

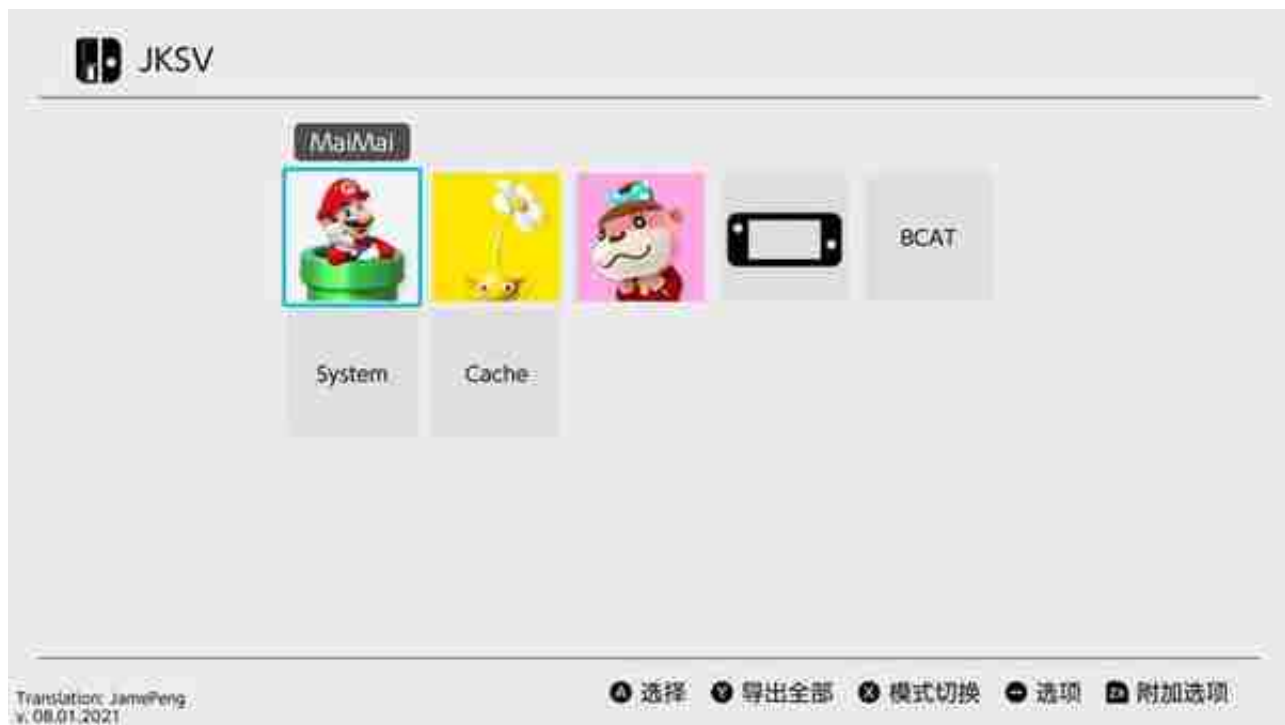
有时候我们需要载入别人的存档来快速体验游戏通关之后的无聊，亦或是刷机前备份自己辛辛苦苦打下的江山，本篇教程我们就来一起看看 Switch 大气层系统如何修改存档。大气层系统中有 JKSV、Checkpoint 两个软件可以修改存档，本篇教程以 JKSV 为例，Checkpoint 同理。

