



2001年进入中国，半年试玩，后正式发行，开始收费。曾一度风靡全国，成为当时最受欢迎的网络游戏，陈天桥凭此盈利上亿元。

到2002年下半年，由于外挂、刷钱及骗子的出现开始衰落。推出圣战套装后，由于很多老玩家的退出开始衰落。

2003年新增添很多变态地图，至2005年年底开始免费，再加上大量网游的出现，使《传奇》这一曾令很多人彻夜不眠的游戏渐渐淡出人们的视野。

传奇共开有100多个大区，曾经同时在线人数上百万，注册人数几千万。经营该游戏的盛大网络公司作为代理商，收购了其开发商韩国游戏公司，并上市使其老总陈天桥进入中国网络富豪前十位，资产一百多亿。

2018年9月，《热血传奇》18周年新版本正式定名“乱斗沙漠”。

游戏说明

热血传奇

《热血传奇》里有三种职业角色：武士，法师和道士。武士术称战神，防高血厚，是冲锋陷阵型的近战王者；法师术称魔神，血薄皮脆，却拥有着超高伤害的远程法术和群攻技能，是PK和升级的利器；道士术称天尊，血防中等，是属于辅助和控制型职业，降防投毒招神兽是BOSS的克星。

《热血传奇》里装备越高，攻击力就越高（装备可以升级攻击力）。装备同等的情况下，武士克道士/道士克法师/法师克武士。

《热血传奇》采用的网络服务器技术可以承受数以万计的玩家同时在线而不会使得游戏质量有所下降。相对于其他网络游戏，《热血传奇》所有的场景都是基于2D的精密技术创造，而且整个游戏的服务器技术和客户端技术都是采用了全新的程序设计，使得所有游戏的玩家和游戏中的怪物都不会因为游戏本身程序上的设计而产生延迟现象。

《热血传奇》的服务器系统允许创造数量庞大的场景，也就是可根据玩家以及其他的原因不断的更新游戏的场景和规则。为了保证游戏的公平性，不至于让老玩家和新玩家在游戏中产生不必要的争执，服务器之间不设置可通性，也就是说每个服务器的游戏信息是完全不能通用的。到了08年左右才可以跨服通用。

游戏背景



在战争初期，由于半兽人巨大无穷的力量，人类遭受了很多失败；但是，后来人类发现了半兽人的致命弱点——他们的智商很低，只是凭直觉行动，这个巨大的种族只是依靠各种蛮横的战术获得了成功。联盟扫荡了半兽人的集聚点，占领了主要的基地、建立了边区前哨，彻底铲平了半兽人和其他残留的兽民。

人类士兵士气高涨，因为他们认为在清理完兽民后就可以回家了。然而在玛法大陆东部的一场突如其来的大地震打乱了整个人类的战役进程。这个灾难改变了大陆的形状，巨大的山脉的形成，使得盟军胜利的希望成为了泡影。那些逃离这场土地突然变形灾难的人恍然不知所措，因为他们不能翻越过山脉。相反的，大部分人被石块和泥土压碾而失去了生命。很快的他们就接受了命运的安排，选择了重建一个新的城市。幸运的是，新的材料和工具可以很方便的用来建设新的城市，许多女人都留在了军事强盛的哈根纳，等到孩子们都长大的时候，他们又一次投入到了与兽民的战争中。这些新一代把他们的首都取名为“比奇”。

