

作为虚拟币行业人士而言，我们经常都会说到Hare币时有很多细节是需要注意的。你知道hare币什么时候上交易所？今天就让小编跟你们说说吧！

一. 职业选择

mm7总共有九种职业，大体可分为法师系：教士 (Druid)、牧师 (Cleric)、术士 (Sorcerer) 和战士系：骑士 (Knight)、游侠(Paladin)、僧侣(Monk)、浪人(Ranger)、弓箭手(Archer)、小偷(Thief)。

法师系中只有牧师和术士可以把相应的法术和光明/暗黑魔法修炼到宗师级，而真正实用、好用的法术都是在宗师级，所以牧师和法师是队伍中不可或缺的人物；而教士虽然可以修炼除光明/暗黑之外的法术，但都只能修炼到大师级，真是量大质底，没有强力法术的教士，其宗师级的冥想术 (Meditation) 就派不上用场了。

战士系中的骑士和僧侣都是攻防高，HP高，是肉搏的高手；弓箭手和小偷则属于远距离的攻击，也是找密门、拆除陷阱的高手；而游侠和浪人属于鸡肋型的人物，没有拿手好戏和特殊本领，在当今要专才的社会，自然和教士一样属于淘汰的职业，再也没有在六代中的风光了。在此，推荐两种组合：

A . 僧侣+弓箭手+牧师+术士 (完美组合-强力推荐)

B . 骑士+小偷+牧师+术士

其中，骑士/僧侣一定要选男性，因为当完成方尖塔任务的时候，有一条英雄腰带 (Hero" s belt) ：武器使用术+5，力量+5，恢复生命，一定要男性才可使用。

关于种族：MM7中种族的差别不是很明显，虽然各族有各自的优势。本人比较喜欢人类和精灵族，特别是精灵族中的mm,更是小巧玲珑、声音甜美，那可是东方 (更象是咱们中国) 美的代表，加上其箭术一流，是弓箭手的不二人选，带着她一起在风光秀丽的埃拉西亚大陆游历，真是好浪漫，好温馨。

二. 技能修炼

1. 骑士：能使用各种武器，可以穿任何沉重的盔甲，也拥有最多的生命，但不能使用任何魔法，是典型的战士。

建议修炼技能：长剑 (Sword)、长矛(Spear)、刚甲(Plate)、武器使用术(Armsmaster)、健身术(Body Building)、修补术(Repair Item)，没有必要去修炼盾牌，因为骑士一般都是拿双手武器的。

2. 小偷：其拿手本领就是偷窃、解除陷阱、找密门，同时有拥有很高的生命力和攻击力，其拿手武器是匕首，不擅长近身搏斗。建议左手那剑，右手拿匕首。

建议修炼技能：匕首 (Dagger)、皮甲(Leather)、陷阱拆除术(Disarm Trap)、偷窃术(Stealing)、长剑、武器使用术、洞察术(Perception)。

3. 僧侣：是空手道大师，是真正的中国功夫，精通躲避和少林棍，其后期的攻击力超过骑士，是近身搏斗的第一高手，拥有很高的抗打击能力和生命值。

建议修炼技能：空手 (Unarmed)、躲避(Dodging)、短棍(Staff)、学习术(Learning)、健身术、武器使用术、皮甲、陷阱拆除术。

4. 弓箭手：百步穿杨，杀人于千里之外，只有其才可以把箭术修炼到宗师级，近身搏斗 (长矛) 也不差，还可以学习大师级的元素魔法和专家级的光明/暗黑魔法，也是找密门的最佳人选，是个地地道道的多面手。

建议修炼技能：弓箭 (Bow)、锁甲(Chain)、洞察术、长矛、学习术、元素魔法及光明/暗黑魔法。

5. 牧师：队伍中最好的医生和商人，其和术士是队伍中不可或缺的人物，也惟有他们可以把相应的法术修炼到宗师级，但其能使用的武器和盔甲有限。

建议修炼技能：灵魂魔法 (Spirit Magic)、心智魔法(Mind Magic)、肢体魔法(Body Magic)、经商术(Merchant)、光明/暗黑魔法(Light/Dark Magic)、锤棍 (Mace)、盾牌(Shield)、学习术、冥想术(Meditation)。

