



名称: 重生边缘

英文名 : Synced

类型: 动作 , 冒险 , 免费

开发商: NEXt Studios

发行商: Level Infinite

发行日期: 2023年4月20日开放公测



最低配置

操作系统 : Windows 10 64bit

CPU : Intel Core i3-4340 或 AMD FX-6300

显卡 : GTX 960 或 Radeon RX 470 (4GB显存)



二、剧情背景

故事从一场被称为“大蹦坏”的灾难开始。

纳米机械背叛了其造物主，通过吞噬人类不断自我增殖，化身为致命的威胁——纳米体（Nanos）。





完成教程后就能选择的人物，优秀的狙击手。

作为队伍的输出和战术辅助很出色，pvp中更是攻守兼备。



拉尼尔

每日登录可解锁的角色。

团队侦察兵，箭头突击手，适合反应、操作迅速的玩家，作为队伍的主导很不错。



擅长潜伏和偷袭的近战攻击好手。

蕾拉单人活动能力很强，骚扰、阻断能力突出，适合对游戏有较深理解的老手。

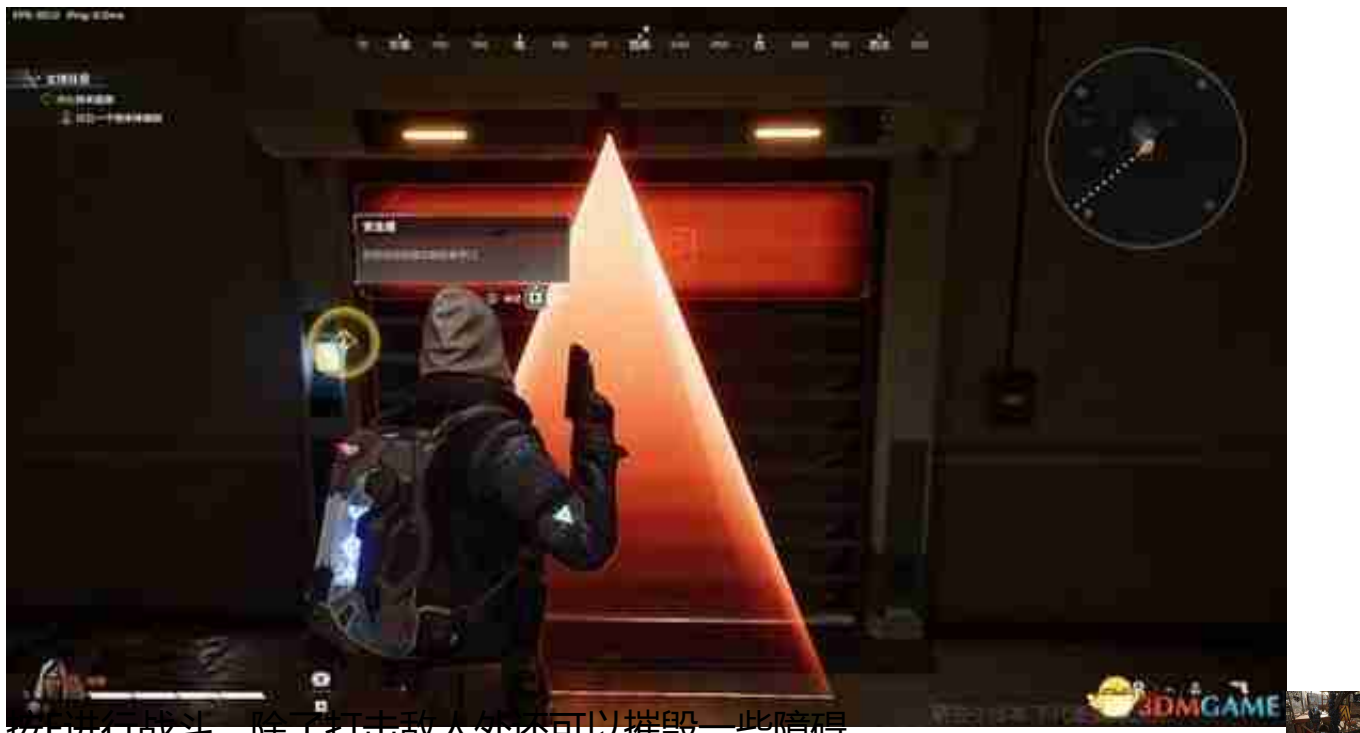


一般来说、头部/高亮发光的特别部位是弱点，攻击弱点造成更高伤害的暴击。

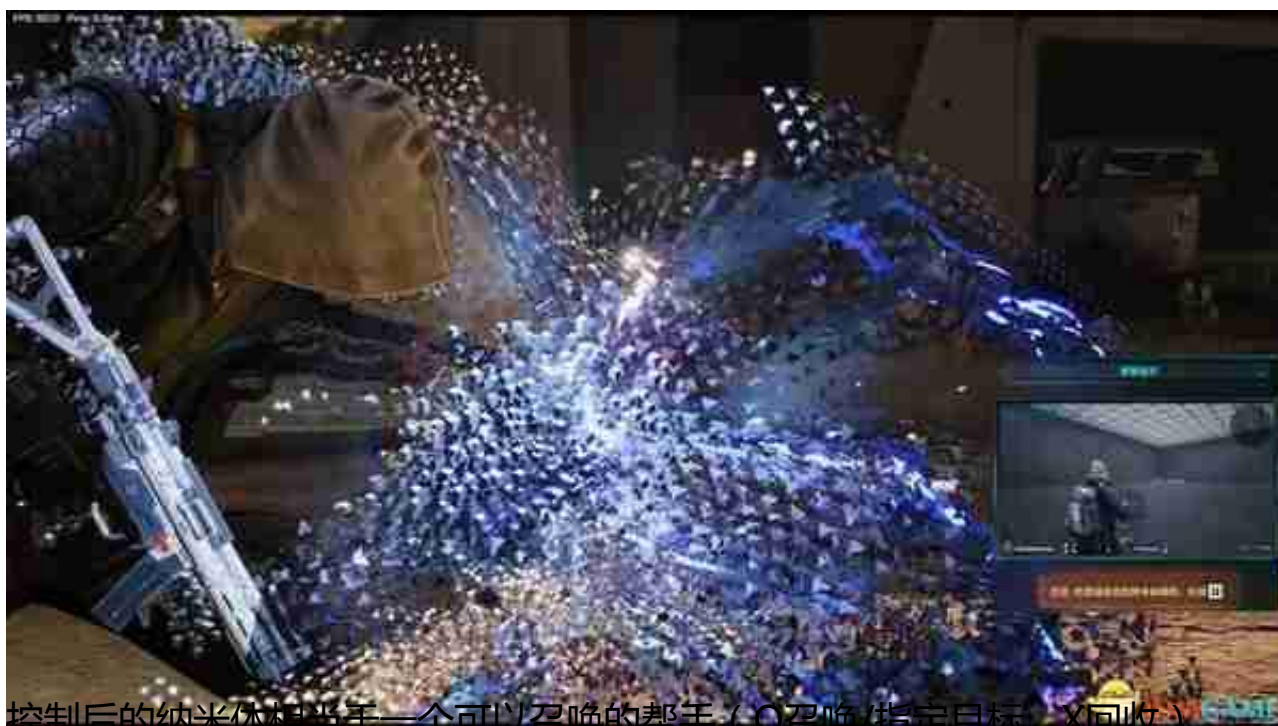
例如下图2中怪物胸口的红色高亮裂口。



武器熟练度的获取会在击杀后会以金色文字显示，按tab查看枪械也可以看到。