当他们用20年完成村庄和首都的建设、恢复了宁静平和后，新的问题来了。被人类

驱逐到偏远地带的沃玛与其他种族的兽民又重新出现了。

热血传奇



/+玩家名字：私人聊天。无距离限制的交流，您也可以用鼠标左键点击聊天窗口中角色的名字来使用这个功能。

!+文字：向所有人发言，游戏内显示黄色字体。（8级以上的玩家才能使用，所有公开发言的信息能够在游戏中保留10秒）

!!+文字：队伍聊天，所发布的信息可被所有队伍内成员看到。

!~+文字：行会聊天，所发布的信息可被行会内在线成员看到。

@拒绝私聊：允许/拒绝别人向你发起私人聊天的命令。

@拒绝+人名：拒绝特定一名玩家向你发起私人聊天的命令。

@拒绝行会聊天：接收/屏蔽行会聊天信息。

@加入门派：允许/拒绝加入行会。

@退出门派：退出所在行会。

@longattack：开启/关闭英雄刺杀技能。

@允许天地合一：允许/拒绝队伍对你使用记忆套装的集体传送功能。

@传送+坐标X+坐标Y：使用游戏道具传送戒指的传送功能，可传送至本地。

安装说明

配置要求

热血传奇

1、最低配置：

CPU：奔腾400或赛扬400

内存：128M

显卡：具有4M或以上显存之显卡 支持DX9.0以上版本

声卡：Windows 兼容声卡

硬盘：1G以上空闲空间

2、推荐配置：

CPU：奔腾III600或赛扬600以上

内存：512M

显卡：16M 支持DX9.0以上版本

声卡：Windows 兼容声卡

硬盘：2G以上空闲空间

客户端信息

客户端

软件名称：热血传奇

版本注释：完整客户端

更新日期：2009年12月08日

软件语言：中文简体

授权方式：免费软件

软件大小：848M

运行环境：Win XP , Vista

升级补丁

补丁内容：“暖冬计划”升级补丁（325k）

补丁注释：玩家如不能完成自动更新，请手动下载此补丁

更新范围：1-129区 更新时间：2010年1月13日

补丁内容：“绝代双骄”双英雄升级补丁（大小144M）

补丁注释：玩家如不能完成自动更新，请手动下载此补丁。

更新范围：1-129区 更新日期：2009年11月27日

职业角色

名称 介绍

男战士 概述

以强有力的体格为基础，特殊的地方在于用剑法及道法等技术。对打猎、战斗比较适用。体力强的战士能带许多东西，即便带沉重的武器及铠甲也可以自由活动。但战士所带的铠甲对魔法的防御能力相对较低。

代表技能

- 1、基础剑术：根据修炼等级不同，攻击命中率将会得到提高。
- 2、攻杀剑术：根据修炼等级的不同，攻击命中率和破坏力将会得到提高。

3、刺杀剑术：根据修炼等级的不同，破坏力将会得到提高。

4、半月弯刀：作为一种远古的剑法，它能够使用劲气和快速移动的宝剑同时攻击环绕英雄的所有敌人。

5、野蛮冲撞：

能够用肩膀把敌人撞开，如果撞到障碍物将会对自己造成伤害。

5、野蛮冲撞：

能够用肩膀把敌人撞开，如果撞到障碍物将会对自己造成伤害。

6、烈火剑法：能够召唤火精灵附在剑上，从而造成额外伤害。

7、狮子吼：用强烈的吼叫使范围5x5的怪物暂时麻痹的强力武功。受到麻痹的怪物在一定时间内或者受到攻击的话将苏醒。随着修炼武功的深入，麻痹的效果，麻痹的时间都将增强，而且可以麻痹的怪物种类也将拓宽。由于这个武功是在肚子里面发声，所以女战士的狮子吼同男战士的效果是相同的。狮子吼是一种在危机情况下可以挽回性命的武功，在修炼达到一定境界后，这也是一种可以在攻击中灵活运用的武功。

8、逐日剑法：剑气凝聚成形，瞬间化作一道光影，突袭身前四格内的敌人。逐日剑法是一种破坏力极强的直线远距离攻击，而如同烈火剑法一样，它也需要一定的时间，让剑气凝聚在战士的武器之上，瞬间爆发的威力。

男战士

女战士

女战士

男法师 概述：

以长时间锻炼的内功为基础，能发挥强大的攻击型魔法。魔法攻击卓越。体力较弱，对体力上直接受到攻击的防御能力较低，还有能发挥高水平的魔法时需要较长时间，此时可能受到对方的快速攻击。魔法师的魔法比任何攻击能力都强大，能有效的威胁对方。

代表技能：

1、抗拒火环：允许英雄将身边的人或者怪兽驱逐开，但没有伤害力。

2、诱惑之光：一种通过闪光强电击使敌人瘫痪的技巧。如果英雄被如此击中英雄的大脑会受到重击并瘫痪一会儿，有时候英雄会稍做停顿并无法分辨攻击的是敌是

友。这种技巧可以使怪物成为英雄忠实的仆人，但对高智商的对手不起作用。

4、雷电术：从空中召唤一道雷电攻击怪物。

5、瞬息移动：一种能够利用强大魔力打乱空间，从而达到随机人体传送目的的法术。

6、火墙：通过在地面上产生一条火墙，使踏入的敌人受到伤害。

女法师

7、疾光电影：一种放出积蓄的光的威力的魔法，使用时能够打出一条耀眼强光，使所有波及的物体受伤。

8、地狱雷光：这种魔法能够呼唤出一股强力的雷光风暴，伤害所有围在身边的敌人。攻击的威力以爆发核心最高，最多同时伤害人数可达24人。不过，和单个目标的攻击魔法比较，这种魔法的单人伤害能力比较低，而且，这也是一种非常消耗魔法值的技能。

9、魔法盾：可以产生一个魔法盾来减低物理攻击和魔法攻击对施法者的伤害。

10、圣言术：这个魔法可以一击杀死不死生物。成功的几率依靠法术的级别，施法者的等级还有怪物的等级。

11、冰咆哮：这个法术召唤强力的暴风雪，可以极大的伤害法术区域内的任何生物。

12、寒冰掌：可以产生巨大的真气推力，被击中的人，就如在冰雪中被冻僵了的人，行动缓慢，任人宰割。

13、灭天火：从前武林中流传着一种火焰魔法的武功流派，在实际攻击时火焰升起的样子看起来仿佛是联想到龙升天。在一场武林浩劫后，灭天火彻底断脉。其武功秘籍在一个深山洞里被发现，因此重新流传到世上。

14、流星火雨：火系魔法的范围攻击，拥有超越冰咆哮之上的恐怖威力。

男法师

女法师

女法师

男道士 概述：

以强大的精神力作为基础，可以使用治疗术帮助别人。对自然很熟悉，在用毒方面的能力最强。道士博学多知，能使用剑术和魔法，所以每时每刻都能发挥多样的法术，随机应变性强。