6. 术士：精通各种元素魔法，是强力的施法者，但其脆弱的身体和可怜的盔甲，需要更好地照料而其强大的法术威力完全可以泥补身体的不足。

建议修炼技能：火系魔法(Fire Magic)、气系魔法(Air Magic)、水系魔法(Water Magic)、土系魔法(Earth Magic)、光明/暗黑魔法、物品鉴定术(Identify Item)、怪物鉴定术(Identify Monster)、短棍、炼金术(Alchemy)、学习术、冥想术。

技能是按4-7-10来升级的，到了相应级别就应该去升级，才能有效增强相应技能的威力。

三 . 简单攻略

由于是老游戏，且是经典的RPG游戏，不可能象棋游戏有统一的攻略流程，每个人（即使是同一个人）有各自不同的方式，因此只能说说简单的上手。

如果对魔法门世界一无所知，那就按游戏的快速组建队伍，那样的人物组合相对来说也是比较合理，也比较容易上手的；如果想自己组建一个满意的组合，先挑选一种职业组合，然后挑选第二技能时，最好选武器/盔甲/魔法类的，因为这样可以省下一笔买装备或魔法书不小的开销；其次把相应职业的主要属性加到最大，幸运减到最底（因为有幸运并可以把幸运值加到15），把剩余的属性点分到速度和准确力上，这样加上岛上的几个火炬，对付岛上的小怪物应该没什么大问题了。初期无论如何都要给每个人配上弓箭，也不要花钱去购买那个海贝（岛西面的宝箱就有），最好是最后还那把长弓和盾牌，因为初期哪怕是多一点的攻击/防御和100个金币，也是有莫大帮助的。把岛上所有怪物清理干净，除了那条龙和蜻蜓（每天重生），每个人升到4级的时候就应该考虑离开翡翠岛（Emerald）了。

到了哈蒙代尔，把能升的技能升到专家级，加入土系魔法工会，再补充一下装备和魔法，就要开始清理城外、城内的大耳怪了，然后到图拉瑞恩森林(Tularean Forest)，消灭那里的几个树妖（注意不要过河，也不要跑得离城太远），可以拿到几把对初期来说较好的弓，也不用挨那里JS的宰（埃拉西亚大陆的JS可是很黑的哟），省下几个金币买魔法。如果觉得确实金币不够，那就去打工，替哈蒙代尔、埃拉西亚（Erathia）、图拉瑞恩森林的JS当苦力，来回几趟赚个几千块也不是很难的事。

这样有了一点原始积累，队伍也得到一定的锻炼，就应该考虑去石头城(Stone City)-古坟地(Barrow Downs)了。如果你的队伍有足够的实力，那就一路杀过去，还可以从宝箱里拿到几件不错的物品；如果实力不行，那就一路跑，只杀拦路的怪物，一口气冲到石头城，完成那里的一个任务—清除穴居鬼，在石头城就拥有喜欢（Liked）的声望。如果你有专家级的经商术和带了一个骗子的话（对了，初期最好带一个学者和骗子，到中后期才带讲师（Instructor）来增加经验），就可以用接近原价来买卖物品了，因为这里的商人比其他地方的，没那么黑。以后如果想升级或是想买卖物品的时候，就可以到这里，免得挨宰。

至此，你应该具备一定的实力了，就可以带着你心爱的mm去闯荡江湖，去游山玩水，没有谁可以阻挡你了~~~

四．魔法点评

魔法可分为牧师魔法、元素魔法（术士魔法）和光明/暗黑魔法。

1.元素魔法分为火、水、气、土四系魔法，每系有11中各具特色的魔法（其它系魔法也是如此）。

A.火系：

赤环火焰(Fire Aura)：对付象黏土怪物理攻击无效的特效药。

怒火焚身(Immolation)：在队伍周围罩上一层烈火以伤害敌人，有一定的持续时间。

B.气系：

魔力神眼(Wizard Eye)：冒险的必备法术，好处不用我多说。

神奇跳跃(Jump)：结合前进键，可以跳上一些飞行术到不了的地方或没有飞行术时的小斜坡（象古坟地、布拉卡达沙漠）

隐身奇术(Invisibility)：打不过敌人是就混过去，典型代表：巨人要塞

飞行奇术（Fly）：有这个魔法就几乎不用在野外走路了。

C.水系：

天赋魔力(Enchant Item)：使普通物品具有魔力。哈哈~，这是超级点金术，是后期主要的金钱来源，也可以点出强力魔法物品。我曾经点出+17空手搏斗技能的手套，是我点化物品中最有实用价值的。水系魔法等级越高，点化出的物品就越好，特别是在宗师级，而且好象站在城里的草地上，早上6-7点的时候更能点出好的物品。

