

随着手机智能化的浪潮席卷全球，手机游戏正在成为大众最普遍的休闲形式。但是，不知道你有没有经历过自己投入大量感情、时间，乃至金钱的游戏悄无声息地走向死亡？

近几个月来，由有爱互娱开发、腾讯互娱代理发行的《红警OL》的玩家就在经历这个过程。上千名总计氪金超2亿的玩家经历了游戏的突然停运，更让他们难以接受的是，这一切只是源于腾讯对于字节跳动的"封杀"。

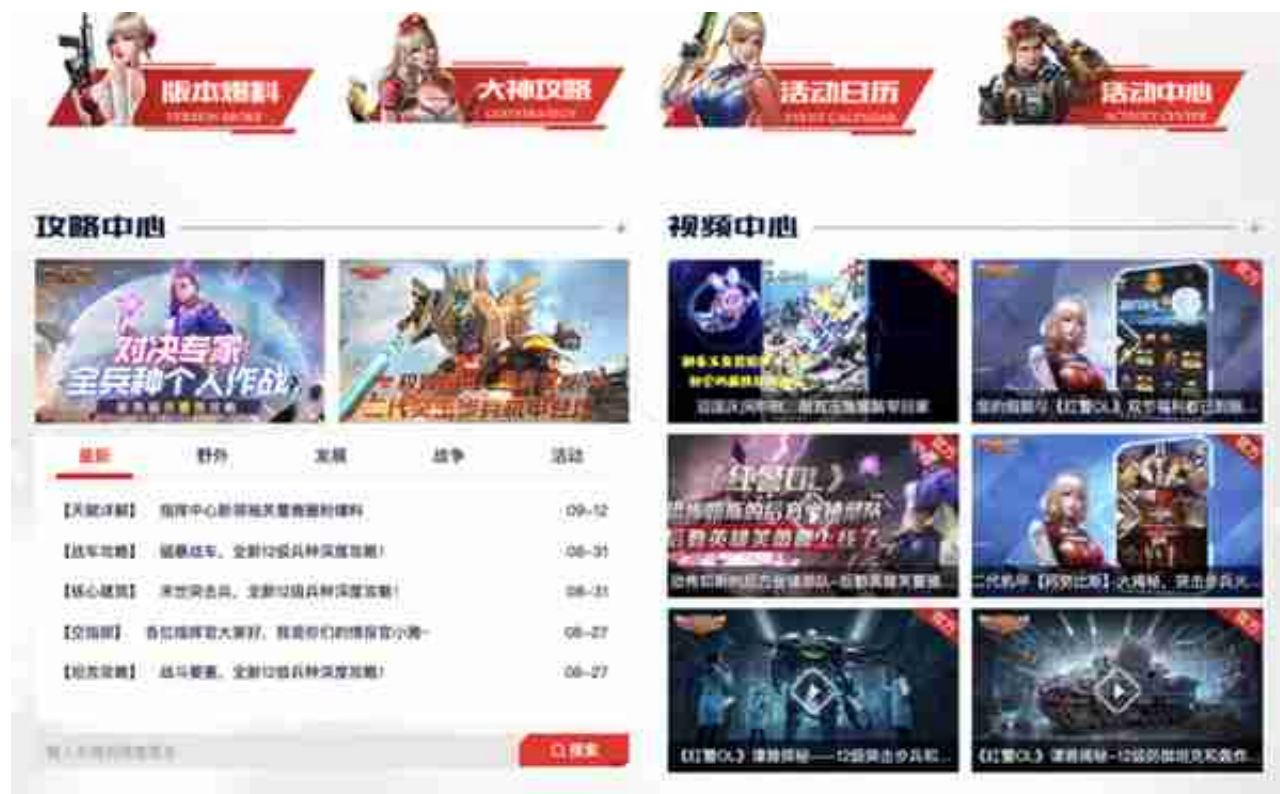
在全国处于反垄断关口的当下，腾讯为何敢对字节跳动"赶尽杀绝"，数千名平均氪金超10万的玩家的"虚拟财产"权益能否得到保护？

腾讯停更字节入股的《红警OL》

曾经的《红警OL》，也是腾讯互娱眼中的优等生。

2018年10月16日，正式上线的《红警OL》当天就拿下了免费帮TOP1，开服两天DAU就达到了92万，渗透率0.2%，半个月的时间下载量就冲上了当月iOS中国区游戏下载榜TOP3。

作为唯一一款得到EA正版IP授权的《红警》手游，《红警OL》吸金能力亮眼，自上线后，基本保持在App Store游戏畅销榜TOP10以内，曾拿下畅销榜TOP3的位置。在App Annie发布的11月iOS中国游戏收入榜中，《红警OL》也一举拿下了榜单第七名。



在截断游戏新鲜血液入口的同时，腾讯还利用多种手段逼迫老玩家退游。《红警OL》所有原本的传播入口转而为腾讯旗下另外两款战略手游服务，劝说玩家转投这两款游戏。

另外，继取消所有周年庆活动之后，腾讯还开启了游戏货币派送，原价648元的游戏货币每日送，游戏原本的经济瞬间被摧毁，老玩家真金白银购买的游戏道具严重缩水。谁也想不到，这种战时敌国用来摧毁战争国经济体系的手段，被腾讯用在了自己运营的游戏里。