按F进行战斗，除了打击敌人外还可以摧毁一些障碍。



控制后的纳米体相当手一个可以召唤的帮手（Q召唤/指定目标，X回收）。

纳米体有4个基础类型，在游戏过程中还可以不断强化升级，是攻坚时的好帮手。

注意操控纳米体时玩家也是可以自由战斗，在游戏时也可以更换纳米体。



袭击者

袭击者拥有较大的打击范围，可以有效的配合玩家的远距离作战方式（例如狙击）

。



洞悉者

洞悉者拥有不错的伤害，还能进行增强辅助，让玩家具备更强的攻坚能力。



支付赤能后，增益机会随机的给出两个强化技能，玩家需要选择其中之一。



注意就算你没有选择，仍旧会消耗掉赤能。

如果没有选择，重新进入一次可以继续之前的选择。



此外，还有一类常见的强化方式就是购物车（小地图上就是购物车图标）。

靠近后可以看到三项强化，均是对装备道具进行升级。

同样花费赤能，升级也和技能一样拥有相同的颜色品质区分，将手中的枪升级到橙色就会大幅度提升数值属性，增强作战能力。



当玩家右上角的小地图边缘呈现紫色弧形时就代表那个方向有暗潮，可以以此来追踪。

暗潮中的精英被称为暗潮领主，击败领主就能净化这片暗潮区域。

pve流程中净化暗潮，阻断腐蚀就是战斗的关键之一。



注意很多强大怪物在残血时可以靠近后按E处决。

因此，15%血左右时最好要有玩家靠近进行处决。



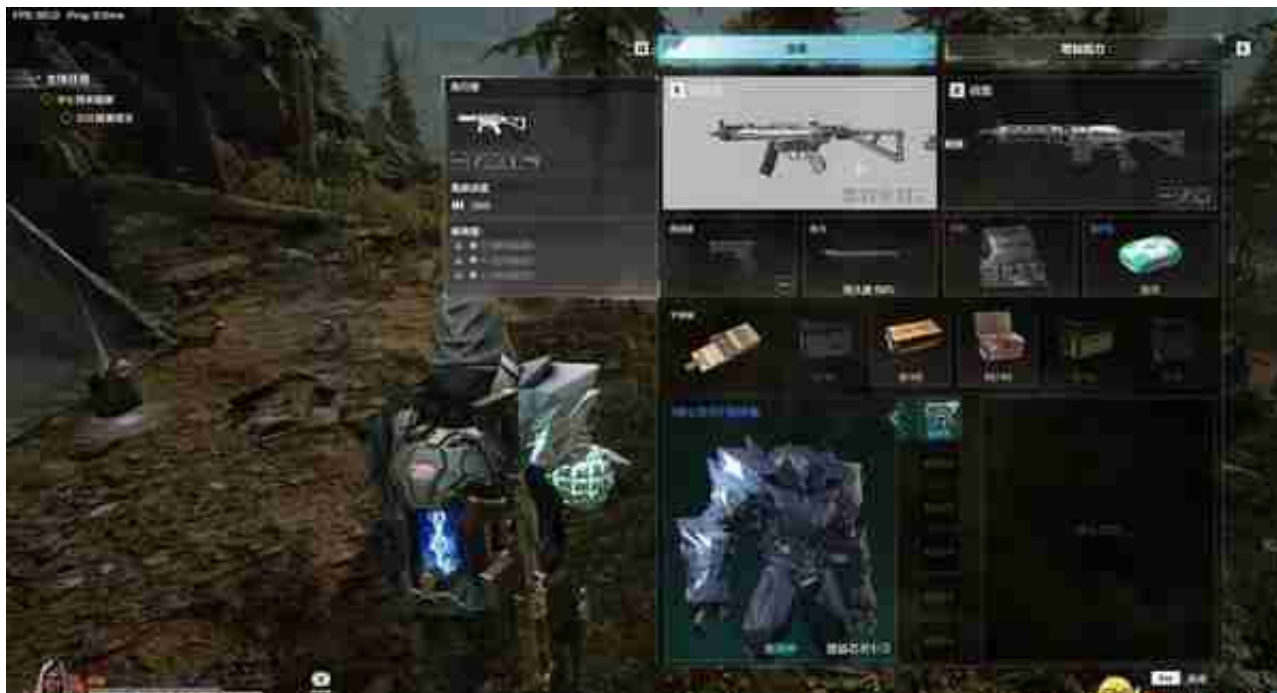
通过将不用的道具分解回收也是获取各类货币资源的方法。



