



为什么剑网3会被玩家玩成“建网三”？说到底还是玩家年龄层普遍比较年轻。正是精力和创造力最旺盛的阶段。

这就奇怪了！按道理来说剑网3都运营十四年了，当初的那批玩家现在也差不多该奔四了。

其实剑网3每年仍然会有源源不断的新玩家加入进来，不断为社区补充着年轻的血液。至于为什么年轻的玩家能成为游戏主流群体，其实还是跟剑网3玩法的丰富度有关。



魔兽世界停服后，不少已经娶妻生子的魔兽世界玩家也到剑网3感受了一番。虽说两个游戏在玩家年龄层上有着些微的差距，但因为剑网3玩法上手难度不高，并且剑网3游戏中的友善与好客的氛围也与魔兽世界如出一辙，这群魔兽玩家在简短的适应之后，也一样很快就融入到了剑网3的世界里。

魔兽玩家们同样也为剑网3这个世界里带来了更多新的变化。比如一位名叫“燃烧

的远征”的魔兽老大哥就豪掷一万砖高价拍下了橙武玄晶，一度成为玩家们的话题之一。



在其他MMO游戏厂商都迫不及待将自家端游流量导向移动平台，准备想靠手游再割玩家一刀的时候，剑网3却在研究既不赚钱又很困难的数据互通。这项举动在业内实属罕见，但对剑网3来说却似乎是必行之道。

毕竟在玩法持续进步的当下，剑网3已经拥有了三百万月活以及近百万的日活玩家，如果将端游“一刀切”引向手游，对玩家而言显然不够负责。不过从大家的反馈来看，似乎对旗舰版的推出还是期待为主。不少玩家甚至调侃要郭炜炜立下字据不可以食言，并称“就爱吃你画的饼”，看来随时随地整活说骚话真的是刻进剑网3玩家的DNA里了。