时空之门(Town

Portal)：实现瞬间移动，是逃避强力敌人或是危急关头的救命法术。

时空道标(Lioydis Beacon)：有了这个法术，广阔的埃拉西亚大陆就变成只有巴掌那么大，来去自由。

D.土系：

力压千钧(Mass Distortion)：瞬间是目标的重量急剧增加，是没有暗黑的缩身大法时打击庞大怪物的杀手润。

另外，烈火威弹(Incinerate)和雷鸣爆弹（Implosion）是没有光明/暗黑魔法或光明/暗黑魔法不起作用时，对付怪物的最强法术。而其他没提及的法术，要么是一目

了然，要么是实用性不强，以下类同。

2.牧师魔法注重精神、肢体方面的法术，包括灵魂魔法、心智魔法、肢体魔法。

A.灵魂系：

死而复生(Raise Dead)和转世重生(Resurrection)：只要有这两个法术，哪怕是队伍中其他三人都变成骷髅或墓碑，牧师都可以让他们重生，是让你再世为人的强力法术。

分享生命(Shared Life)：平均分配队员的生命，再加上灵魂魔法等级的3-4倍。

B.心智系：

狂性大发(Berserk)：使目标不分敌我攻击最近的敌人。

C.肢体系：

浴火重生 (Regeneration)：持续自动补充生命。

抗魔奇术(Protection from Magic)：使整个队伍不受中毒、疾病、石化、麻痹、虚弱、即死（宗师）魔法影响。是对付牛头国王（游戏中第二恐怖的怪物，比英雄无敌三的强多了，更象里面的青皮牛牛）的即死魔法的特效药。注意，使用了这个魔法，并不代表你完全不受上面魔法的影响，只是减少几率或者说此魔法是有攻击次数限制的。

疗伤圣药(Power Cure)：恢复所有队员的部分生命。

3.光明/暗黑魔法：是游戏中最强的魔法，也是法师系职业后期主修的技能，杀强敌的高效魔法，唯一的缺点是消耗mana过大，不能长时间持续使用；而且在七代不能象六代那样同时兼修，只能修炼其中一系，感觉有点不爽，但单体魔法比六代有所加强。

A.光明系：

光明火焰 (Light Bolt)、亡灵杀手(Destroy Undead)：杀迪亚和深渊亡灵怪物的DD，对亡灵怪物伤害加倍。

驱散魔法(Dispel Magic)：解除视野中所有生物魔法禁咒。典型用法：解除深渊

中尸巫的同生共死魔法。

定身大法(Paralyze)：麻痹怪物。此有效时间内，被麻痹怪物不能做任何动作，而你可以放手杀它。

天佑一日(Day of the Gods)、神明护体(Day of Protection)、神佑一时(Hour of Power)：此三个魔法是杀敌前必用魔法，包括了七种牧师/法师法术防御，凌空飞降和魔力神眼、攻击加速、天赐神力、护体神盾、护体石肤、圣灵佑佐以及大幅度提升队伍的所有属性。

聚光魔球(Sunray)：游戏中第一杀伤力魔法，但只能在白天室外使用。

普渡众生(Divine Intervention)：完全恢复队伍各项属性和状况，但每天只能使用三次，而且每用一次，施法者年龄增加十岁。小心使用，不要把自己变成10000岁的老顽童了自己还不知道^^

B.暗黑系：

毒云笼罩(Toxic Cloud)：毒雾攻击，要碰到物体才会散开。

吸血武器(Vampiric Weapon)：使武器对敌人的伤害变成自己的生命。

瘦身大法(Shrinking Ray)：使怪物缩小到1/4（宗师级），攻击力同样递减。是对付龙、牛头王等体积庞大的怪物。

同生共死(Pain Reflection)：有效时间内，敌人对自己造成的伤害，其自己也受到同样的时候。如果此魔法配合浴火重生和牧师的补给法术，完全可以让敌人自己杀死自己，而不必自己动手。