商店/掉落中还有医疗包，拾取后按数字键4就能恢复生命。

医疗包有携带上限，显示在血条右侧，医疗包图标下。

（注意短格子才是数量，数字4只是提示你按键。）



此外，玩家还可以在人物界面中看到自己的增益能力，也就是通过增益机来购买的各种能力。

理论上说，游戏初期应该优先选择需要的能力而不是集中升级某一个单项能力。

当核心的3到5个技能选择后，再来升级能力，这样相对不容易因为随机性而不得不选择不想要的技能。



暗潮猎场关卡有着较高的自由度，玩家/玩家队伍可以在较大的范围内“打怪升级”

。



自从来到怪物的巢穴，开始就能感受到游戏中的“暗潮浓度”这个“时间压迫器”。

场景中的暗潮浓度会不断上升，达到100%时玩家就会有生命危险，很可能输掉游戏。



有些关卡除了boss外还会有聚合物的环节（例如第一关就是），玩家需要清理掉暗潮风暴，找到聚合物。

按E来扫描聚合物，然后摧毁它，以此来打开通往boss战的大门。

各个关卡的具体设置/打法笔者会在后续的攻略中进行说明。



纳米体在战斗中会给玩家及队伍带来很大帮助，越早获取越好。

注意小队成员间可以根据打法和配合进行纳米体的选择。



大致可以按照安全屋→宝箱→精英怪→商店/增益机的优先度来规划探索流程。

初期安全屋可以让玩家快速获得武器、弹药袋等补给（随机）。



场景中还会有记忆片段这类收藏品，看到了不要错过。

记忆片段会有照片式样的图标显示，各个关卡都有不少，获取了记忆碎片后续可以在家园中换取资源。