代表技能：

- 1、治愈术：根据修炼等级的不同，可以恢复自己或者他人的体力(HP)。
- 2、精神力战法：根据修炼等级的不同，可以提高战斗时的命中率。
- 3、施毒术：根据修炼等级的不同，可以延长毒药的有效时间。灰色毒粉，可使目标将全身发绿，并且会慢慢失去它的体力；黄色毒粉，通过侵蚀目标的武器和防具来减低防御力。
- 4、灵魂火符：和火球术一样的远程法术，通过驱使护身符来攻击敌人。
- 5、召唤骷髅：一种通过使用护身符和复活力制造骷髅的法术。制造出的骷髅将会成为道士最忠诚的跟随者。这是复活术的第一步。
- 6、隐身术：隐身术使怪物无法察觉英雄的存在。使用这种法术后采用魔法远程攻击，是一种非常理想的单对单战斗方法。

女道士

- 7、集体隐身术：更加强大的隐身术，能够隐藏3X3范围内的全体玩家。集体作战时是一种非常有用的保护措施。
- 8、幽灵盾：能够提高魔法防御力。它的有效时间随着训练等级的提高而延长。
- 9、神圣战甲术：能够提高防御力。它的有效时间随训练等级的提高，和道士英雄精神力的增长而提高。
- 10、心灵启示：能够展示目标（包括玩家和怪兽）体力。持续时间随等级增长。
- 11、困魔咒：被限制在咒语中的怪兽因为看不见外面的情况只能绕着圈走。但是当

英雄和其他人走进这个六角形的时候这个魔法会消失。当被困住的怪物受到外界攻击时能够躲避。即使英雄和很多人战斗的时候最好是一对一，困魔咒会发光以显示边界。

12、群体治愈术：能够恢复自己和周围所有玩家的体力，治疗效果随等级增长。

13、召唤神兽：能够召唤一只喷火的强大神兽作自己的随从。

14、气功波：过去，气功术被认为是一种内功的修炼，而并非应用于实战之中。直到一位道士，在潜心研究后，对气功术进行改良，发明了气功波，从而起到推开周围的怪物而得以防身的作用。

15、无极真气：利用大自然的真气，从而引发体内潜力，不仅可以使自身能力大大提高，还可以将宠物的能量转移给自己。这在武林流派的发展上可以说是一次里程碑。

16、噬血术：这种法术依靠是比以往更高境界的精神力，竟可以无视某些地形障碍，直击敌人的要害。



Lv.1: 可以在第 18 级开始修炼.

Lv.2: 可以在第 21 级开始修炼.

Lv.3: 可以在第 24 级开始修炼.

Lv.1: 可以在第 19 级开始修炼.

Lv.2: 可以在第 23 级开始修炼.

Lv.3: 可以在第 26 级开始修炼.

Lv.1: 可以在第 20 级开始修炼.

Lv.2: 可以在第 23 级开始修炼.

Lv.3: 可以在第 26 级开始修炼.

Lv.1: 可以在第 21 级开始修炼.

Lv.2: 可以在第 25 级开始修炼.

Lv.3: 可以在第 29 级开始修炼.

Lv.1: 可以在第 22 级开始修炼.

Lv.2: 可以在第 24 级开始修炼.

Lv.3: 可以在第 26 级开始修炼.

Lv.1: 可以在第 25 级开始修炼.

Lv.2: 可以在第 27 级开始修炼.

Lv.3: 可以在第 29 级开始修炼.

Lv.1: 可以在第 26 级开始修炼.

Lv.2: 可以在第 30 级开始修炼.

Lv.3: 可以在第 35 级开始修炼.

Lv.1: 可以在第 28 级开始修炼.

Lv.2: 可以在第 30 级开始修炼.

Lv.3: 可以在第 32 级开始修炼.

Lv.1: 可以在第 33 级开始修炼.

Lv.2: 可以在第 35 级开始修炼.

Lv.3: 可以在第 38 级开始修炼.

Lv.1: 可以在第 35 级开始修炼.

Lv.2: 可以在第 37 级开始修炼.

Lv.3: 可以在第 40 级开始修炼.

Lv.1: 可以在第 29 级开始修炼.

Lv.2: 可以在第 31 级开始修炼.

Lv.3: 可以在第 34 级开始修炼.

Lv.1: 可以在第 36 级开始修炼.

Lv.2: 可以在第 39 级开始修炼.

Lv.3: 可以在第 42 级开始修炼.

Lv.1: 可以在第 47 级开始修炼.

Lv.2: 可以在第 50 级开始修炼.

Lv.3: 可以在第 53 级开始修炼.

