

来源:工人日报

过去一年中，区块链技术已经成为关注的焦点，在投资机构的热捧下，投资者纷纷投身这个神秘的领域

区块链：一杯带着泡沫的啤酒？

近段时间的资本市场，被谈论最多的莫过于两个话题：“A股能实现几连阳”和“区块链有多火爆”。作为一个已经存在两年多的资本概念，区块链再次站上市场风口。

从极客的创造到风投的宠儿，从比特币的“野蛮生长”到金融机构的争先恐后，区块链，正在改变人们的生活。

前不久，在重庆九龙坡佳宇英皇酒店，由中国服务贸易协会区块链委员会组织的——区块链技术创新驱动发展论坛，吸引了来自“北上广深渝”的各类区块链专家及投资者。会上大家唇枪舌剑，有人赞同它是一些投资人眼中的“风口”，也有人认为是投资人口中的“骗局”。更多的人表示，区块链投资毫无疑问是带着泡沫的啤酒。泡沫一定占大多数，但不尝泡沫，又怎么会喝上啤酒呢？

区块链成为淘金地

2008年末，化名为“中本聪”的神秘人士在论坛中发表了《比特币：一种点对点的电子现金系统》论文，首次提出了区块链的概念。

据记者调查，区块链大热，服务企业功不可没。当然，这些服务企业的盈利规模也在以超乎人们想象的速度飙升。

以成立仅4年的比特大陆为例，去年的经营利润达到30亿~40亿美元。同样的业绩，美国半导体巨头英伟达则用了24年。比特大陆的大部分收入来自出售由该公司芯片提供动力的“矿机”，其余收入则是由“采矿”本身产生，通过从“采矿池”收取管理费，以及通过云服务出租其“采矿场”的采矿能力等。

那区块链到底是什么？区块链是分布式数据存储、点对点传输、共识机制、加密算法等计算机技术的新型应用模式。所谓共识机制是区块链系统中实现不同节点之间建立信任、获取权益的数学算法。

最早参与比特币投资的重庆人谢伟，这样向记者解释：曾经出现的如何证明你妈是你妈问题，即便我们手里有身份证、户口本，还需要一个政府的机构来进行认定，

实际走起来比较繁琐。如果借助区块链，通过数学原理而非中心化信用机构来低成本地建立信用。这样我们的出生证、户口本、房产证，都可以在区块链上得到验证。

再比如食品安全问题。借助区块链技术，所有交易都建立起可靠机制，能够让食品链上的生产者、供应商、加工业者、经销商、零售商、监管机构以及消费者，能随时获取到食品来源与状态信息，方便追踪受污染的食品，加速问题食品下架，有效阻止食品安全问题的蔓延。这种方法，菜鸟、天猫、京东已开始使用。

根据《“十三五”国家信息化规划》要求：到2020年，“数字中国”建设取得显著成效，其中区块链技术被列入规划。未来区块链在数据交换、数据处理、信息安全、价值传递等重要服务领域将得到广泛应用。

以共识、共享、共赢为宗旨的中国服务贸易协会区块链委员会副主任、秘书长谢锦龙告诉记者：“区块链委员会将协助政府开展立法、行业标准及发展规划研究。本次区块链创新发展论坛中，首期达成共识，非去中心化，而是弱中心化，政府不是不可监管，而是可以穿透式监管。”

目前全国各地都在加速新一代信息技术产业布局，但尚无拥有区块链产业绝对优势的地区。“错过了互联网，可不能错过区块链了”，各地政府都希望能引入优秀的公司和人才，掌握未来产业发展的先机，甚至“成为区块链发展的样板工程在全国推广”。

截至目前，国内共有浙江、江苏、贵州、福建、广东、山东、江西、内蒙古、重庆等9个省份、自治区和直辖市就区块链发布了指导意见，多个省份甚至将区块链列入本省“十三五”战略发展规划。

就在今年初，真格基金徐小平把区块链革命比喻为一场伟大技术革命，“我以全部的智慧呼吁大家，千万不要临渊羡鱼，而要冲到浪涛中去”。

几乎在同一时期，峰瑞资本也传出消息，成立区块链小组，专注投资区块链行业；而火币网引来了一位前华尔街高管，开拓其美国市场。

仿佛突然之间，区块链这个早已被发现的新大陆，成为了众人争相蜂拥的淘金地。

究竟是“风口”还是“骗局”

