

2023游戏开发者大会 (Game Developers Conference , 简称 GDC) 正进行中。

GDC是全球最大规模的游戏开发者大会，有“游戏技术风向标”之称，每年都会汇集各种前沿的游戏技术讨论。

腾讯游戏这次大会展示的一项特别技术应用：把《和平精英》手游里的“振动”技术，提供给了视障群体。



这项振动技术，叫作触觉反馈。为打造游戏在移动端上的“拟物感”，《和平精英》团队通过优化音频和触觉算法，为游戏内200多个人物、载具和武器匹配了专属振动音效。

有一天，团队突发奇想：这项技术，能不能用于无障碍领域？让他们的手机“动”起来。中国有接近1700万视障人士，还有随着年龄视力减退的庞大老年群体，囿于视力，日常沟通、出行都不方便。

这项技术率先在搜狗输入法和腾讯地图应用。在手机上，视障人群以往只能通过声音感知，这项技术加设了一个“振动”感知。



腾讯地图也一样，通过振动音效，为导航，公交到站、过站，提供长短不一的振动音效。走错路，就“听声循位”，朝着正确方向调回来。

为了更好让视障人群感知，腾讯和合作伙伴组建了标准工作组，一起推动制定技术标准，确保视障人群体验到一致性的振动效果。

除了输入法和地图的应用，腾讯还将触觉反馈技术已在无障碍领域产生的相关专利，以开放许可的形式授权给全社会的公益项目使用。