嫁祸大法(Sacrifice)：杀死一名随从，使自己状态全满。此魔法比光明系的终极魔法-普渡众生要强，不用担心年龄的问题。

神龙吐珠(Dragon Breath)：游戏中第二杀伤力的魔法，向单个怪物喷出有毒气体并危及周围生物。小心不要靠的太近，免的自己杀死自己。

末日审判(Armageddon)：攻击地图上的所有生物，包括自己。相当于小型原子弹，是高效的屠城法术，但每天只能于室外使用四次。

五．药水和年龄

1. 药水

七代中药水的配制比六代复杂，除了受原料、配方的限制外，还要有相应的炼金术。但是只要能配出的药水，在商店里都能买到，包括黑色药水（深渊或天空城），所以教士宗师级的炼金术就变得没多少用处了，这也是不用教士的原因之一。而术士大师级的炼金术已可足够配制白色药水了。最有用的是以下两个：

Orange/Red + Orange/Yellow = Divine Cure(神圣治疗)

Green/Blue + Green/Yellow = Divine Power (神圣力量)

而黑色药水有可以永久增加50点属性-7种属性，但只能使用一次；而解除石化、屠杀药水和返老还童却可以反复用。

2. 年龄

在七代中，每升一级大概是一个星期，而不是六代每次才一星期，所以随着游戏的进行，你的年龄是会自然增加的；而有些怪物和魔法（普渡众生）也会让你的魔法年龄增加。魔法年龄是可以黑色的返老还童药水消除的，而实际年龄却不行。以下是（魔法）年龄对人物属性的影响：

0-49：属性不变。

50-99：力量和耐力变成正常的75%，智力和个性变成150%，其他不变

100-149：力量、耐力、速度、命中率变成40%，其它不变

150+：只有运气是100%，其他变成10%

六. 宝物精选

杀龙和巨人王可以随机捡到宝物（Artifact）/神器(Relic)——可以拿到商店卖，而杀特定的怪物或完成特定任务得到的宝物就不能卖。这些宝物/神器增加的属性/技能是可以和装备里普通魔法物品、NPC相叠加的。要注意的是，普通装备里增加的属性是可以累加的，而增加技能的却不能累加，只有增加最多的才显示出效果，而宝物/神器却无此限制。所以宝物/神器中最有实用价值的就是增加技能效果的。下面列出的都是能增加技能的宝物/神器。

1. 作怪妖精(Puck) : 长剑, 速度+40, 迅捷
2. 海盗(Corsair) : 长剑, 运气+40, 陷阱拆除术/偷窃术+5
3. 沃雷斯(Wallace) : 长剑, 个性+40, 武器使用术+10
4. 盗尸毒药(Ghoubane) : 双手剑, 屠杀、免疫麻痹、3-18点火伤害
5. 绞刑架(Gibbet) : 长矛, 屠龙斩魔
6. 正义(Justice) : 锤棍, 屠杀、加强心智/肢体魔法、速度-40、状态保持良好
7. 麦克理格铁锤(Mekorig" s Hammer) : 加强灵魂魔法、力量+75、御气-50
8. 爱思瑞克棍棒(Ethric" s staff) : 加强暗黑魔法、冥想术+15、恢复生命, 邪恶属性
9. 老尼克(Old Nick) : 匕首, 陷阱拆除术+5、屠杀精灵、8点毒药伤害
10. 艾尼克.塞尔文(Ania Selving) : 石弓, 命中率+150、弓箭技能+5、盔甲-15
11. 哈瑞克皮甲(Harecks Leather) : 陷阱拆除术/偷窃术+5、运气+50、水上行走, 所有属性-10
12. 大师之手铁(Hands of the Master) : 护手, 空手/躲避+10
13. 七国联盟鞋(Seven League Boots) : 速度+40, 加强水系魔法
14. 荣耀盾牌(Glory Shield) : 加强灵魂魔法、盾牌+5、肢体/心智-10
15. 学者帽(Scholar" s Cap) : 学习术+15, 耐力-50
16. 塔利顿头盔(Taledon" s Helm) : 加强光明魔法、力量/个性+15, 运气-40, 状态保持良好
17. 菲纳克斯恩王冠(Phynaxian Crown) : 加强火系魔法, 个性+30, 防御水+50
18. 统治者戒指(Ruler" s Ring) : 加强心智/暗黑魔法