与此同时，专家们也指出，区块链作为一种新兴技术，价值固然存在，但其效率低。数据写入区块链，最少要等待10分钟，所有节点都同步数据，则需要更多的时间

。拿比特币举例，当前产生的交易有效性受网络传输影响，比特币交易每次的确认时间大约10分钟，6次确认的话需要一个小时。再就是能耗太高，区块的生成需要“矿工”进行无数无意义的计算，非常耗费能源。英国一家电力信息网POWER-COMPARE提供的预测数据显示，按照目前比特币“挖矿”、交易耗电量的增长速度，至2020年比特币耗电量将会与目前全球用电量持平。尽管这一数据备受质疑，但是那些藏在深山老林的“矿场”则实实在在展现了这门生意的耗能景象。

如今许多人质疑，除了炒作和投机，区块链还有多少真正的价值？这项技术的处理速度太慢，无法大规模应用。以太坊每秒只能处理大约15笔交易。相较之下，Visa每秒可处理2000笔交易。“挖矿”十分耗电，现在爱尔兰用在挖比特币的电力比全国的日常家庭电耗还多。有人对区块链的真正价值感到困惑。

此外，在区块链公有链中，每一个参与者都能够获得完整的数据备份，所有交易数据都是公开和透明的。如果想知道一些商业机构的账户和交易信息，就能知道它的所有财富还有重要资产和商业机密等，隐私保障难。

另外，区块链的去中心、自治化的特点淡化了国家监管的概念。在监管无法触达的情况下，市场的逐利等特性可能会导致区块链技术应用于非法领域，为黑色产业提供了庇护所。

区块链究竟是“风口”还是“骗局”？大佬们的争议点主要集中在项目技术的落地。3月1日，金沙江创投董事总经理朱啸虎在朋友圈质疑：“2000年的互联网泡沫至少还有eyeball，今天的区块链除了炒币外还有什么？”

区块链能否彻底颠覆游戏行业

2017年末，一款名为CryptoKitties的区块链游戏在网络爆红，玩家可通过以太币(ETH)等虚拟货币进行宠物交易，而游戏中的初代加密猫，则是被炒到一只近百万元的高价。

继百度莱茨狗、360区块猫、小米加密狗区块链游戏反响热烈之后，4月23日，腾讯第一款区块链游戏发布。该款游戏代号“Z”，旨在将区块链与游戏结合，提升娱乐的可玩性、真实性。而进入4月份以来，斐讯、Social Lending等公司也先后推出区块链游戏。

区块链游戏被认为是区块链一个重要的应用落地领域，最初的游戏形态普遍是以“代币形象化”作为一个游走在监管边缘的存在。当监管逐渐收紧，游戏厂商开始了探索区块链可能带来的其他玩法。

去年12月份，一款电子猫的游戏在以太坊上线后，区块链游戏概念瞬间火爆起来，各大厂商开始争相进入区块链游戏领域，从国外的《CryptoKitties》、《Region chain rabbit》，再到国内的《加密狗》、《宝利马》、《网易招财猫》，游久游戏、九城等公司也分别从网站建设、投融资等领域切入区块链领域。

游戏行业的竞争越来越激烈。在区块链技术的浪潮下，众多国内外游戏和互联网公司开始推出自有的区块链游戏，以抢占应用领域的先机。

此间专家坦言，从网络游戏诞生至今，还没有一款游戏能够脱离游戏开发者的控制，像比特币一样，从发布当天开始，创始者就不再对这个网络拥有任何的权利。然而，区块链游戏却能改变这一切，区块链项目基于去中心化分布式账本的一种信任关系，它的价值枢纽在于社区建设。越多的游戏用户认可这个游戏，愿意持有相应的游戏币，游戏的价值就越高。这使得用户既是游戏的投资者，也是利益分享者，从而彻底颠覆游戏行业。（记者 李国 实习生 孙雅纯）