1 创建存档

首先需要打开要备份存档的游戏，手动创建一份存档

2 创建存档备份文件

点击相册打开 hbmenu，找到 JKSV 软件并打开



找到想要备份存档的游戏并打开



3 连接电脑修改存档

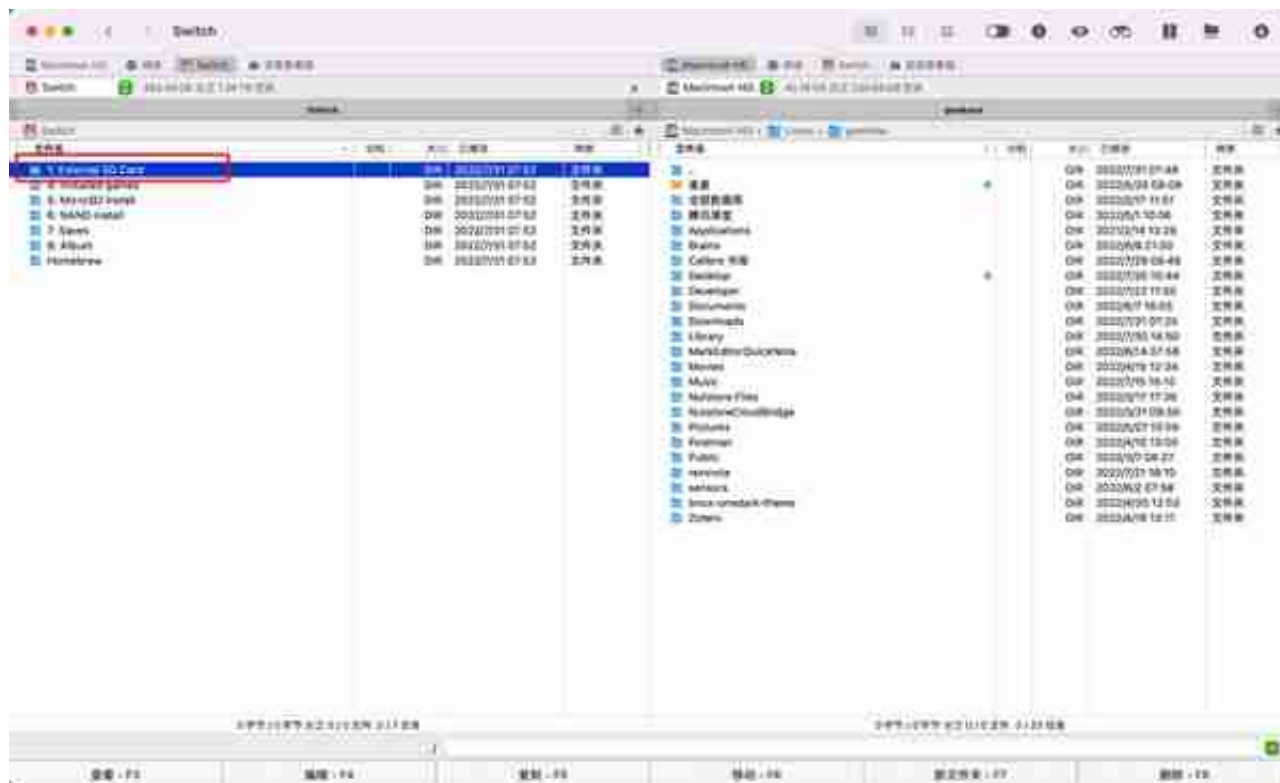
3.1 Switch 端

将 Switch 通过数据线连接到电脑点击相册打开 hbmenu，找到 DBI 并打开

