

EOSIO 是有史以来获得众筹资金最多(40亿美元)的初创公司

图中展示了EOSIO在所有众筹项目募资总额中的占比

看这张图中，可以得出一个重要结论：把所有其他明星众筹项目募资额加总，也就只有EOSIO的1/4。EOSIO是一个名副其实的革命性项目！EOS募集资金超排名第二的93%。不仅如此，维基百科收录的171个史上募资额最高的众筹项目总额，尚不足EOS的65%！

专业术语往往会妨碍普通读者对加密货币和区块链重要问题的理解。本文将把这些技术词汇用最简单易懂的文字介绍给大家，让加密货币爱好者深入认识EOS，理解这一最新技术以及其领先性。

EOSIO

最强的去中心化应用底层平台

EOSIO系统由Dan Larimer开发，简单来说，EOS是一个去中心化平台，用于帮助开发者创建去中心化应用。这些应用可承载大规模用户同时在线，速度快且免费。

EOS为世界提供了什么？

EOS的目标是建立一个安全透明的系统，可以用于本地及跨境货币交易的管理以及为目前银行系统提供一个新的选择。

不仅如此，EOS系统还可以用于在线选举和投票。区块链技术确保了这一过程的可信性，防止暗箱操作。同时，EOS希望创建一套全球电子身份识别系统，支持跨境旅行及不同类型资产的确权。

EOS与以太坊非常相似，但它克服了以太坊的缺点。EOS有机会逐渐成为“世界计算机”，成为“Web 3.0”的基础设施。

从市场规模来看，EOSIO主网上线不久，EOS就冲到了加密货币总市值排名前十行列。

特别要强调的是，EOS的两大特点颠覆性的改变了整个市场：

EOS交易免费！EOS目前可处理每秒百万级交易。

简单易懂的账号！EOS与其他加密货币不同，你可以直接转账到钱包地址，不需要复杂的复制黏贴，这些地址也非常易懂易记。

EOS区块链的优势

开发者可使用多种编程语言编写智能合约，比如:Python、JavaScript、.net和GO等。

并行处理

基于在分发和并行处理方面的高性能，EOS平台可快速处理交易，具有无限可扩展性，到目前为止，在这方面其他币种无法企及。

多线程

并行处理和多线程技术早在20世纪90年代就已经存在。但目前还没有区块链系统应用，EOS正在应用这一技术进行开发，预计将在未来几个月内配置。

之所以延期配置多线程和并行处理主要原因是，EOS开发团队选择优先对核心系统进行周密部署，以尽可能提升主链的TPS，多核心的开发要在此之后。虽然这个开发任务是必要的，但是也不用操之过急。现在还没有其他公链的交易速度超过EOS，这一点可以查询blocktivity.info来验证。

低延迟

为了让去中心化应用(dApps)运行流畅，EOS在低延迟性上在不断努力。

理想的去中心化操作系统

EOS操作系统采用“DPoS”代理权益证明共识算法，所有用户均拥有投票权，并可参与EOS网络中的重要决策,这与采用“POW”工作量证明共识算法和“POS”权益证明共识算法的区块链不同，后两种算法只有那些拥有强大算力或股份的人才拥有决策权。

DPoS，是由 Daniel Larimar 设计的一种新型共识算法，代理权益证明共识算法

交易免费

基于DPoS算法，开发者通过抵押EOS即可运行他们的应用。特别要说明的是，开

发应用时所需要的资源，并不会花掉你抵押的EOS！只需一个所有权证明，就可以使用EOS网络资源。此外，开发者之间也可以交换EOS网络资源。

EOSIO区块链是迄今为止最长的一条区块链，目前已有超过504126.74亿个区块。

“EOSIO是第一个实现零碳排放的区块链网络!”

自给自足和可持续性

在现有模型下，EOS主网代币每年增发5%，增发的代币将用于网络的可持续发展。(其他区块链往往没有可持续、足量、公平的体系来保障开发资金的持续提供。目前其他链的大部分开发资金主要来自于都独立实体，而这就会引发投资者和开发者之间在开支与开发之间的争议。)

EOS节点是谁？

EOS没有比特币和以太坊的挖矿模式，因为这种模式不公平、无意义，还高耗电。与大家所想不同的是，挖矿并不是用来增强网络的安全性的。挖矿概念最初提出是为了解决公平分配的问题。它是效仿了现实中黄金的开采模式。黄金初期开采时资源丰富，随着开采量增加，黄金变得越来越稀缺。但比特币挖矿与黄金开采不同，谁拥有更多的钱或更先进的技术，谁就能挖到更多的比特币。黄金分布不均，这就限制了那些有能力利用先进技术开采黄金人。因此，在比特币或以太坊的挖矿模式下，资源并没有得到公平地分配。