19.卡麦恩夫人匕首 (Lady Carmine" s Dagger) : 陷阱拆除术+5、 毒药伤害

20. 祖卡战斧(Zokar" s Axe) : 加强土系魔法

21. 太阳斗篷(Sun Cloak) : 加强光明魔法

22. 月亮斗篷(Moon Cloak) : 加强暗黑魔法

23. 英雄腰带(Hero" s Belt) : 武器使用术+5、 力量+15、 恢复生命，限男性

24. 菲瑞戒指(Faerie Ring) : 加强空气魔法

25. 鬼魂戒指(Ghost Ring) : 加强灵魂魔法

26. 阴影面具(Shadow" s Mask) : 陷阱拆除术/偷窃术+3

七 . 任务解说

1. 营救劳伦.斯谛尔 (Loren Steel) 和窃取莱弗斯特利德堡垒 (Fort Riverstride) 作战计划。

完成这两个任务都是一个月的时间，因此最好学会了时空道标才去完成，且可以一起完成；而完成他们都有两种方案，如果是帮助雇主，就可以多得一倍的经验，如果是帮助雇主的对头，除了经验少一半，还要坐牢一年。小心，切记！

2. 小偷升为神偷：盗窃马克汉公爵 (Lord Markham" s) 的花瓶 (Thief-Rogue)

当你来完成此任务时，队伍的实力应该不会很强，所以里面的长剑剑客对你还是有很大威胁，这里讲怎样智取花瓶。进门，马上按回车进入回合制，用狂性大法和消除敌意让里面的剑客自相残杀，自己就躲在远处，不要给他们看见，也不要攻击他们，魔法时间到了，就再来一个，这样可以让他们自己杀死自己，而不用冒很大的风险；如果你觉得这种方法太慢，那就快速奔到右边的房间，然后快速用神奇跳跃跳到桌上，却到回合制，用隔空取物 (Telekinesis) 可以免除机关的伤害；如果连隔空取物魔法也没有，那只好再跳到地下 (小心不要给包围了) ，用手直接去拿花瓶，但这要承受机关一定的伤害，说不定可以把你那个人打死 (先不管，只要取到花瓶就行了) ，然后按同样的方法逃出剑客的追打，死了人只好到神庙治疗了。

当然，如果你的队伍足够强的话，进去把他们砍掉就行了。

3. 豪侠 (Cavalier) 升为勇士(Champion):星期天竞技场

进去前先施加各种保护魔法，特别是光明魔法中的三护。因为里面的怪物是随机出现的，如果你觉得里面的怪物太过强大的话，可以来一次S/L大法。只要赢得五次骑士级的胜利，就通过此考验了。

4. 高级弓箭手 (Warrior Mage) 升为神箭手 (Master Archer) :巨人要塞

巨人要塞里的巨人和龙，是后期才有实力和它硬拼的，所以完成此任务的最佳方法是用隐身大法，轻松骗过里面的巨人和龙而拿到里面的弓和一些其他宝物。此方法也适用于神偷 (Rogue) 升为杀手(Assassin)拿卡麦恩夫人 (穿红衣裙在闪烁城堡走动) 的匕首。

5. 隐士(Initiate)升为忍者(Ninja)

卷轴密码：北、东、南、西、中，也即是埃拉西亚大桥旁的隐藏坟墓的密码

6. 阿可美牌 (ArcoMage) 竞赛：埃拉西亚

要玩牌，首先要有一副牌，它就在哈蒙代尔的白崖洞穴里；然后带上这副牌，分别在哈蒙代尔(Harmondale)、埃拉西亚(Erathia)、图拉瑞恩森林(Tularean Forest)、迪亚(Deyja)、布拉卡达沙漠(Bracadd Desert)、石头城(Stone City)、天空之城(Celeste)、深渊(The Pit)、伊文莫恩岛(Evenmorn Island)、尼弘山脉(Mount Nighon)、古坟地(Barrow Downs)、泰塔利亚(Tatalia)、艾里(Avlee)的旅店分别赢上一局，没有时间，也没有局数的限制，只要你能在每个地方旅店赢一回即可，当然如果你刚好爱此调调，也可以玩个不亦乐乎。