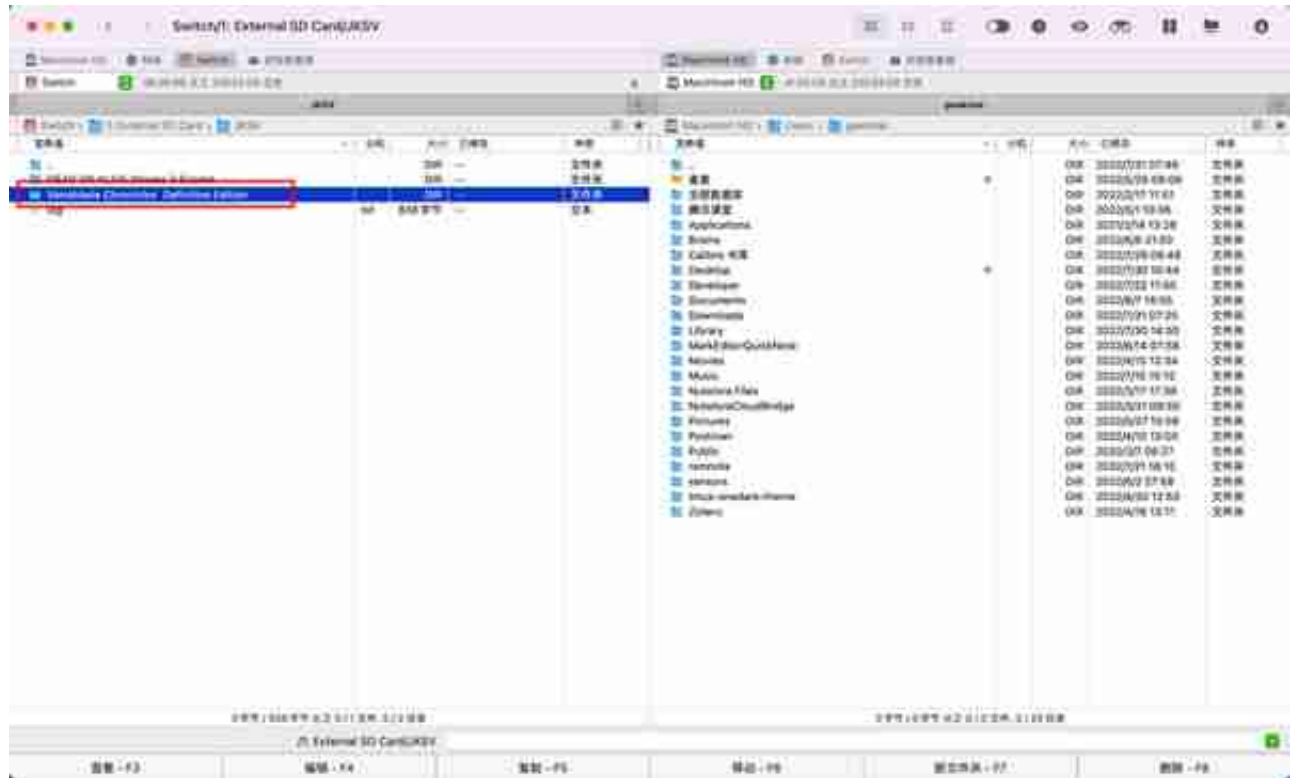


3.2 Mac 端

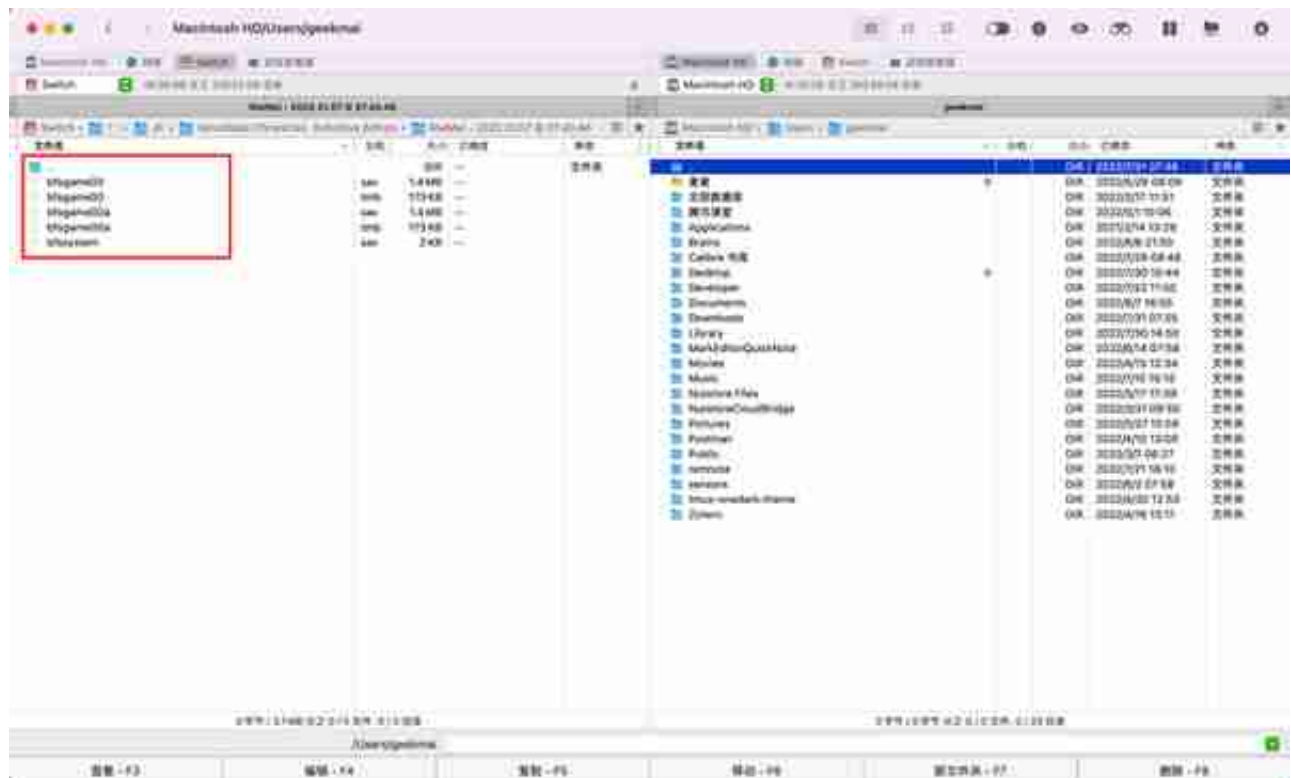
打开 Commander One , 启用 MTP 拓展连接 Switch



定位到 JKSV 并打开



就可以看到我们刚才创建的存档备份文件了



4 恢复存档

回到 Switch 端，打开 JKSV 软件，定位到第 2 步中创建的存档备份文件，按 Y 键进行还原