最终，PoW机制下，矿工并没有给网络提供有价值的服务。矿工花钱购买设备进行挖矿，售卖挖矿所得的数字货币赚取收益，同时他们还需要支付高昂的电费，这些时间和金钱成本阻碍了他们对维护网络的投入。因此，DPOS机制诞生了。基于DPOS机制，代币持有者可以给那些真正为网络做贡献的成员投票，得到社区肯定的成员也能获得相应的奖励。这是一次革命！这种模式将激发开发者利用自身经验在EOS上进行开发，为网络提供服务，这是其他区块链网络无法实现的！通过查看区块浏览器“block.io”，你会得出这样的结论：EOS是一个独特且完美的设计，它的诸多特点都是其他区块链网络所没有的，而这款产品居然是一个独立开发者，在没有公司和机构支持，没有任何报酬的情况下，开发出来的！

不仅如此，EOS上有大量的基于移动端、PC端和网页端开发的钱包，比其他任何代币都多。还有11款专为EOS开发的区块浏览器以及超过9种网络数据分析工具，20多个去中心化交易平台，不同的工具以及站点为开发者提供指导以及培训，超过30个Youtube频道持续深度关注EOS，前面提到的所有特性的产生都来源于“URI”概念，它会促进节点间为获取选票而相互竞争，从而不断投入为EOS网络提供服务

。

什么是在EOS上投票？

EOS网络采用了“DPoS”代理权益证明共识算法。因此EOS中的一切在治理方面都类似于一个民主的系统，在这个系统中，决策是由投票产生的，而不是个人决策

。

投票过程是如何进行的？

EOS代币持有者可以进行投票，投票过程记录在区块链网络上，这避免了欺诈或暗箱操作的嫌疑。

投票是为了什么？

投票主要是对EOS主网的重要决定进行表决，比如竞选EOS主网的节点。节点就像国会议员，代表着所有选民。EOS最突出的特点之一在于能够让选民在任何时间更改投票，这可以防止节点做出与选民利益和对未来看法不一致的决定。EOS在这一点上的创新性设计，保证了代币持有者投票的有效性和可信度。

批判: 一些人批评EOS的投票制度，原因是投票权重与持币数量相关而不是与持币人数相关。对此，我们的看法是：选民数量不应该成为公共财产最优先考虑的因素，EOS网络是一种代币资源，它不是一个由土地、人口和公民组成的国家。或者说，它更像一个公司，决策应该是由那些拥有最多股份的人做出的，而不是员工或者是小额投资者。股权比例大的人一定是比股份少的人更关注这个平台的发展。小额投资者不太关注网络的发展，更关注在高价的时候卖出。

可以对其他事情进行投票吗？

是的，任何拥有EOS账户的人都可以就他/她所关心的话题创建公投，基于区块链的投票，都享有高度的可信度和可靠性。

代理是谁？

代理是在投票体系中新增的一层，简化EOS代币持有者的投票程序。持币者不需要时刻紧盯节点都做了什么，也不用去调查他们的可信度以及具体提供的网络服务。

货币持有者可以为代理投票，代理可以代表他们投票，选择效率最高的区块生产者，并在效率下降时撤销投票。

综上所述，EOS的目标是将最前沿的技术与最高效的治理模型完美融合，搭建一个快速并具有无限可拓展性的平台，为真正的商业需求提供可用的工具。

EOS是如何运作的？

EOS 在支持 dApps 开发这点上与以太坊有些相似，但是EOS在每秒的交易处理量上要远胜于以太坊，EOS的TPS最高可达50000，但还可以更高，只是到目前为止还并不需要。EOS具有无限可拓展性，甚至在实现并行处理和多线程更新之前，EOS的高效处理性能就早已超越其他任何区块链网络。

EOS 采用的是一种“所有权模式”，代币持有者拥有与他们所持代币量相等的网络资源；比如，你有1个EOS，你就拥有十亿分之一的“NET,CPU”资源（因为EOS代币总量是10亿）。通过质押EOS你就可以免费获得网络资源的使用，而无需每次使用时都去支付。不仅如此，这种模式既帮助用户维持了持币份额，又可以通过创建“免费增值模式”的应用吸引大量新用户加入这个网络中。