评论详情

评级 [全部](#) [五星](#) [四星](#) [三星](#) [二星](#) [一星](#) 评论类型 [全部](#) [开发者回复](#) [未删除评论](#) [已删除评论](#)

评论排序 [最新评价](#) [最有帮助](#) [最高评价](#) [最低评价](#) 搜索

评论日期 [今天](#) [昨天](#) [一个月内](#) [自定义](#) [版本间隔](#)

[导出数据](#)

置顶的评论是指在 App Store 应用详情页面直接显示的评论。其他评论需在 App Store 点击“查看全部”才能查看。

评级	评价	发表时间
★☆☆☆☆	为什么要关闭服务器啊 作者: thbthb0dgg 腾讯为什么	2021-01-15 18:30:29
★☆☆☆☆	TX 作者: 谁谁谁笑 腾讯已经押进这个游戏了, 没有公告没有补偿没有道歉	2021-01-15 17:27:33
★☆☆☆☆	? 作者: qwenhufjgd 红警不是用电脑玩的吗? 骗谁呢?	2021-01-15 15:36:13
★☆☆☆☆	别下载 作者: 最好的撰写评论 玩游戏! 下载了进不去服务器! 人满了不开新服务器?	2021-01-15 12:21:09
★☆☆☆☆	垃圾游戏 作者: 刘学东 根本就是个无脑的, QQ群都让过了都进不去连游戏试玩都进不去, (垃圾, 没得好好拿出来当游戏)	2021-01-14 19:36:26
★☆☆☆☆	垃圾 作者: 147925号站牌 你们这个游戏 能不能搞成一个人一个id 一个号? 要么就把服务器搞大一点可以吗? 下载个b游戏 进不去玩什么	2021-01-14 19:26:28
★☆☆☆☆	服务器都满了你让我玩啥? 作者: Ghcthgchitgvcjktzqg 换了十几个服务器都让注册满了, 你让我玩啥呢?	2021-01-14 19:00:26
★☆☆☆☆	垃圾游戏 作者: 15911902413 什么垃圾游戏, 每个区都说注册人员已满, 分明就是骗下钱	2021-01-14 11:27:10
★☆☆☆☆	作者: apple 等不及去	2021-01-14 08:03:51
★☆☆☆☆	简直垃圾, 下载速度极慢; 进入游戏极慢; 选哪个区都是永远进不了, 赶紧下架吧, 浪费服务器资源, 浪费公司的钱 作者: 还发程序 建议下架, 团队解散	2021-01-13 23:10:02
★☆☆☆☆	玩不起就别玩 作者: 一生要搞他狗熊 每个区都满, 谁都说进不去, 浪费时间下载。	2021-01-13 20:40:36
★☆☆☆☆	服务器进不去 作者: 戳出口反馈 轻轻点击哪个服务器都显示人数已满, 游客登录一个区还是满的可是显示人数已满, 请加一些新区	2021-01-13 16:56:10
★☆☆☆☆	垃圾游戏 作者: 闪游怎么更新的 下载了根本不让玩, 所有区没人	2021-01-13 18:23:48

新内容？不存在的

1月12日，腾讯宣布将于1月15日对《红警OL》进行更新，让众多玩家松了一口气。然而公告放出来大家才发现，原来只不过是重新开放了过去的日常任务，新内容、2周年活动？不存在的。

这一切伤害最深的莫过于对游戏倾注大量热情的老玩家，《红警OL》中氪金点不少，很多玩家在游戏中花费了数万、数十万元，如今随着游戏停止更新、经济系统崩坏，他们斥巨资、耗费大量时间养起来的账号面临着轻则贬值，重则一文不值的窘况。



