关于比特币的名字这件事确实非常容易造成误会,很多小伙伴在我们的公众号后台留言会问我们一些关于名字的一些疑惑,比如:比特币可以当钱用吗?比特币在哪里可以买呢?比特币和Q币有区别吗?等等。

前面两个问题在之前的一些文章里面也做过回答。今天主要来聊聊网络上面常见的电子商品某某币和比特币到底是有何区别。

关于比如Q币这样的虚拟货币的界定其实一直都是比较模糊的,一直到了2009年国家出台了第一份明确定义虚拟数字货币的通知;《关于加强网络游戏虚拟货币管理工作的通知》,第一次对于Q币进行了界定。

通知内说:"使用法定货币按一定比例直接或间接购买…并以特定数字单位表现的一种虚拟兑换工具。网络游戏虚拟货币用于兑换发行企业所提供的指定范围、指定时间内的网络游戏服务,表现为网络游戏的预付充值卡、预付金额或点数等形式。"

可以看出来,官方对于Q币的界定还是一种虚拟的数字货币,是一种商品。这样子就把Q币的身份给划定的比较清晰了。

比特币的诞生其实相对于Q币来说晚了很多,2009年中本聪发布了白皮书《比特币:一种点对点的电子现金系统》,正式宣告比特币的诞生。而在这之后比特币网络开始慢慢发展使用至今。

比特市诞生到现在关于它的身世一直很难说清楚。2013年德国政府将比特市定义为"数字货币",其实也就是将比特币本身确定为一种有价值的金融商品。目前这也是世界上主流国家对于比特币的共识。

其实从根本属性上来说,这两个商品虽然都是某某币,但是都跟真正的货币美元, 英镑什么的还是有根本上的区别。是完全不同的两种物品。让我们来看看两者的不 同点。

Q币与比特币的区别:

1. 商品发行方

Q币是由腾讯公司发行的一种虚拟的数字商品,这个很好理解。因为Q币本身就是一个纯中心化的产品,知识产权完全是属于腾讯公司。

比特币有人说是由中本聪发明且发行的。这句话对也不对,比特币本身确实是有神秘人中本聪发明,但是除了前50个比特币是由他本人挖出的以外,以后任何一个比特币的产出都跟中本聪本人毫无关系。因为比特币特殊的发行机制,导致了虽然中本聪是比特币之父,但是其实大部分比特币都不是由他本人发行的,而是由区块链网络经过矿工挖矿自动产出的。

2. 价格

Q币的价格永恒固定,1QB=1rmb,这也是官方兑换的价格。

比特币作为一种特殊的金融商品价格并不固定。从早期1万个比特币换俩披萨,到现在大概3-4万rmb一个。

价格走势飘忽不定,不过总体价格也是跟着比特币的共识提高而变的水涨船高。不过总体来说还是有迹可循的。在未来甚至有人喊出一个比特币值100万美元的口号

3. 发行方法

Q币发行是非常传统的中心化发行机制。需要的用户在腾讯官网花钱直接购买即可。然后再用到游戏,qq,或者其他消费中。

比特币发行模式与传统中心化电子虚拟货币完全不同,由"矿工"挖出,然后再通过交易所或者场外直接交易。与传统发行的商品发行模式差异很大。

4. 发行总量

Q市理论上来说是由腾讯公司无限增发的一种商品,也就是有需求,可以随便买,没有设置上限。

比特币则不同,诞生之日起就规定了上限为2100万个,等达到上限的那一天就再也无法产出比特币了。

5. 背后技术支撑

发布传统虚拟货币的技术就是制造一个电子凭证就行,在qq账户中增加了对应的q币数量即可。使用时将电子凭证在不同平台转换即可。

而发布比特币则是由区块链技术作为支撑,如果在不同账户间转移比特币不需要通过中化的服务器来完成,只需要将交易需要发送并通过区块链转移即可。其他节点验证完之后则交易完成。

6. 使用场景

Q币的使用场景完全是由腾讯公司或者相关生态所搭建,比如购买游戏道具,游戏充值,话费,视频服务,等等一系列腾讯系的相关服务。

比特币的使用场景没有被一个企业所固定,刚诞生时就被它的父亲赋予了点对点交易的功能性。

但是场景并没有限制,可以说有支付的地方就可以用到比特币,旅游,商超,贷款等等,可以想到的地方都能用到。目前没有普及的原因主要是技术条件所限,以后区块链技术发展,使用的场景会越来越多。也能满足更多复杂的应用场景。

看了这么多差别其实也能够明白比特币与传统数字虚拟货币的区别,两者还是有本质上的区别。不过不管是哪种只要能够对商业发展有帮助,对于人们生活有推动都是值得肯定的。就发展来说传统货币可能已经到了发展的极限了,而以区块链技术为依托的比特币的发展则刚刚开始。

最快了解链圈/市圈的方法其实就是多读一读各种市或者项目方的白皮书,关注我的微信公众号:"南京区块链"可以免费获得干份白皮书下载,让您更加了解区块链世界。

本文版权归作者所有,请勿擅自转载。授权转载请联系作者,并注明出处,一旦发现侵权,作者将会追诉侵权者法律责任。

作者:Sam

来源: 赢和财经-南京区块链