EOS具有高度的灵活性，它允许用户租用网络资源或者委托质押给其他开发者，这些开发者可以用这些资源投入dApps的开发。

“EOS REX” EOS资源交易所

这个平台的创建主要是为了交易网络资源（CPU,NET），为dApps开发者提供了简单快捷获取网络资源的方式，也为用户提供了资源的租赁。

EOS所有权模式强调的是用户对网络的拥有权，而不仅仅是付费使用——所有权属于其他人。这一点令EOS的内在价值大大提升。

EOS的特点

用户帐户拥有完整的身份验证和识别系统，加上多级权限——通过这些权限可以为其他人或应用程序设置权限，以及在帐户被盗的情况下，也可以在程序中找到恢复功能。

EOS正在开发服务器托管和云存储的附加功能，这将有助于开发人员通过EOS系统直接在线部署和上传产品。

EOS 主网单链每秒可处理100万笔交易，当多链都连接到主链的时候，它所承载的处理能力将是无限的。

使用EOS时，不需要频繁进行微支付（比如用户付费发消息或在区块上执行事项），代替的方法是，开发者可以在他们的dApp中自定义设置交易费。

基于EOS的治理和管理模型，EOS 开发者社区可以以安全有效的方式，进行应用开发并修补bug。这个模型的运转依赖于节点，他们可以在停机期间验证交易，直到主网确认后再授权同意。

EOS具备可优化的性能，因为区块的设计可以根据输入的交易量来进行调整。

EOS的ICO进行了一年多，基于汇入ICO钱包中ETH的数量，

每天约有200万代币分发给股东。

EOS背后是谁？

看到这里，大家一定想知道EOS背后的这位大神究竟是谁？EOS所呈现出来的这些优势和特点，是其他任何一条链都无法匹敌的。重要地是，我们要了解是谁为这个项目播下了第一颗种子，以及所有这些成功是如何取得的。

Daniel Larimer，加密数字货币的早期参与者之一，具有丰富的区块链架构和开发经验。在Bitcointalk论坛中，他与中本聪进行过多次讨论，关于Bitcoin的可扩展性以及当Bitcoin被广泛使用时的大额交易的处理能力等问题。

他曾开发了3个极富影响力又很成功的区块链项目：Bitshares, Steem以及EOS. 2014年推出的Bitshares是他的第一个项目。Bitshare因其交易处理速度快，以及建立了第一个大规模的分布式交易平台而备受追捧。

他还开发了一项名为“石墨烯”的技术。这项技术的构建非常“天才”，许多区块链网络后来都建立在“石墨烯”上，“石墨烯”成为有史以来速度最快的区块链技术。

上文我们有提及，他开发了DPOS算法，目前很多其他的区块链也在使用这种算法，包括TRON、Tezos、Nano、Lisk，ICX等。

Dan并没有就此停止，2016年年初，他又创立了Steem。Steem是一个区块链平台，用户撰写好文章可以获得收益，就像挖矿，作者创作内容获得激励回报，这是一个相当成功的平台，已经聚集了大量的用户。这是区块链技术的第一个具有重大意义的的应用，现在已经有上百万的用户使用Steem发布好文章赚取收入。

个人方面，Dan很小就开始做开发，广泛的兴趣使他对全球经济体系都有理解，这激发了他开发EOS这个项目，他对哲学也很感兴趣，特别是“博弈论”，做了很多有价值的贡献。在他的Steemit和Medium上，你可以找到很多不错的文章。

最后最重要的——EOS，也就是这篇文章的主题，是他的第三个项目。EOS在发布前就获得了媒体的极大关注。EOS由Block.One创建，负责代码开发。团队在早期就获得著名投资人的可观投资，包括Mike Novogratz。EOS的成功来自于Block One团队的运作，他们在区块链应用方面具有丰富的经验和对行业的洞见，毋庸置疑，这个团队聚集了全球最好的顾问、投资人以及开发者。

Block.One & EOS

我们在这里讨论的一切都是来自于Block.One，它为EOS打下了基础。2017年，B1发布了EOS，无需猜测，B1的CTO是这一切极具创造性的理念背后的人：Daniel Larimer。这里需要强调的是，EOSIO这个平台并不是由Block.One管理的，而是由121个节点来负责。Block.one公司通过奖励协助社区开发eosio系统，它不是负责开发的唯一实体，有大量节点支持。

