

战争，人类智慧的最高较量。在中华五千年历史长河中。历经数以万计场的战斗，涌现出一批彪炳史册的杰出军事家，和数以百计以少胜多，以弱胜强的典型战例，和一本本闪烁智慧光芒，如群星璀璨的军事著作。《孙子兵法》就是浩瀚星空中的一轮明月。是我国最早的一部兵书。也是世界军事史上最早的一部军事著作。是智慧的结晶，是人类的文化瑰宝，更是和平的守护神，是值得我们用一生去研究、探索、发掘的智慧宝藏。



图片来源于网络

在这里的“计”是计算，是指优势、劣势、机会和威胁的分析，不是计谋，因为《孙子兵法》里面的“计”不是计谋的计，或者说首先不是计谋的计，而是计算的计，我们首先要搞清楚这一点。开篇为“始计第一”讲到在军事上必须“经之以五事，校之以七计，而索其情”。体现出孙子用兵之道乃“以计为首”。叫“五事七计”。“五事”是五件事，道、天、地、将、法。分别：

一是政治，二是天时，三是地势，四是将领，五是制度。政治，就是要让民众和君主的意愿一致，战时他们才会为君主去死，不存二心。天时，就是指昼夜、晴雨、寒冷、炎热、季节气候的变化。地势，就是指高陵洼地、路途远近、险隘平坦、进退方便等条件。将领，就是指挥者所具备的智慧、诚信、仁爱、勇猛、严明等素质。制度，就是军制、军法、军需的制定和管理。

七计是七个科目，分别是：“主孰有道？将孰有能？天地孰得？法令孰行？兵众孰强？士卒孰练？赏罚孰明？”

第一，“主孰有道”，问国君是不是有道，就是看国君和民众是不是上下一条心；

第二，“将孰有能”，是比较谁的将领更有本事，更有军事才能；

第三，“天地孰得”就是比较天时地利到底谁占优势；

第四，“法令孰行”，是指双方的军法、法令谁更加严明；

第五，“兵众孰强”；

第六，“士卒孰练”，这两个是一个意思，就是谁的士兵更加强悍，平时的训练更加完备；

第七，“赏罚孰明”，跟前面的“法令孰行”意思差不多，就是军法赏罚是不是严明。

这就相当于现在要分析优势、劣势、机会、威胁这四个因素。那么计算的目的是什么呢？孙子说，是为了知胜，就是为了知道我到底能不能胜，有没有胜算。有胜算我就打，没有胜算我就不打。这和我们平时投资做项目意思是一样的，首先要计算分析得清清楚楚，明明白白，确定有回报才做，计算分析下来没有回报或回报不高，就不能做。

多算者胜，少算者不胜，而况于无算乎？”



图片来源网络