

本文主要讲解了【bitget怎么使用】的相关内容，从不同方面阐述了怎么相处的方法，主要通过步骤的方式来讲解，希望能帮助到大家

1、基于Matlab的数字水印设计——基于空域的水印处理系统。MATLAB数字水印处理系统【LSB，界面GUI】。数字水印(Digital Watermarking)技术是我们生活中经常见到的信息隐藏技术。它将一些标识信息(即数字水印)直接嵌入数字载体中，但不影响原载体的使用价值，也不容易被人的知觉系统觉察或注意到

```
2、 - Nm=size(orig_watermark,2)。 - for ii=1:Mw。 - for jj=1:Nw。 -  
%用嵌入水印图像的最低有效位重建水印。 -  
watermark(ii,jj)=bitget(watermark_image(ii,jj),1)
```

```
3、 - clear all。 - A = imread('color.bmp')。 - subplot(3,3,1)。 -  
imshow(A)。 title('原始图像')。 % 显示8个位平面图像。 - A_bitplane =  
bitshift(bitget(A,i),i-1)
```

bitget怎么使用相关内容

```
- %用bitget()函数重建水印。 - watermark=2*double(watermark)。  
%将提取水印变为原始水印大小。 - for ii=1:Mm-1。 - for jj=1:Nm-1。 -  
watermark1(ii+1,jj+1)=watermark(ii,jj)
```

```
- imshow(orig_watermark,[])。 - title('原始水印')
```

%显示水印图片。MATLAB中可以用bitget()函数实现提取数字水印数据。5 MATLAB软件仿真。用MATLAB软件对上述水印嵌入和提取算法源程序代码进行编译、仿真，可以得到如下仿真结果，对仿真图分析，可以得到相应的结论

以上就是全部关于【bitget怎么使用】的全部内容，包含了以上的几个不同方面，如果有其他疑问，欢迎留言。