

利刃/李金钊

全球军事强国一直对无人炮塔坦克持有极其浓厚的兴趣，不过大多停留在图纸和原型车阶段，很少有正式装备部队的。目前比较著名的无人炮塔战车便是俄罗斯号称全球第一款四代坦克的T14了。那么，T14真的能够代表未来主战坦克的发展方向吗？本文从T14的发展历程及性能，为您解答这一问题。

一、发展渊源

俄系无人炮塔主力坦克的设计最早是在1972年提出的，莫洛佐夫设计局的作品T64大规模投产后，他们马上提交了新车设计。



几乎在同时间，位于现在圣彼得堡的基洛夫工厂也提出了自己的方案，这里出产的最著名作品便是T80系列坦克。

基洛夫工厂一连提出两个方案，代号分别为Ob.225和Ob.226。两者的布局相同，且都采用无人炮塔设计，唯一的差别就是动力系统，一个采用了燃气涡轮引擎，另一个则是柴油引擎。

而且采用的自动装填机十分独特，位于炮塔座圈的下方，直径与车身同款，炮弹围着车长和炮手水平堆积一圈。

很遗憾的是，基洛夫工厂的这两款方案都没有得到军方的垂青，设计止步于模型，连原型车都没有造出来。不过基洛夫工厂没有气馁，随后推出了Ob.229方案。

Ob.229方案已经具有T14的雏形，事实证明目前T14也确实使用了方案中的底盘。只不过这个方案同样有点超前，Ob.229将发动机放到了车身最前方，成为了乘员防护的屏障之一。



火力系统采用了152毫米炮，炮塔的其他位置安装着主动防御系统的发射筒，这一款设计的方案代号为Ob.195，被选中后，正式的名称便是后来的“T14”。只不过目前服役的坦克所装备的火炮，并不是最初设计的152毫米“教主炮”，但是有消息称坦克的火力系统后续会遵从原设计进行换装。

2、布局的探讨

从前面提出的几款设计到最后T14的成型，可以说是俄系坦克寻找新一代战车最佳布局的过程。

T14采用后置引擎变速箱，这样不仅传动损耗较小，前后配重均衡，也减少了正面的红外线信号，更不会有中弹后碎片粉末燃烧扩大火情的危险。

不过，弹药到底该怎么安排，却难以面面俱到。至今俄系坦克摆放弹药的方式有3种：从T64问世以来，俄系坦克开始将炮弹采取水平围绕于炮塔座圈内，这样的设计算是空间运用效率最好的，但是摆放方式限制了穿甲弹弹芯的总长度。

另一种就是Ob.225那样属于比较大众化的设计，弹药架排列跨在履带的上方。如此设计伴随着弹药架位置较高、分布面积较广，十分容易中弹的问题。



可惜并不是，T14的炮塔装备了诸多的感测器和主动防御系统发射筒，哪怕最后在这些配件的外面罩一层薄薄的铁皮，其炮塔的尺寸已经大过T90了。

这就形成了一个悖论：由于炮塔无人化，即使炮塔被洞穿和瘫痪也不会造成人员伤亡，所以防护不受重视；对有人炮塔而言，相对位置却是防护最好的，经常可以挨上一发继续战斗，这让无人炮塔反而比有人炮塔还"脆弱"。

三、大胆假设

无论是从《坦克世界》之类的游戏还是实战角度考虑，坦克的侧面永远是无法规避的"阿喀琉斯之踵"。既然如此，弹药又何必堆积于炮塔下方呢？