法师篇

火球术:

杀伤力会随着训练等级的提高而提升。

Lv.1: 可以在第 7 级开始修炼

Lv.2: 可以在第 11 级开始修炼

Lv.3: 可以在第 16 级开始修炼

Lv.1: 可以在第 12 级开始修炼

Lv.2: 可以在第 15 级开始修炼

Lv.3: 可以在第 19 级开始修炼

Lv.1: 可以在第 13 级开始修炼

Lv.2: 可以在第 18 级开始修炼

Lv.3: 可以在第 24 级开始修炼

地狱火:

向前挥出一堵火焰墙，同时攻击面前5格内的敌人。

Lv.1: 可以在第 16 级开始修炼

Lv.2: 可以在第 21 级开始修炼

Lv.3: 可以在第 26 级开始修炼

Lv.1: 可以在第 17 级开始修炼

Lv.2: 可以在第 20 级开始修炼

Lv.3: 可以在第 23 级开始修炼

瞬息移动:



Lv.1: 可以在第 47 级开始修炼

Lv.2: 可以在第 50 级开始修炼

Lv.3: 可以在第 53 级开始修炼

界面介绍

热血传奇

A : 体力值显示 (下面的数字为具体数值)

B :
魔法值显示 (下面的数字为具体数值 , 战士在个人等级28级前不显示这项功能)

C : 查看小地图/全景地图 (TAB键可切换)

D : 物品交易 (只能在两个玩家面对面的情况下才能使用)

E : 行会信息按钮

F : 组队控制按钮 (开启组队功能 , 开启语聊功能)

G : 关系系统按钮 (好友、师徒、黑名单列表)

H : 挑战按钮 (挑战必须与挑战者面对面)

I : 排行榜 (游戏内排名次序)

J : 语音聊天按钮 (语音聊天频道)

K : 重新启动游戏 , 退回至服务器角色选择界面

L : 退出游戏

M : 打开/关闭角色状态信息(F10)

N : 打开/关闭包裹物品窗口(F9)

P : 打开/关闭游戏音效选择 (开启语聊则自动关闭游戏音效) O :
打开/关闭角色技能窗口(F11)

Q : 召唤英雄按钮

R : 英雄状态信息按钮

S : 英雄包裹按钮

T : 角色当前攻击模式显示

U : 角色当前等级

V : 达到下一等级所需的经验值

W : 角色负重程度的显示

X : 荣誉值显示

Y : 传奇商铺

1 : 拒绝/接受所有公聊信息

2 : 拒绝/接受所有喊话信息

3 : 拒绝/接受所有私聊信息

4 : 拒绝/接受行会聊天信息

5 : 自动喊话开关

6 : 在你周围的聊天信息

—黄色是玩家喊话的信息

—红色表示这种信息来自游戏管理员 (Game Master)

—粉色表示玩家使用千里传音发布的信息

7 : 聊天窗口, 可以公聊, 也可以私聊。

8 : 游戏内置IE

9 : 有问必答 (彩虹精灵)

系统介绍

声望系统

声望是游戏中的虚拟点数，是游戏威望的一种象征。同时也是结婚、清洗红名一种必备的虚拟点数。

通过师徒系统获得。徒弟在22-35级的升级过程中，师父共可以获得32点声望值，徒弟共可以获得19点声望值。

通过闯天关、开天赐有机率获得。

师徒系统

热血传奇游戏截图

盟重的武馆教头 (290 340) 或向新手村助手小敏打听拜师地点。

助手小敏将指示你去新的拜师地点

武馆教头可以帮你拜师和解除师徒关系；查询声望和荣誉值；领取和修理荣誉勋章。

武馆教头处选择我要拜师

在弹出的对话框内输入想拜的师父角色名

师父与徒弟身处同一地图，输入“@允许收徒” 开启收徒功能

打开指令并身处同一地图后，就能收到徒弟发出的拜师请求，师父可以选择接受或者拒绝

拜师成功，同地图所有人都能看到红字祝福

盟重的武馆教头 (290 340) 同样可以拜师

结婚系统

结婚是游戏中男女双方成为配偶关系。

女玩家输入 @允许求婚 将开启求婚功能，可以接收到男方的求婚信息；
@拒绝求婚则关闭，不能收到求婚请求。

男性玩家可以在姻缘神殿向女方发出求婚信息。女方与男方同在姻缘神殿并且开启求婚功能才能接受到求婚信息。

男女角色在游戏中成功结婚后，所在服务器的所有地图都会出现红字祝贺信息。

离婚时需要100万金币。

特色系统



内功系统——基本知识

盟重沙漠上往来客商歇脚打尖的酒馆中忽然传出一条消息，震动了玛法大陆上的无数英雄

——传说中唯有三龙卫及其后裔才能掌握的秘传内功，已经重现于江湖之上。

·基本知识

◆内功状态

打开人物属性中的内功一栏，我们可以看到根据内功的级别不同，增加伤害和减免伤害的值也各不相同。

◆内功技能

使用绿宝石可以在盟重“内功宗师”处换取内功技能书。内功技能共分怒之和静之两种，静之技能可以减免别人的怒之技能带给我们的伤害，怒之技能能使我们原有

普通技能的威力得到质的提升。

关于内功等级提升

获得内功心法之后，需要不断消灭具有内功的怪物才能提升自己的内功等级，从而达成学习内功增强技能的条件。内功等级提升之后，内力对于普通攻防的补助效果也将得到不断强化。同时，内功等级也是内功系统将来发展所必需的条件。目前内功等级上限为255级

关于内功对普通攻防的影响

修习内功之后，你所拥有的内力将立即对每一次普通攻击产生增强作用。是否具备内功将在普通攻击威力上产生巨大的差别。而内力护体，你所具备的内力将会抵消一部分所受到的普通攻击，从而使你更加强韧。当然，内功对于普通攻防的增益都需要消耗内力值