这里不得不提的一位超棒的企业家Brandon Blumer，他是Block.One的CEO。Brandon在科技业有丰富的经验，是非常早期的Bitcoin和ETH矿工。Brandon的第一个创业是在15岁，出售MMORPGs里的虚拟资产。他的第一个公司GaMeCLiFF，卖给了Internet Gaming Entertainment（现在是IMI交易所）。2005年，IGE将他派到香港进修。在IGE，Brandon给这个部门带来了极高的收入——500万美金/年的生意。在IGE两年后，Brendan开始了一个新的项目——Accounts.net，全球最大的游戏账号销售网站；3个月内，这个公司收益超过100万美元。2010年，Brendan在香港创立了Okay.com，为房地产经纪人开发房地产企业软件。这个内部软件平台结合了定制的CRM和物业数据库，为亚洲的房地产代理商提供一个完全移动的虚拟办公室。

Peter Thiel，硅谷第一投资人，曾投资谷歌、与Elon Musk创建Paypal，在加密货币领域，他只投资了Bitcoin和Block.one。

Rob Jesudason

值得注意的是Rob Jesudason，联邦银行(Commonwealth Bank)首席财务官也加入了Block.One，他主要负责监督项目是否符合国际经济法律、法规和其他银行要求。

EOS的不足？！

01

账户虽然免费，但是想要创建账号，你需要先买一定量的RAM，才能使用网络注册。成本倒是不高也就是1美元。不过，这很快会被完全解决。并行处理更新之后可以通过vRam免费实现。

02

运营全部免费，但是！如果执行操作的话，你需要分配一定量的EOS代币来配置网络带宽和资源（NET/CPU），这也是有点贵的。即使你做很少的操作，也需要分配1个多EOS，这对一些人来说是很不方便的。并行处理更新以及多线程更新之后，vCPU and vNET将会完全解决这个问题。

03

每日用量上限。如果你今天用超了，就得24小时之后才能再用。不过，这有利于保持网络的弹性，避免垃圾网络。

04

从ICO开启到主网上线，EOS的目标之一是能够提供仲裁机构，可提起诉讼，追回被盗的钱包和代币，冻结被盗账号，这个机构就是ECAAF。但在组织和任命人员方面是有不足的，目前ECAAF已经关闭，但对这个事情尚没有完整的解决方案，目前各方正在进行对话，希望可以尽快找到解决办法。

05

主网启动的推迟令很多人不满，认为有些混乱。但他们不知道，投票没有超过15%是无法启动网络的，这也是推迟的一个原因。另外，网络发布也是去中心化的，这就意味着没有一个实体在背后统一运作，导致几个网络同一时间上线了，但大多数人只会采用其中之一。

06

EOS 网络中心化！不少人质疑EOS是中心化的区块链，因为依赖于遍布于全球的21-121节点。事实上，BP非常类似于Bitcoin和ETH的矿池，这些矿池因为拥有较高的挖矿能力而服务于整个网络。相似地，BP也是由EOS持有者通过投票当选的，随时都可能发生变化。对于整个网络来说，BP比那些个人利益高于整体利益的矿工来说，是更安全的。同时，具备强大算力的Bitcoin和ETH的超大矿池只有7个，而EO

S有21个超级节点和121个备用节点，所以说，哪个更中心化呢？

结论

目前，基于EOS开发的dApp已经超过350个，其中备受瞩目的项目之一就是Everipedia，类似于Wikipedia的平台（联合创始人Larry Sanger是Wikipedia的联合创始人），但是是在EOS平台上发布词条。通过使用区块链技术，信息可以自由传播，提升可信度，防止被复制。

EOS的未来会是什么样？

EOS在众筹阶段已储备了足量的资金，这使其能够利用世界最顶尖的资源来支持系统开发，被寄予厚望，期待EOS成为未来的发币平台、“ICOs”、应用开发、去中心化交易平台以及无与伦比的社交网络平台，尤其是它的可扩展性吸引了众多的投资者。

结语

我们相信，EOS是去中心化应用中最具颠覆性的项目，它将改变市场运行规则。Block.One: EOS背后一支具有敏锐洞察力、丰富经验以及对技术有着坚定信仰的团队。加密货币市场的增长或许能够带动缺乏核心开发及创新能力的代币启动，但最终只有真正具有创新性技术的项目、具有活跃持续开发能力的团队才能生存。

文章原载于EOS ARABIA

默燃对本文进行了全文中译

原文链接：whatiseos.io