直接充值，或者花大量的时间去采集资源打势力战，只是想偶尔打打匹配，那你连高级兵都出不起。至于其他的问题，比如攻城战队友挂机中途退出你一点办法都没有，这里也不列举了。

总而言之，如果你是一个热衷国战喜欢抱团享受劫掠与复仇、并且愿意花大量的时间去收集资源的养成玩家，这款游戏或许比较适合你。但如果你像我一样只是想像LOL、星际魔兽、cs这样偶尔上去打个两把匹配的竞技或者休闲玩家，那就的确不建议入这个游戏了。

这个游戏的亚服与美俄欧服完全区别对待，美俄欧服免沸不要门票Money，有最新的版本，收益更高，优化更好。

现在亚服还出了破坏游戏平衡的军魂系统，不要以为说什么军魂普通玩家也可以得这种自欺欺人的话，今天你放任策划出军魂，明天策划让你变成土豪的打工仔。中国的策划说最没有底线的败类，它们为了自己的业绩腰包可以不择手段的逼你氪金，竭泽而渔就是它们的思路，只要还有能压榨的空间，就会千方百计的榨干游戏的每一滴生命力。

当年腾讯的CODOL刚出来的时候还大放厥词的说过：我们不会出什么XXX变态的黄俭枪。然后它们商城出了氪俭武器，氪俭配件。不出变态黄俭枪就出加强氪俭枪。约定的头头是道，但比不过文字游戏玩的信手拈来。

永远不要相信中国策划的给你每一句诺言，因为中国策划就是游戏界的资本家，能从漏洞中钓走没一分Money。

请不要吝啬你手中的差评，你的没一次差评都能让中国游戏更健康

最后一条，关于steam国区定价这个问题，我以一个开发者的身份来证明，steam每一个国家，每一种货币，都是可以单独定价策略的，不信的可以求证任何一个steam开发者或者自己花Money注册拿眼睛好好看看说明，战意的区别对待先不说是不是恶意的，至少肯定是主动的，上线那天国人五零块和欧美免沸的区别就定好了，其中缘由除了利欲熏心我找不到任何别的理由，这一点，我不接受任何反驳，这点上无论是谁一根寒毛都别想洗白