关于内功对技能攻防的影响

到达一定的内功等级，就可以学习用绿宝石换取的内功技能书，掌握运用内力强化技能攻防效果的法门。与内功对普通攻防的增益类似，当你学习相应的内功技能书之后，技能效果将会得到质的飞跃

关于内功技能增强等

学习了某种内功技能增强书之后，可以通过不断运用来提升该种内功技能增强的等级。内功每一次对技能产生增强效果，就会使你对内力的运用更加熟练，达到一定程度，就可以提升这种内功技能增强的等级了，最高可以提升到3级

关于内力

获得内功心法之后，人物身上将出现一个单独的内力槽，反映人物当前的内力值。内功每发挥一次效果，就会耗用一定的内力值，当内力值下降到0的时候，人物就不能再使用内功了，内力护体的效果也将消失。内力值目前只能缓慢自然回复

升级攻略

传统升级

热血传奇

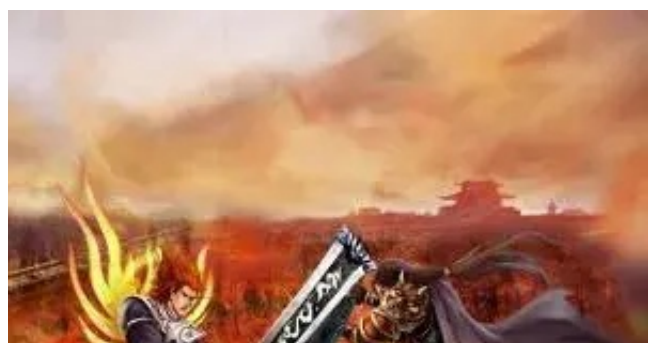
顾名思义，此升级法为原始方法，没有捷径，必须勤奋加努力。但是幸好每天上线都会获得一个锦囊，只要答对锦囊内的问题，就能得到500经验，直接到3级。

万事开头难，有了这么好的开端，接下来，就要打怪升级了。推荐砍鹿，鹿既不会主动攻击人，攻击力又低，经验15，在力所能及的范围内，它的经验中等，而且贵在人身安全和怪物数量能得到充分保证，还有最重要的一点，升级同时还可以挖肉卖钱，升级攒钱两不误。

（注：攻击怪物直接点鼠标左键，挖肉是站在死去的怪物身上按ALT键+鼠标左键。）

此种方法最为常用，不需要任何条件，实用性强，缺点是升级慢，从1级至7级，大约需要一个小时左右。刚接触传奇的新人适用，能在打怪升级的同时，熟悉操作和环境，为日后闯荡玛法打基础。

拜师学艺



版本沿革

《热血传奇》1.10版 “三英雄传说” 时间：2001年9月

传奇从这一天正式诞生，2001年9月28日，《热血传奇》公测开始，两个月以后迈入商业化进程，从此也演绎了一段中国网络史上不可忽略的篇章，为中国大规模的网络游戏时代开了个响亮的头。

《热血传奇》1.28版 “富甲天下” 时间：2002年2月

开放了赌场（现比奇首饰店左边的大房子），逐渐结束了左手锄头右手蜡烛的时代，使整个玩家群逐步走向群体富裕，并且出现了富豪一族。后因特殊情况又封闭赌场。神秘商店的悄然开放，里面出售炼狱、银蛇、魔杖、半月弯刀、困魔咒、地狱雷光以及祝福油。

《热血传奇》1.50版 “虎卫传说” 时间：2002年8月

新的冒险乐园被一个接一个的发现：白日门、丛林迷宫、赤月峡谷，尘封已久的天尊、法神、圣战套装终于出世。然而，人类的足迹惊醒了曾经隐藏在玛法古老传说中的恶魔：赤月恶魔、天狼蜘蛛、花吻蜘蛛、血巨人、双头金刚。它们会自残身体攻击，会死而复生，甚至会聚气成兵。

更强的挑战：三种更为强大全新恶魔体系亮相。

更酷的装备：八种暗藏玄机的套装新道具登场。

《热血传奇》1.60版 “热血神鹰” 时间：2002年10月魔血、虹魔套装出现，新的提高属性的神水研制成功。出现在石墓七层的尸王，打开了通往桃源之门的隧道，遍地神兽的异像。

《热血传奇》1.70版 “魔神归来” 时间：2003年1月

封魔谷的入口打开，虹魔教主威力初显。师徒、好友、婚姻系统的全面推出。

《热血传奇》1.75版 “江山无限” 时间：2003年5月

苍月岛出现在碧海中央，遗世独立。牛魔、骨魔、尸魔三大势力鼎立的苍月岛，有着夏日南国最旖旎的海景，也有险峻洞穴最崎岖的挑战。

来自东方传说的牛魔王不仅仅带来了数量惊人的金银珠宝，还有三件前所未有的新武器——怒斩、龙牙、逍遥扇。新增苍月岛、骨魔洞、牛魔寺庙、尸魔洞四大地图，新增怒斩、龙牙、逍遥扇三大武器。

