

《上古卷轴5：天际》游戏里玩家们可以使用控制台代码来修改数据，这样就能达到我们需要的效果了，这里小编带来了《上古卷轴5：天际》秘籍大全，这个秘籍还是蛮全面的，不清楚的赶紧来看看吧。希望大家喜欢。

游戏秘籍

游戏中按 ~ 开启控制台，输入以下秘籍可得到对应效果：

例：player.additem 000000f 99999(增加金币99999)

已测试：

常用命令

TGM - 无敌

coc qasmoke 会把你传去一个拥有所有游戏物品 所有制造器具的房间

挑完后再用coc(riverwood河望)(雪漫城whiterun)
(winterhelm风盔城)传送命令传出来

Tcl- 穿墙

tcai - 开关NPC攻击反应

tfc - 拍照用!自由视角!

resurrect - 复活你鼠标所选择的人或怪

lock * - 再控制台下将鼠标所选择的门或者箱子用等级为*的锁锁住。#必须介于1到100之间,

unlock - 再控制台下用鼠标选择门或箱子，输入指令即开。

kill - 再控制台下用鼠标选择人或其它生物，输入指令秒杀。

set timescale to # - 时间流失速度!数字越大!时间流失越快!默认是7

caqs - 完成所有任务(不要轻易尝试!一旦使用!恭喜你通关了~)

ShowSubtitle - 开关NPC对话字幕

SexChange - 改变性别

advlevel - 立刻升级

psb - 获得所有魔法!包括一些没有测试完成的BUG魔法!

其它命令

TM - 开关所有菜单~包括控制台

TDETECT -开关人工智能探测

TLL - 开关远景

TS - 开关天空

TLV - 开关树叶

TWF -开关框架模式

TAI - 开关人工智能(所有npc无法正常对话!)

TG - 开关草丛

TT - 开关树木

tws - 开关水(有问题)

player.AddItem FormID # - 得到代号FormID的物品#个000000f为金币

player.AddSpell FormID - 得到代号FormID的法术

PlaceAtMe formid, FormID, x, y -
在地图上生成代号为formid的物品或者生物#个

player.removeitem FormID # - 从你身上移除代号为FormID的物品#个

player.removespell FormID - 移除代号为FormID的法

modpcs 技能名称# - 技能名称对应的技能，比如sneak，增加#个技能点

modpca 属性名称# - 属性名称对应的属性，比如luck，增加#点

player.setlevel # - 改变角色的等级到#你想要的等级

player.setAV - 技能或属性名称# -
将名称为技能或属性名称的技能或者属性的值设为#

advskill 技能名称# - 技能名称对应的技能上升#个级别，比如advskill blade 5

ShowRaceMenu - 调出改变种族窗口

TFOW - 开关战争迷雾

FOV # - 改变视野为#度，缺省设定为75度

setcamerafov # - 设置相机视野为#度。缺省设定为75度

setscale # - 先用鼠标选择对应的物体，然后输入指令改变物体大小为原来的#倍。
#必须介于0.5到2.0之间。走路速度，跳跃高度，攻击距离，等等，都会按比例变化。

stopcombat -
先用鼠标选择对象，然后输入指令就能立刻停止战斗，不管对手是朋友还是敌人。

player.setcrimegold 0 - 清掉自己头上的赏金。要注意的是如果正被守卫追赶，
则必须离开城市再回来指令才会生效。

player.payfine - 守卫停止攻击，你头上的赏金清除。

showfullquestlog [quest id] - 显示代号为[quest id]的任务的全部记录信息

showquestlog - 显示任务记录信息

showquestlog 0 - 显示当前任务记录信息

showquestlog 1 - 显示已完成任务记录信息

showquesttargets - 显示当前任务的目标

player.setstage QuestID Stage -
将代号为QuestID的任务设定到阶段Stage。比如player.setstage TG04Mistake
69

player.completequest FormID - 立刻完成代号为FormID的任务

togglemapmarkers - 开关显示地图上全部位置

savegame [filename] - 存档到名称为[filename]的文件

prid 锁定指定的目标进行命令操作

resurrect - 复活该目标

moveto player - 移动目标到身边

resetquest questID -
questIDNPC的ID重制该目标(当你想要的NPC死了就时候很好用?)

KILL杀死)目标

disable - 关闭该目标(会直接消失~)(可恢复，方法就是上面的)

65、 togglemapmarkers 0/1

开关显示地图上全部位置，0是地图全关，1是全开

Alchemy, Light Armor, Speech, Sneak, Lockpicking and Pickpocketing

盗贼型技能：炼金，轻甲，口才，潜行，开锁，扒窃。

Skills: Smithing, Heavy Armor, Block, Two-handed, One-Handed and Archery.

铁匠，重甲，格挡，双手，单手，箭术

Conjuration, Restoration and Illusion.

召唤，恢复，幻术

DragonPlate系类

重甲：重甲防御好高的

头盔：

000D7A77 +40%弓箭伤害

000D7A7B 水中呼吸

盔甲：

000D7A2B +25点重甲技能

000FE2FA +50%耐力回复

手套：

000D7A53 +40%弓箭伤害

鞋子：

000D7A1E 无声移动

盾牌：

0010DFA6 +22%魔法防御