6. 方尖塔事件 (隐藏)

当你拜访完埃拉西亚大陆14个方尖塔后，到伊文莫恩岛最南方的一个石圈中，当你在午夜时分 (就是晚上12点开始的一小段时间，不要睡过头) 呆在那里，石圈中央会出现一束花，点这束花，就可以拿到你应得的金币和宝物。

7. 其他：牧师(Cleric)升迁神父 (Priest) 的地图就在有酒桶那层的一个宝箱里；僧侣(Monk)升迁隐士 (Initiate) 中，坟场的最佳路线：X、IX、X、III、IV、祖卡墓地。

八. 其他

1. 关于声望：各区域的声望是独立计算的（不象六代一样同一的数值），而声望只影响买卖物品的价格，拥有经商务宗师的牧师根本不用考虑这点，都可以用原价买卖物品。
2. 关于S/L大法：S/L大法是RPG游戏里一个公开的秘诀，可以用这个大法得到你想要的一些东西。七代中适用于S/L大法的地方是：拣到矿石打造物品时，开宝箱、去商店买魔法书和物品，捡龙的尸体（可随机得到宝物/神器），拜访竞争火炬台和祭坛。
3. 埃拉西亚大陆各处城镇有许多井，有些是加永久属性的，不可错过；而这些井每过一年就会重新恢复，不要错过每一次机会。野外宝箱、矿石、怪物也是如此。所以不要把捡到好的物品而暂时用不上的放在野外宝箱里，放在地下城才安全，因为地下城的DD不会重生。
4. 关于坐牢：游戏中你可能有三次机会坐牢。一是救间谍/偷计划书时背叛雇主，二是走光明路线而去杀狮鹫之心城堡里的剑客然后再去见女王；三是加入光明/暗黑魔法工会时，如果身上还有没交清的罚款。每次坐牢都是一年，你的时空道标也消失，唯一的补偿就是你多一次机会去喝井水、开宝箱、捡矿石。
5. 无限经验法：当浪人（Ranger）升迁猎手(Hunter)时，猛点鼠标就有你想要的经验（六代好象也有类似的），但不要太贪心啦。
6. 无限金钱：当你升迁术士，拿到“普渡众生”那本书时，先不要回去交代任务，而是到哈蒙代尔的仲裁官那里，先把书丢在地下，然后进去跟法官说“我掉了东西”，他就会再给你一本普渡众生，如法炮制，你每个队员身上都可以装上满满的书，而每一本书可买到10000个金币。只要你还没拿普渡众生回去交代任务，这招就一直有效。
7. 关于神灯：使用妖怪神灯可能引起各种意想不到的后果，但其中以增加技能值最有用，每年十月份的第四周就是最佳时期，一个神灯可以+8点技能。但每月的5、26号使用-石化(Stoned)，7、21号-根除(Eradicated)，13、27号-死亡(Death)
8. 光明与暗黑：

如果你选择走光明路线的话，画面风格会变得相当的明亮清爽，天空之城也给人很舒服的感觉，还有那拿着火剑，张开双翅的大天使，以及随和的大法师，在那里游荡的感觉真是太美了，唯一的缺陷是光明魔法在室内没有强力法术，杀怪物的效率

不高；而走暗黑路线，整个画面变得象深渊城一样的压抑，法师（牧师和术士）也变成骷髅头，人也变得冷酷无情，但是暗黑魔法真是太厉害了。神龙吐珠可以轻松搞定地下城的一切怪物，而末日审判在城外更是天下无敌。对了，在这里补充说一下怎么用暗黑魔法灭巨人国的龙、巨人和那些讨厌的恶魔。