《热血传奇》1.76版 “重装上阵” 时间：2003年5月

新武器出现之后，“重装”正式登场。

论武尊、天虹法师、踏云尊者，这些过去战争的遗留者终于决定把一直以来刻意隐藏的秘密公诸于世，6件三英雄时期被小心保存下来的神圣战衣重见天日。

《热血传奇》1.8版 “龙” 2005年8月

热血传奇

技能，装备，怪物，地图大更新。

五种新技能登录，战士“狮子吼”，法师“寒冰掌”“灭天火”，道士“气功波”“无极真气”

魔龙城出现在玩家视野，新的终极BOSS“魔龙教主”登场。

装备方面更新较大，武器：开天、镇天、玄天。赤月装备不在是终级，取而代之的是战神、圣魔、真魂三大套装，凤天、鞋子、腰带出现。

《热血传奇》1.8版“英雄” 2006年4月

英雄的出现，从此传奇的PK出现了历史性的改变，法师和道士有了强大的依靠。

《热血传奇》1.8版“英雄” 2006年7月

3个月的测试，让英雄系统完善，在此基础上推出了“三大职业，六大合击”

合击组合：战士主体+战士英雄 破魂斩

合击组合：道士主体+道士英雄 噬魂沼泽

合击组合：法师主体+法师英雄 火龙气焰

合击组合：战士主体+法师英雄 或 法师主体+战士英雄雷霆一击

合击组合：道士主体+法师英雄 或 法师主体+道士英雄末日审判

合击组合：战士主体+道士英雄 或 道士主体+战士英雄 劈星斩

《热血传奇》1.8版“王师教头” 2006年9月

35级到盟重申请成为王师教头，更容易获取声望和经验值。

《热血传奇》1.8版“魔晶淬炼” 2006年7月

装备的升级系统进入，让装备向着更强的方向发展。

《热血传奇》1.8版“宝箱” 2006年11月

金、银、铜、神秘四宝箱的加入。

《热血传奇》1.8版 “挑战” 2006年12月

有赌注的战斗，只要技术好，就可以拿走赌注。

《热血传奇》1.8版 “最新密宝防护” 2007年1月

有效防止最新的盗号木马。

《热血传奇》1.8版 “英雄技能” 2007年4月

英雄独有的三大技能：

战士开天斩

法师分身术

道士召唤月灵

《热血传奇》1.8版 “卧龙名将” 2007年9月

盟重安全区出现了一个小型祭坛，点击进入后会发现一些和玩家一样的角色---卧龙名将。击败名将后，可用灵符解开名将装备的封印，获得他们身上的装备。

《热血传奇》1.8版 “雷炎洞穴” 2008年1月

热血传奇

新地图，新怪物，新BOSS，新装备。

三大职业最新套装登场：狂雷、逆火、通云。最显著特点是可吸改伤害，全身装备可吸收25%伤害。

《热血传奇》1.8版 “英雄酒馆” 2008年1月

酒加入到游戏中，可以自己酿酒，有度数的高低，可以喝醉，新技能“酒气护体”出现，可以增加基础属性。

《热血传奇》1.8版 三职业新技能，英雄也可学习。2008年5月

战士新技能：逐日剑法

剑气凝聚成形，瞬间化作一道光影，突袭身前四格内的敌人。

魔法师新技能：流星火雨

在魔法的驱动下，一阵猛烈的火雨从天而降，法术区域内的任何生物都将受到极大的伤害。

四级魔法盾

抵御伤害效果更强，对某些无视防御的伤害还有额外吸收效果。

道士新技能：噬血术

驱使护身符，对敌人造成伤害。命中后，还可吸取对方生命，为自己回复一定的血量。

《热血传奇》1.8版 内功出世。2008年7月

只要送给酒馆老板一颗绿宝石或两个古籍残片（小），就可以分别获得两本内功心法。

技能的内功增强与防御术



奇经修炼:

奇经第一个穴位“神冲穴”对应的第一个技能“斗转星移”，它是被动技能，无需设置快捷键。可抵御大额伤害，利用内力吸收、分担所受的伤害，然后催动内功进行恢复，减少自身生命值的损失。

“斗转星移”自动触发，开放至49级，HP值外层黄色的数量槽，可抵御大额伤害，减少自身损伤。神冲穴是奇经的第一个穴位，通过奇经神冲丸可以打通该穴位，打通之后即可获得特殊的技能：斗转星移。

历史事记

2001年07月 盛大董事长陈天桥与韩国Actoz Soft公司签约，正式引进《传奇》；

2001年09月28日韩国游戏传奇的第一个服务器在中国开启公测版本

2001年10月6日 《传奇》同时在线人数突破1万人

2001年11月18日 《传奇》正式版上市，并在当月登上各软件销售排行榜首

2001年12月13日，在盛大官方与四川天府热线共同推出了传奇的虚拟卡

热血传奇

2002年01月 《传奇》各服务器遭受恶意攻击，一部分用户名和密码丢失并被黑客在网上肆意散发。盛大随后通知公安部门以寻求法律保护，新浪网、天府热线、《大众网络报》、上海热线等网站媒体纷纷对盛大公司给予了声援；

