

游戏的意义就在于它能够给人带来快乐，如果过多的掺杂其他的东西就失去了其本身的意义，大家好，我是小三，每天给大家分享游戏中的八卦趣事。

大家知道现在的梦幻中拥有多少锦衣吗？小编查看的时候发现现在梦幻中上线的锦衣已经到了100多页了，而且这里还只是普通类型的锦衣，不包括大家在某些活动时获得的限量锦衣，所以，梦幻玩家通过这些锦衣的搭配，是可以让自己的角色拥有着很多形象的。

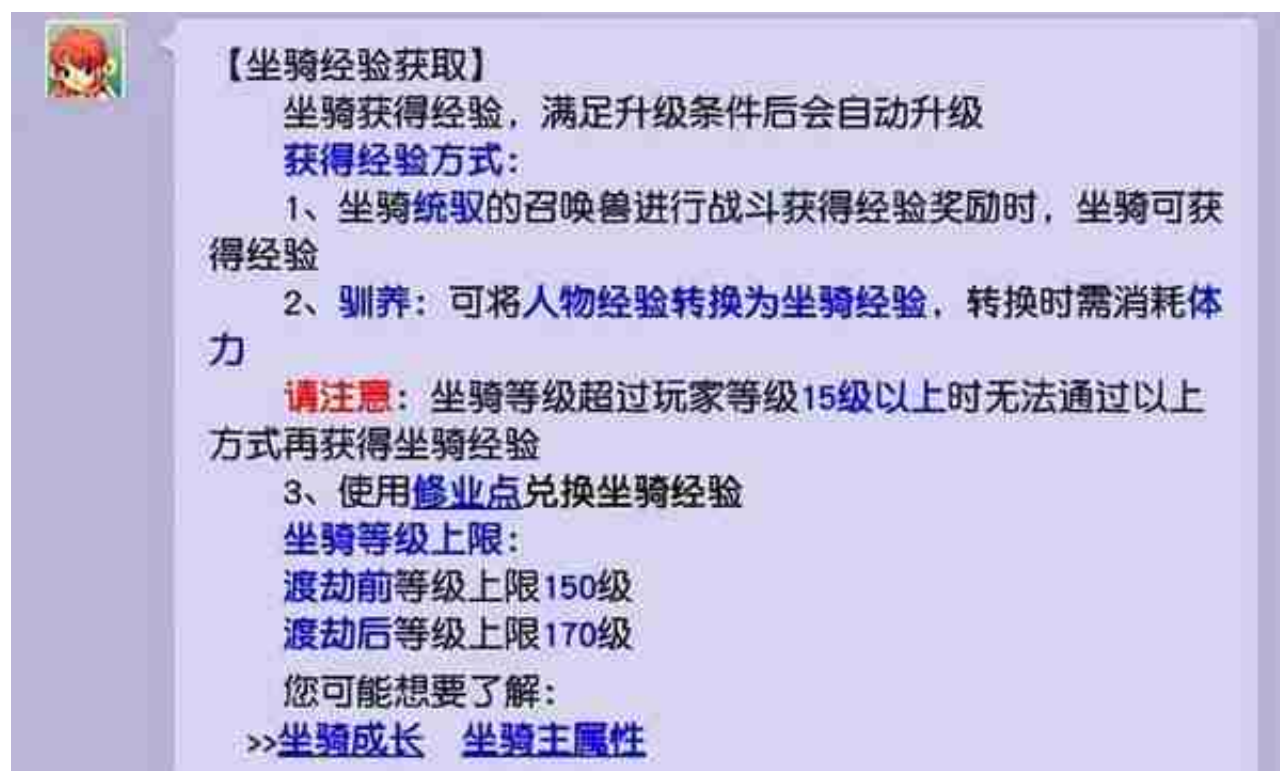
这身锦衣是什么？把角色打造成了召唤兽的造型



小编感觉夜罗刹的点杀被防住是因为他的伤害不够高，如果这些大佬们能够拥有上面的这种夜罗刹，小编感觉点杀成功的可能性会更高，因为上面的这只夜罗刹是拥有出其不意技能的，他能在原本的基础上再提升15%固定伤害数据。

梦幻真得有新人玩家啊，175级还不懂怎么加坐骑经验呢

梦幻西游还有新人吗？答案肯定是有的，就是梦幻西游的新人不多，所以很少有玩家会碰到，而下面的这位玩家抓鬼的时候就碰到了一位开了175级角色的新人。



【坐骑经验获取】
坐骑获得经验，满足升级条件后会自动升级
获得经验方式：
1、坐骑统驭的召唤兽进行战斗获得经验奖励时，坐骑可获得经验
2、驯养：可将人物经验转换为坐骑经验，转换时需消耗体力
请注意：坐骑等级超过玩家等级15级以上时无法通过以上方式再获得坐骑经验
3、使用**修业点**兑换坐骑经验
坐骑等级上限：
渡劫前等级上限150级
渡劫后等级上限170级
您可能想了解：
>>[坐骑成长](#) [坐骑主属性](#)

在梦幻中坐骑获得经验的方式有三种：

分别是统御召唤兽，也就是上面的这位175级的玩家做的事情，统御召唤兽后，召唤兽能够获得经验，坐骑就能够获得经验。

再之后就是驯养，可以将人物经验转化为坐骑经验，转化时需要体力，而且角色等级跟坐骑等级差距比较大的时候，经验转换会衰减。

第三种方式就是使用修业点来增加坐骑经验，这种方式的性价比是最低的。

梦幻孤儿玩家的强盗行为，强行切入战斗，不给钱不拉人

很多玩家玩梦幻都是为了娱乐，但是在梦幻中却有一些玩家玩梦幻是为了给其他人带来不开心，他们会在游戏里做一些恶心人的事情，这些玩家被大家称为孤儿玩家

。



但是现在又出现了第二种恶心人的事件，该事件是在第一个事件的基础上进行升级的，当有低等级的小号死亡之后，对方就会让自己的主角色在逃跑，然后留下这边倒地的玩家，但是对方还不让战斗结束，这个时候对方会提出一些条件，要求这些倒地的小号给钱，给钱之后对方才会拉起倒地的玩家，然后脱离战斗，要不然就会一直拖着，直到因为回合超限被系统强制结束战斗。小编感觉身上带的钱不多的玩家可以跟对方鱼死网破，就跟对方一直拖到回合数到达上限。