

亿格用友

U8+V16.1

NEW

2021年5月27日，U8+V16.1正式发版了，其实用、有价值的新特性、新功能已引起不少U8+老客户的热议，很多老客户都表示非常希望能升级到新版本。但是热议中，有一个问题高频次出现：

新版的很多新应用和功能升级正好是我们所需，然而，我们企业的现有系统有很多的客开，如果切换到U8+V16.1，能够实现平滑升级吗？

U8+产品升级时，客户端也必须升级，这对于拥有大量客户端的项目，短时间内完成升级确实是一个挑战，对于有大量客开的U8+项目更是一场考验了。因此很多人对于版本升级总是抱有十分谨慎的态度。

NEW///

今天我们希望用世达家纺的升级实践

为您解除顾虑！！！！

黄山世达家用纺织品有限公司（以下简称世达家纺），作为新版的原型用户，在这里我们见证了，如何在

不到三天（6月9日~6月11日）的时间内，完成了拥有50+客户端、深度二次开发的U8+旧版本到U8+V16.1的平滑升级。

如此迅速、平滑的升级切换是如何做到的，让我们来复盘一下这次升级的全过程。

世达家纺成立于2007年，是黄山春天投资集团有限公司的全资子公司，生产和销售自产的高档纺织原料、纺织面料及其相关配套产品，产品主要出口欧美国家，公司目标是成为黄山家纺产品生产、出口的基地企业，走向世界的商务窗口。

早在2008年世达家纺就选择了U8V8.72产品，开始了与用友的合作。十多年来随着企业的发展以及内部管理要求的提升，产品持续升级和加购新功能。近年来当地政府加大了对于中小制造企业智能化设备应用的优惠政策扶持力度，世达家纺也于2019年上马了智能仓储系统（软硬一体的系统AGV+WMS），利用AGV小车将入、出库物料自动搬运到或者搬离立体仓库。

世达家纺的智能仓储系统经过一段时间的调试运行，基本稳定了，但是仓库人员的工作量却翻倍了，例如，原来在U8+里做一遍的发货通知后再销售出库，现在还要在智能仓储系统中再输入一遍出库指令。此外因为都是人工录入，两个系统的库存数据经常对不上，这类问题一直困扰着企业。一段时间后，因仓库人员的抱怨和数据的 inaccurate，客户找到了用友，咨询如何解决U8+与AGV系统的对接问题。

用友迅速组织了相关专家进行了项目调研，用友专家经过调研分析后认为，项目完全可以通过用友的OpenAPI标准接口实现与第三方AGV系统的对接，并且提供了基于轻量级数据交换的完整对接方案。用友专家指导开发伙伴使用U8开发工具、基于U8 OpenAPI不到2个月就完成了与智能仓储的AGV系统对接，完全满足了客户的需求。现在每天都有上百条交互数据在智能仓储系统和U8+之间传递。





通过U8客开工具和OpneAPI完美解决了困扰世达家纺的难题。了解到U8+V16.1新版中增加了电子文档管理功能，世达家纺提出了升级需求，要求将现有的系统快速升级到U8+V16.1最新版。然而，因为U8+系统与智能仓储系统做了比较完善的对接开发，客户对是否能够平滑升级还存有一些怀疑。可喜的是，在测试账套验证后发现，

客开部分的内容并不会受到版本升级的影响，

很快就安排了直接进行正式账套的升级，也就有了我们前面见证的升级实践。

视频加载中...

[xss_clean][xss_clean]

为什么本次升级能够这么顺利呢？用一句话总结，就是——

因为客开的内容是使用了U8的开发工具，另外与第三方系统对接是基于OpenAPI，因此能够轻松实现平滑升级！

当然U8+V16.1新版也增加了“无人值守客户端安装”功能，提供全新的客户端安装方式

，可以缩减实施时间和成本。“无人值守客户端安装”有三大特性：

自动检测操作系统是否符合安装要求；自动安装缺省组件；自动卸载历史版本并执行客户端安装。

客户端自动快速安装新版本、自动升级补丁，客户端升级的挑战迎刃而解。

世达家纺项目的
顺利升级让企业负责人更坚定了
信心，他们表示：
希望一直做U8+新
版本的验证客户，他们愿意始终升级
新版本。这应该是来自客户的最高信任和评价了！！！！

补充知识：

· 什么是OpenAPI?

OpenAPI是开放的应用编程接口，是一组定义、程序及协议的集合，通过API接口实现U8+软件与其他软件或者APP之间的相互通信。OpenAPI的一个主要功能是提供通用标准功能集，OpenAPI同时也是一种中间件，为各种不同平台提供数据共享。

· 为什么需要OpenAPI?

利用OpenAPI，SaaS服务及第三方软件提供商可以与用友的U8+、U9系统实现对接，进行数据交互。

”

再次感谢众多老客户的长期信任和一路陪伴，用友作为知名且专业的数字化服务提供商，将会更加坚定地、持续地帮助成长型企业，以优异的成绩通过数智化升级的考试，在新赛道上胜出。我们一直在一起！

广州市亿格科技有限公司

用友软件(广州)客服中心