2002年2月5日，饱受争议的“富甲天下版”终于面世了。

2002年02月11日 《传奇》首届春节联欢晚会创造了在线联欢晚会的形式。

2002年02月 同时《传奇》在线人数突破12万，盛大因《传奇》的成功运营而获得年度“重庆热线”杯中国网络游戏商业大奖；

2002年04月18日 《传奇》“热血足球联赛”开赛《传奇》将全世界无数人为之痴狂的足球搬上了游戏，精心组织策划了“传奇热血足球联赛”；



从一个服务器端到另一服务器端的转换，传奇收费的时候有验证。来回走，将背包内的所有东西包括身上的物品交易给对面的人（正好站在对面），主号不能动，再下线登陆，就会在前一服务器。

（ 1.2 ） 经验BUG

打任何怪物都可以获得1000经验，不过GM一旦发现就立刻封号。

(2)不久出现的第二个BUG：（ 第一个刷经验BUG ）

角蝇刷经验，利用一款WPE的封包修改工具，将攻击蝙蝠的代码替换成攻击角蝇的代码，就能简单的把打蝙蝠替换成打角蝇的经验，盛大在封这个漏洞时全区回档两天，补偿免费玩传奇7天。

(3)沙城主刷钱BUG：（ 第一个刷钱BUG ）

沙巴克的城主只要与沙巴克使者对话，选择贮存资金，然后输入-5,000,000，自己包袱里就会多出5,000,000了，而沙城资金则成了负数。

(4)赌场刷钱BUG：（ 第一次大规模大量刷钱BUG ）

出现在富甲天下版本开放后，只要在妖精那里使用WPE封包，发送win命令就可以不停的得到筹码换钱了，盛大为此封了赌场

（ 4.1 ） 挖墙角BUG（ 第一次挖到钱，祝福油 ）

在富甲天下版本开放后，有人在商店，挖到钱等（当时的高价）物品。不过很快就封了，其实，很难挖到（感觉像出金矿）。

(5)林小姐刷油BUG：（第一次刷装备BUG）

同样是利用富甲天下版本中的任务漏洞，可以通过WPE，直接跳到林小姐回答问题获取祝福油和幽灵手套，盛大为此把这个任务最后的奖品改成太阳水。

（5.1）挖墙角BUG（第二次挖到钱）

2002年8月，白日门出现。没有多久出现在药店。

(6)单ID双登陆复制装备BUG：（第一次复制装备BUG）

出现在2002年国庆，利用一个ID，在不同的两台电脑上登陆，然后通过大号跑到比齐一个错误的地方，用第2台电脑上的人再登陆，把装备交易给朋友，第二台电脑上的人小退下，再上线东西还在，把复制的金条换成钱再换成金条，就成真金条了。

（6.1）商人捆卷BUG（勤劳致富）

热血神鹰，开始后，便有人发现在毒蛇山谷，没有随机传送卷包，就捆随机传送卷再卖，有人就捆了一夜200-300W。

(7)再一次单ID双登陆复制装备BUG：

在盛大封了上面的复制法后，又出现了新的复制方法，同样是一个ID，在不同两台电脑上登陆，在第一台电脑人物冲盟重的时候，第二台电脑上的相同角色立刻点开始，这个时候盟重和毒蛇就各有一个相同人物，只要其中一个把装备交易给朋友就可以了，再上那个双登陆号的时候，装备都还在。

(8)交易BUG：

只要骗对方把先把祝福油放到交易栏中，再把油从交易栏中放到快捷喝药栏中，对方看似油已经拿下来了，其实还在交易栏中，骗子以包袱满了送药为名，让对方点了交易栏，油就被骗走了。

(9)再次出现刷钱BUG：

热血传奇

把谷雨、魔杖等武器持久以升级武器的方式降到0/0，中途不试刀，用10以上，20以下黑铁共4块，总持久正好50的黑铁矿再打造一次，武器持久就成了65/65，再用15以上，25以下，总持久在80以上的黑铁矿再打造一次，武器持久就成了65/0，到武器店特修一下，背包中的钱就达到上千万了，这次BUG盛大先后封了多次，先是到指定武器修理员修理继续刷，后来是地上扔大量东西防止刷的钱掉地上，最后才彻底封死。

(10)盟重土城屠夫刷钱BUG：

利用脚本漏洞（@Q302_1>#IF #ACT take肉10 take鸡肉10 give金币6000），只要在霜风3.0中的“自”输入：Q302_1就可以不停的点屠夫拿钱了，一次拿6000。

(11)考官刷油BUG：

出现在2004年春节：只要在比齐630:630新手村中用霜风3.0的“自”输入win就可以不停的取祝福油。

(12)刷钱BUG：

在背包中放1,002,000，就可以在白日门不停的取金条，事后盛大并没有将刷的钱删掉。

(13)盗装备BUG：（首次盗装备BUG）

用内存修改软件artmoney，将自己的ID和角色名换成要盗的ID名和角色名，从毒蛇过盟重的界，就可以直接跳成要盗的人的号，然后取他仓库的东西，这个方法只能盗装备，不能盗密码。