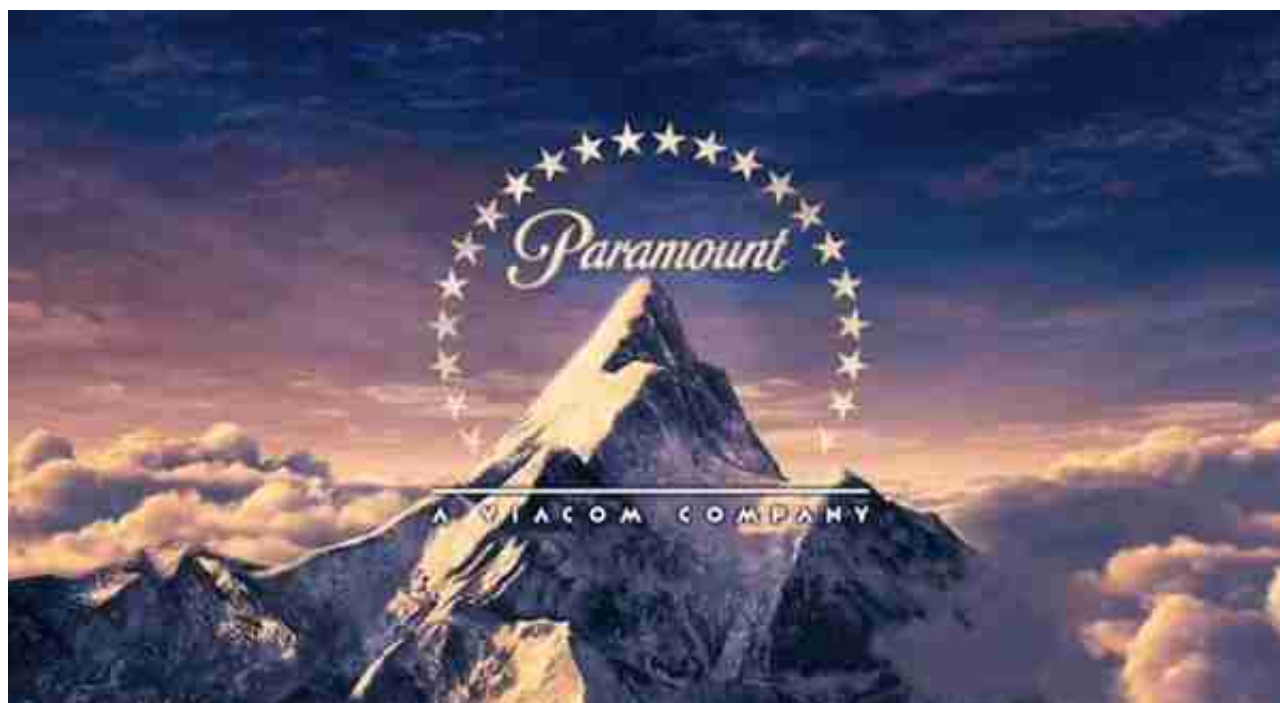
根据2020年中国音数协游戏工委(GPC)与中国游戏产业研究院在2020年游戏产业大会上发布的年度报告来看，2020年中国游戏产业收入为2786.87亿，玩家数量突破6.65亿。其中移动游戏2020年总市值为2096.76亿元，比2019年增加了515.65亿元，同比增长32.61%。在整个游戏市场份额中占比高达75%。

腾讯与字节跳动分别掌握着社交与短视频这两个目前中国最大的流量入口，字节跳动不甘于作为“流量中介”存在，也必然走向“游戏”这个被业界广泛验证了的造血领域。

2018年，字节跳动的广告业务三分之一就导向了游戏。根据《抖音广告分析报告》，游戏业务已经成为在抖音广告投放占比最高的行业，高达34.48%。据App Growing发布的2019年2月的手游买量市场分析，超过40%的手游投放广告时会选择字节跳动的平台。

截至目前，朝夕光年（字节跳动游戏业务）旗下有28家游戏相关企业。此次疑似与腾讯产生的摩擦，也就来源于北京游逸科技有限公司（字节跳动全资控股）以近5.9%的股份入股北京有爱互娱科技有限公司。

如果说，腾讯在微信中屏蔽“友商”域名，是否属于垄断还处于说不清道不明的模糊地带，那么腾讯在游戏领域的领导地位却是毋庸置疑的了。



打个比方，制片厂同时拥有院线，就会倾向于给自己拍的《晴雅集》多排片，而不给竞争对手拍的《心灵奇旅》多拍片，不但影响了市场的自由竞争，不利于优秀作品创作，更阻碍了消费者选择优秀的作品。

同样是有文化属性的音像制品，游戏的情况非常类似，腾讯作为全球最大的游戏发行商，同时鹅厂也是全球最赚钱的游戏制作公司，既打拳又当裁判，最终看对方拳手不顺眼就想直接给对方罚下场。

利用行业领导地位限制竞争对手发展这种行为算不算垄断，可以交由法律专业人士去讨论，但是腾讯在微信中屏蔽阿里、字节系网站域名及小程序，却确实地给用户凭空增加了多个步骤，带来了诸多不便；腾讯互娱直接给一款正常运营的游戏按下

停止键，更是切实地侵害了玩家的利益。

虚拟财产是不是财产？

从玩家虚拟财产的角度来考虑，如若腾讯坚持对字节跳动持股的《红警OL》进行粗暴的停服处理，氪金数亿的玩家很可能血本无归。

从全球来看，美国法律倾向于将虚拟财产作为合法财产进行保护，甚至一些州政府已经正式对虚拟财产交易进行征税，保险公司也开设了虚拟财产保险，《电子盗窃禁止法》明确了玩家ID可以列入保护范围。



我们暂且不论腾讯互娱的强制停止《红警OL》运营的行为是否涉及行业垄断，仅说腾讯身为全球手机游戏行业领头羊，氪金形式最大受益者，在自己发行的游戏中无视重氪大佬的利益与体验的行为，对玩家群体造成的负面效应，玩家未来在消费时考虑到是否会遭遇《红警OL》玩家相同的待遇，自己的氪金能否得到运营方的尊重，都可能会影响到未来手机游戏行业的健康发展。

为了阻击竞争对手，破坏了行业的良性发展，无论如何看都是一种杀敌一千，自损八百的损人却不利己的愚蠢行为。

编辑：高明