当你来到巨人国时，实力是不容置疑的了，但要一个个去杀那些巨人、龙和恶魔也太累了。这样做：先在巨人国做个道标，然后回到埃拉西亚等大城镇，找一个讲师（Instructor）和一个治病大师(Healer Master),再通过道标回到巨人国，给队伍加上各种保护魔法，站在那个小屋前（别忘了点那个神佑一日基座），然后就开始让你的法师轮流用“末日审判”，一天 $2 \times 4 = 8$ 次；接着就站在那里休息，但不能用睡觉，也不能离开巨人国，否则就白费劲了。等到第二天，让治病大师恢复不正常状态，然后就按同样的方法、步骤用末日审判，连续用三天，巨人国地面上除了你们自己就再也没有生物了（如果你的暗黑等级差一点，再来一天，就根本不可能有生物存下了），剩下一就去收尸，捡宝物吧，当然得先把那两个废物开除掉。这样几分钟内就可以扫荡巨人国，那种感觉真是太爽了，杀得也痛快；而用光明魔法没个把小时是不可能搞定他们的。

截止到2021年12月14日08:38，HARE币的价格已经归零，今日涨幅为+39.01%，24h成交额是5.56万美元。HARE当前流通市值为227.97美元，HARE的总供应量为92233720,368.55亿HARE，当前市场流通量为9223320368.55亿HARE。

2021年的6月份刚创建的新币种，它的愿景就是成为一个真正的去中心化的项目，它的核心目标就是鼓励大众了解数字货币并帮助大众了解数字货币。

查银行卡里钱的方法：

- 1.把银行卡插入到ATM机，然后根据提示操作，就可以查询到银行卡里面还有没有钱；
- 2.点击进入中国建设银行app，然后输入相关的信息，点击登录就能看到账户的余额了。
- 3.微信关注中国银行微银行的公众号，然后绑定银行卡，点击微金融，接着点击我的借记卡，点击余额明细查询，就能看到银行卡的余额了。
- 4.还可以拨打客服电话查询。

名字叫做：首都之门，迪拜十大建筑之一。

阿拉伯联合酋长国首都阿布扎比市的一座在建高楼2010年6月6日被吉尼斯世界纪录认证为“全球倾斜度最大的人工建筑”。据介绍，这座集酒店和办公场所为一体的综合建筑名为“首都之门”，高160米，共35层，其整体结构从12层开始朝西倾斜角度达18度，几乎是意大利比萨斜塔倾斜度的5倍，比萨斜塔的倾斜度只有4度。当然，与比萨斜塔的倾斜不一样的是，“首都之门”早在设计之初就计划要建造成“世界上倾斜度最大的建筑”。由英国RMJM建筑公司负责设计的“首都之门”即将于2010年底之前完工，其业主为阿布扎比国家展览公司，内部设有一家五星级酒店和总面积达2万平方米的办公区。自该建筑物外部结构于2010年1月份完工后，吉尼斯世界纪录评审委员会就开始对其进行严格的审核。“‘首都之门’是一座地标性建筑，是外国人了解阿拉伯联合酋长国的窗口，”阿布扎比国家展览公司董事长苏尔坦塔哈农阿勒纳哈扬说，“获得吉尼斯世界纪录的认证后，它更将跻身于世界著名建筑之列。”

出自英国诗人布莱克的这首《天真的预言》

双手握无限，刹那是永恒。

一沙一世界，一花一天堂。

一树一菩提，一叶一如来。

天真的预言，参悟千年的偈语。

扩展资料：

赏析：

诗人这样写是应该是一个隐喻。他强调的是个人体验。每个人的生活体验都不同。在每个人眼里世界也不一样。

传统的佛学经典语论中，被世人熟知的有这样一句：“一花一世界，一叶一菩提”。这说的大概是：从一朵花里就可以看出整个世界，用一片叶子就能代表整棵菩提。

威廉·布莱克 (William Blake)，英国第一位重要的浪漫主义诗人、版画家，英国文学史上最重要的伟大诗人之一，虔诚的基督教徒。主要诗作有诗集《纯真之歌》、《经验之歌》等。早期作品简洁明快，中后期作品趋向玄妙深沉，充满神秘色彩。

他一生中与妻子相依为命，以绘画和雕版的劳酬过着简单平静的创作生活。后来诗人叶芝等人重编了他的诗集，人们才惊讶于他的虔诚与深刻。接着是他的书信和笔记的陆续发表，他的神启式的伟大画作也逐渐被世人所认知，于是诗人与画家布莱克在艺术界的崇高地位从此确立无疑。

