

大家好，我是大角勇也。

之前我做过一期视频，解释了预期进球数 (xG)是什么。

今天我来解释另一个现代足球数据统计中比较重要的一个数据——xA

xA，中文叫预期助攻数，跟xG的原理其实差不多。一个是进球，一个是助攻。

大家都知道，评判一个前锋球员，主要取决于他为球队进球或者获得联赛积分的能力。

那么作为一个富有创造力的中场球员，比如德布劳内，我们评判他表现是否优秀的时候，往往会看他的助攻数多过于他的进球数。

问题是，助攻数这个指标非常依赖队友的发挥，即使你的传球质量很好，但如果你传球的对象没有马上射门，那么你就失去了助攻的机会，又如果他射门了却没进球，你也不会得到助攻。

当然，有的时候你只是随意传了一个球，对手禁区外就远射破门了，你就躺到了一次助攻。

所以，仅仅看助攻数，还是很难衡量一位中场球员的创造能力是否强大。

那么，xA预期助攻数这个概念就应运而生了。这个统计模型基于用质量补充数量，更深入地分析球员的传球，反映了他们每脚关键传球在创造机会上的价值。

预期助攻模型用来衡量传球成为进球助攻的可能性，数值在0-1之间，0代表永远不会导致助攻的传球，1则代表接球者每次都会得分的传球。

那么，究竟是如何计算这个预期进攻的数值呢？大部分体育公司都会使用Opta几十万次的传球数据进行模拟，并结合许多变量，进行计算。这些变量会影响传球成为助攻的可能性大小。

其中，最重要的有以下几种变量：

1、传球类型

例如：传中、非传中、头球、直塞球，等等，都有不同的分值

2、传球场景

例如：运动战、角球、任意球、界外球等，也有不同的分值比例

3、传球位置

防守三区、进攻三区、中场、禁区等等

4、接球位置

5、传球距离

6、接球者最近的防守球员距离

以上这些都是最重要的参考因素。体育分析机构都会给予这些参考因素不同的权重，最终计算出球员一场比赛中的预期助攻数。

那么我们如何来看待这个数据呢？

我们可以通过xA的数据进行球员的观察，即使你没有看他所有的比赛，你只要通过数据就能了解个大概。

咱们举个例子：

利物浦的两位边后卫，左边罗伯特森和右边的阿诺德是目前欧洲足坛最有创造力的边后卫之二。

为了对比明显，我选择了2019-20赛季这两位的数据

19/20赛季结束的时候，阿诺德总助攻数是13个，罗伯逊则是12个，光看助攻数，非常相近，这个时候，我们如何区分他俩谁更优秀，更有创造力呢？

传统对比球员创造力的方式，一般就是看谁的威胁球更多，助攻数里面谁的运动战助攻更多。

