

前段时间我们谈到了：[被开出年薪百万！建筑师转行天花板是进军元宇宙？](#)，大家都跃跃欲试。

毕竟腾讯招聘的元宇宙建筑设计师，月薪高达30-70K；虚拟土地的价格也动辄高达数十上百万，与现实世界如出一辙。

虚拟土地作为NFT资产交易价值不菲。例如图中土地售价，10个原生加密货币ETH价值约等于12495.8美元

但是去哪儿建模，怎么建模？咱事业第二春的步骤往哪儿迈呢？今天小吧简单给大家介绍介绍~

先分享我的一千万经验：

投资千万要谨慎！

当然作为游戏体验还是非常有趣的

*元宇宙在我国尚处于初期探索阶段，在现行法律框架下，元宇宙世界的虚拟土地具有财产属性，但网络虚拟财产的范围及其法律性质的认定尚无定论。

*本文对涉及的元宇宙平台仅提供基本信息介绍，不作为投资参考和依据。投资有风险，入手需谨慎。

元宇宙空间

例如目前最火的元宇宙空间The Sandbox、Decentraland等等，其本质就是像素风的游戏。

Sandbox

Decentraland

它们与大众熟知的经典沙盒游戏Minecraft（我的世界）的区别在于：

引入了以太坊区块链技术，并且去中心化（由自治组织DAO进行管理且完全属于其用户）。游戏内场景、玩法全部开放创作，并能将其货币化，作为NFT（非同质化代币）资产出售。

玩游戏还能把钱挣了？咱做梦都不敢用这个姿势

The Sandbox

The Sandbox官网：www.sandbox.game/sc

The Sandbox中有传统沙盒游戏的任务和战斗系统，当然你也可以只安静地建模，使用官方工具软件VoxEdit和Game Maker来创造一个属于自己的空间。

视频加载中...

[xss_clean][xss_clean]

官方宣传视频，来源：The Sandbox 中文頻道

VoxEdit用于创建具体的资产模型，属于无代码、可视化的3D建模软件。

分为四个主要部分：

建模工具、动画

工具、图块编辑器的模板以及提

供新闻和教程，这些都可以在软件左侧菜单栏找到。

因为整个游戏是以像素化的风格体现，所以建模难度对于我们建筑师来说是小菜一碟，非常容易上手。

完成资产建模后，你可以将它上传到官方的交易平台进行出售。

这些资产的作用是：你可以用同样是官方工具的Game Maker在游戏中搭建场景和创建玩法。换句话说你可以完完全全制作一个属于自己的游戏，并在The

Sandbox平台进行交易。

The Sandbox的系统需求如下，对硬件的要害不算高。

更多信息可以访问官方教程中心：

<https://sandboxgame.gitbook.io/the-sandbox/v/cn/>

Decentraland

Decentraland官网：<https://decentraland.org/>

Decentraland是第二大元宇宙世界，林俊杰、阿迪达斯等纷纷在其元宇宙空间上面买地，其虚拟空间的建设迎来了一波繁荣。

Decentraland的场景搭建是用过官方Builder编辑器，该编辑器可通过网页直接打开，无需下载更加轻量化。

Decentraland

Builder的资产库中有许多素材可以直接拖拽到场景中，小吧也能轻松建模。

熟悉SketchUp、Blender、Maya等传统建模软件的建筑师们也可以使用官方提供的软件工具包SDK与教程，
将这些
传统的模型文
件格式转换为GLTF格式，
导入到Decentraland中，这样建模就更加得心应手啦！

看完文章你有没有想要马上开始建模的冲动？

现在小吧顺便推荐一款好玩的
插件，让你可以先在SketchUp中创建像素化过过瘾！

[万物皆可像素画！快和我在SU里玩乐高吧~](#)

免责提示：

文中部分图片/文字来源网络，由我方原创整理，版权归原作者所有；若侵犯到您的权益，请联系我们及时删除，谢谢！

分享/点赞/在看总要点一个叭！