（详情参考后文家园系统说明。）



图中右上就是阶段进度，到最后就是boss战。

虽然选择技能的顺序根据战斗排名来，不过有沟通的队伍最好还是沟通一下，毕竟是一个合作游戏，尽量让大家选到期望的技能。



多人对抗玩法目前开放了淘晶行动，是一个单人乱斗或是以3人小队为基础的pvp对抗赛。

玩家的装备等级（环力）会被公平化以确保不会有装备碾压的情况发生。

玩家/队伍需要尽量争取最高的分数以赢得游戏。



一局淘金行动最多15名玩家，可以是15个独狼或者5个三人小队。

游戏会在有一定人数基础后开局，过程中继续匹配对手。



淘金行动通杀敌、收集赤能升级、完成挑战任务以及截获吸能飞船来获得分数。

终局时分数（纳米元）最多的个人/小队获得胜利。

或者敌人均被消灭，则最后生存的个人/小队获得胜利。



基础的打怪升级和pve内容区别不大，玩家有机会就尽量强化自己。

而pvp淘晶行动的关键就是吸能飞船，玩家会看到吸能飞船到达等关键提示。

游戏中会出现三次吸能飞船，抢夺吸能飞船可以获得大量分数，是决胜的关键。



在看到相关提示后，玩家就要规划去占领吸能飞船了。

这个过程中自然是有打伏击的，有近距离缠斗的，有浑水摸鱼的。

大家八仙过海，各显神通，能够守住吸能飞船获得积分就是最关键的目标。



这些挑战出现时也会有提示，玩家可以在地图上标记，方便搜寻。

抢占飞船的间歇就去完成这些挑战（往往也会遭遇敌人，形成乱战），最终争取到最多积分的个人/队伍获胜。