

在整个《游戏王DM》的世界观中，最强之龙应该是“青眼白龙”，这是传说中能匹敌神的龙，但传说归传说。龙族势力有一位属于自己的头领，它就是“暴君龙”。虽说在游戏王动漫的设定中“真红的黑龙”才是龙族的二把手，但论综合能力和强度我感觉“暴君龙”才是，而且单论单卡使用强度来说，个人感觉它要比“青眼白龙”还强。作为龙族势力的头儿。从能力值、效果来说都是霸道的，对得起自己的头衔。

联合军



【魔法卡】



每1只自己的场上表侧表示存在的战士族，魔法师族的怪兽，自己场上的全部战士族怪兽攻击力上升200。

。

“暴君龙”从其名字中可以看出，它是一位残暴的统治者。以绝对的武力来统治龙族的族群。而且“暴君龙”还有自己的城堡名为“龙魂之城”。就像人类君王般的待遇。

火龙的火炎弹



【魔法卡】



自己场上有龙族怪兽表侧表示存在的场合，从下面效果选择1个发动：

- 给予对方基本分800分伤害。
- 选择场上表侧表示存在的1只守备力800以下的怪兽破坏。

“暴君龙”的身体十分巨大。如果用普通的陷阱来对付它，简直没有一点效果。就算是最先进的捕龙陷阱，也被它轻易破坏。

巨龙振翅



【魔法卡】



自己的场上的表侧表示存在的5星以上的1只龙族怪兽回手卡。双方场上存在的魔法·陷阱卡全部破坏。

。

此外，其翅膀中还拥有着强大力量。当其他龙怪兽得到后会力量大增。敏捷度大幅上涨。并能多次攻击敌人。

龙之宝珠

罨

【陷阱卡】



丢弃1张手牌。以1只表侧表示的龙族怪兽作对象的陷阱卡的效果无效并破坏。

这样的龙族皇帝最不缺的就是气势，君临天下的气势。据说“暴君龙”天生自带王者气息。一个咆哮就能让意志薄弱的生物吓破胆。

非对称玄化



【魔法卡 ∞】



- ①：1回合1次，自己主要阶段才能发动。从手卡把1张「玄化」卡除外，自己从卡组抽1张。
- ②：1回合1次，自己的「玄化」卡被除外的场合发动。那个回合的以下效果适用。
- 自己回合：「玄化」怪兽以外的场上的全部怪兽的攻击力·守备力下降500。
 - 对方回合：「玄化」怪兽以外的场上的全部怪兽的表示形式交叉。

一条和“青眼白龙”一样的传说之龙诞生了，它就是“玄化暴君龙”。“暴君龙”以前的恶行已经成为过去，在玄化的洗礼它，羽化登仙的“暴君龙”心中已经没有任何一丝暴戾和邪念。成为“玄化暴君龙”。

卡片升级



【魔法卡】



从自己卡组上面把最多5张卡确认，用喜欢的顺序回到卡组上面。这个回合自己在通常召唤外加上只有1次可以把1只怪兽上级召唤。

今天的分享就到这里，欢迎大家来讨论和交流，并感谢大家耐心阅读，本文源于本人原创，图片来源于网络，若有侵权，请联系删除，谢谢合作。