参考资料：百度百科-天真的预言

这是个功夫活 一定要加分哦 先做个记号

I don' t care. 我不在乎。 哀 冬特 凯尔

None of my business. 不关我事。 娜恩 啊呜 买 比贼你死

It doesn' t work. 不管用。 伊特 大怎特 沃克

Don' t get me wrong. 别误会我。 冬特 该特 密 如昂

You bet! 一定，当然！ 由 拜特

It' s up to you. 由你决定。 以此 阿破 吐 又

My hands are full right now. 我现在很忙。 买汉子 啊 富欧 如爱特 闹

Can you dig it? 你搞明白了吗？ 看 又 的哥 伊特

I' m afraid I can' t. 我恐怕不能。 爱慕 额福瑞德 爱 坎特

How big of you! 你真棒！ 好比格 额附 又

Poor thing! 真可怜！ 破杏

How about eating out? 外面吃饭怎样？ 好额鲍特 一听 奥特

Don' t over do it. 别太过分了。 冬特 偶我 度伊特

What if I go for you? 我替你去怎么样？ 沃特 衣服 爱 够否又

Who wants? 谁稀罕？ 胡忘词

没搞完呢 后面这哥们发上来了 善始善终吧 你双向参考着更好
不过还是把英语发音学好吧 统共就那么些发音
用汉字表音怎么也是多数不太准确的

Follow my nose. 凭直觉做某事。 否楼买侬子

Cheap skate! 小气鬼！吃扑死尅特

Come seat here. 来这边坐。 康姆斯特黑尔

Your are welcome. 你太客气了。 又啊外偶康姆

I' m going to go. 我这就去。 爱么够硬吐够

Never mind. 不要紧。 乃我卖因的

Why are you so sure ? 怎么这样肯定？ 外啊又馊硕儿

When are you leaving ? 你什么时候走？ 问啊又里wing

Is that so ? 是这样吗？ 义子咋特馊

Come seat here. 来这边坐。 康姆斯特黑尔 (这个重复了哦)

Dinner is on me. 晚饭我请。 地呢儿 椅子 昂秘

You ask for it! 活该！ 又 阿斯科否伊特

You don' t say! 真想不到！ 又 冬特sei

Get out of here! 滚出去！ 盖特奥特啊呜黑尔

How come... 怎么回事，怎么搞的。 好康姆....

Don' t mention it. 没关系，别客气。 冬特满身伊特

It is not a big deal! 没什么了不起！ 伊特椅子闹特额比格地欧

thousand times no! 绝对办不到！ 骚怎特太慕子闹

Who knows! 天晓得！胡no子

Have a good of it.玩的很高兴。 害屋额古德额伊特

Don' t let me down. 别让我失望。 冬特莱特秘当

It is urgent. 有急事。 伊特椅子额怎特

Can I have this. 可以给我这个吗？ 看爱害屋贼死

It is a small world! 世界真是小！伊特椅子额死猫卧的

Not at all. 根本就不（用）。闹特安特奥 连读的话是 闹太套

Wait and see. 等着瞧。 维特按的席 最后这个“席” 发音应该是“死姨”

Why so blue ? 怎么垂头丧气？ 外搜补录

Hang on! 抓紧（别挂电话）！ 喊昂 话说有个歌名是这个 不难听 可以搜一下

Leave me alone. 别理我。 里屋秘额漏恩

He neither drinks nor smokes. 他既不喝酒也不抽烟。
嘿奶则儿准克斯闹思谋克死

Make it up! 不记前嫌！ 魅可伊特阿破

Watch you mouth. 注意言辞。 我吃又貌似

Any urgent thing ? 有急事吗？ 安内额真特sing

Good luck! 祝你好运！ 古德拉客

Make it. 达到目的，获得成功。 魅可 伊特

I' ll be seeing you. 再见。 爱偶币私营又

Chin up. 不气，振作些。 吃鹰 阿破

大功告成 哈哈 念着好别扭

请采纳。

只要你仔细阅读了上述，那么你就已经了解了hare币什么时候上交易所的相关知识，如果屏幕面前的你还有什么对Hare币好的建议和想法，欢迎各位再下面评论区评论出来，我们将及时回复。