

独立游戏开发商铃空游戏 (NEKCOM) 宣布, 已于日前获得了来自游戏领域风险投资机构Galaxy Interactive的800万美元A轮融资。本次融资将被用于加强铃空旗下游戏作品的开发、技术研发、国际化发展等。同时, Galaxy Interactive的合伙人兼游戏板块负责人Ryan You也加入了铃空的董事会。



《昭和米国物语》的首部宣传片一经公布, 已在全球累计超过了5000万次的播放量, 收获了来自全球玩家和媒体的关注, 以及业内知名游戏制作人的好评, 包括《传说》系列的制作人富泽祐介、鬼才游戏制作人须田刚一、《尼尔: 自动人形》首席游戏设计师/《异界锁链》监督田浦贵久等。

根据此前公布的消息, 《昭和米国物语》将会登陆PS4、PS5和PC Steam平台, 具体发售时间待定。

另一款铃空正在研发的作品, 是旗下“DYING系列”的最新作——DYING: 1983。这是一款使用UE5引擎开发的沉浸式第一人称本格密室脱出游戏。本作将会利用到PS5手柄的众多新功能, 来强化游玩体验, 包括“触觉反馈”和“自适应扳机”等。

同时, 铃空近期在纽约曼哈顿设立了全新的“铃空美国工作室 (NEKCOM US Studio)”。该工作室将专注在美国市场, 建立更加本地化的玩家社区, 并探索多元化的商业和战略机遇。