（13.1）买圣战BUG：（首次转换BUG）

白日门，在丛林迷宫里的商人，把疾风戒指、疾风项链卖给他，然后，开封包（aremoney修改好），再去购买的话，就变成疾风系列就变成圣战系列了。

(14)复制BUG：（到目前为止的最后一次大规模复制装备）

利用寄生号+WPE登陆封包+aremoney进行双登陆复制装备。很多人怀疑这个漏洞，所以没有亲自尝试。WPE双登陆封包只掌握在很少人的手中，无论盛大怎么封

，只要双登陆封包不断破解封包加密方式，复制就可以不断继续下去。盛大封掉了寄生号。

(15)刷金砖BUG：（到目前为止的最后一次刷钱BUG，也是规模最大的一次）

出现在2004年7月，只要身上有足够的钱，用霜风3.0的自中输入：changebiggold_1就可以不停的取金砖了。事后的NN天内，任何金砖都无法拆开，导致不少挂机一族零钱紧缺。最后，盛大把从那天刷钱开始的，所有新得到的金砖、被捆上的金砖和金条一律删掉。

(16)刷武器BUG：

出现在2004年8月，用霜风3.0的自输入upgradenow点比齐大城的屠夫，手上的武器没有了，等服务器重启后，可以用霜风3.0的自中输入getbackupgnow就可以分别从新手村、银杏村、比齐大城的所有屠夫那里各取一把武器。

(17)刷金刚石BUG：

刷金刚石的号上必须至少有一块金刚石，然后输入命令：@赠送矿石 角色名 -1000 (数字不能大于1000)被赠送号上立刻有1000块金刚石了，但是赠送矿石的小号的金刚石成了-1000，作废小号

热血传奇游戏截图

(18)不久从6区青城开始又出现了最新的刷金刚石BUG：

点炼金师，开始修炼，输入金刚石数：999 跑到毒蛇山谷，下线，再跑到盟重，过界，那瞬间会发现80块金刚石已经练好，只要有足够的卡，每分钟可以得到80块金刚石+1000W经验

(19)还是金刚石BUG：

不过只有个别服务器有（主要是当时新开的服务器），申请石头，然后立即下线，等3小时后上线领第一个石头，别下线，后面的石头就会源源不断的接踵而至。

(20)其他还有个别服务器的BUG：

例如2区烈焰，时间大概在分区和白日门出现后，知道了服务器的记录（存盘）时间，在那段时间，交易之后下线在上，东西不会少，但只有身上的东西是真的，重

起后假的消失，不过，在盛大发现前，他们就把真的+假的武器升级到攻击50，无法辨别真假（系统只识别是否有重复）。

游戏排名

2016年1月14日至1月20日，热血传奇获得17173热门网游榜TOP25第18名。

2016年1月，获得热力榜网吧网游第73名。

2016年02月25日至2016年03月02日，在17173新游期待榜TOP25排名榜中，《热血传奇》排名第16。

2016年3月10日，17173热门网游榜TOP25公布了2016年3月03日至2016年3月09日的热门网游榜数据，《热血传奇》排名第16。

2016年3月15日，截止到2015年3月15日10时，苹果商店游戏排行榜情况，畅销榜中，《热血传奇》进入前十。

2016年3月，网吧游戏排行榜，《热血传奇》排列第75位。

2016年4月22日，17173热门网游榜出炉，《热血传奇》排第15位。

2016年4月29日，17173热门网游榜出炉，《热血传奇》排第15位。

2016年5月13日，17173热门网游榜出炉，《热血传奇》排第15位。

2016年5月20日，17173热门网游榜(2016-05-13至2016-05-19)公布，《热血传奇》排第15位。

2016年5月27日，17173热门网游榜(2016-05-20至2016-05-26)公布，《热血传奇》排第16位。

2016年6月3日，17173热门网游榜(2016-05-27至2016-06-02)出炉，《热血传奇》排第16位。

2016年6月10日，17173热门网游榜(2016-06-03至2016-06-09)公布，《热血传奇》排第16位。

2016年6月13日，5月网吧游戏排行榜公布，《热血传奇》排名第77。

2016年6月17日，17173热门网游榜(2016-06-10至2016-06-16)公布，《热血传奇》排第17位。

2016-06-24，本期17173热门网游榜TOP25具体排名（本期榜单收录2016-06-17至2016-06-23热门网游榜数据），《热血传奇》排名第17位。

2016年7月1日，17173热门网游榜（2016-06-24至2016-06-30）公布，《热血传奇》排第17位。

2016-07-07，6月网吧游戏排行榜，《热血传奇》排第77位。

传奇

2016年7月22日，17173热门网游榜（2016-07-14至2016-07-21）公布，《热血传奇》排第19位。

2016年8月12日，17173热门网游榜（2016-08-05至2016-08-11）公布，《热血传奇》排第23位。

2016年9月23日，17173热门网游榜（2016-09-16至2016-09-22）公布，《热血传奇》排第22位。

游戏评价

正面评价

游戏截图

新浪中国游戏排行榜（CGWR）专业评测《热血传奇》作为一款经典老游在经历长达13年的运营过程中，不仅见证了一代游戏玩家的游戏历程，也见证网络游戏的一个时代的变迁，其经典玩法以及模式在现今很多游戏中开枝散叶并得到延续。

负面评价

在网络游戏门户网站17173上，数百位玩家的留言评价：《热血传奇》中RMB玩家和非RMB玩家的游戏体验差距极大，已变成了有钱人的游戏。