

有一说一，这次德杯到目前为止的发展确实让不少老粉丝接受无能，老牌三巨头IG、RNG和EDG都没能进入八强，被寄予厚望的FPX也未能突围进入四强。虽然说这也意味着LPL新生代崛起，但老粉丝看了心里还是挺难受的，尤其是FPX，四个冠军班子成员都在，竟然要仰仗一个刚刚上来的青训上单支撑。



但现在看来，FPX在前中期小团战的处理上简直就像是无头苍蝇一般，尤其是野辅经常莫名其妙死在游走的路。当然这并不是说野辅的思路错了，恰恰相反，野辅每次行动的方向都是对的。无论是入侵卡萨的野区，还是从对方野区包夹左手，都是不错的选择。但差就差在每一波做出选择的时间点都晚了几秒，导致每次都做了无用功，不少FPX的老粉都在思考，这是怎么了，FPX最为引以为傲的小型团战竟然打成这个样子。



虽然大家伙很早的时候就听说FPX管理层希望能够尽早完成交接，毕竟硬币哥眼瞅着就将要退役了，失去毒硬币这位自带体系的大将，也就意味着失去了FPX之前最为熟悉的打法和运营。最关键的是，失去了一名能够在关键时刻调动全员，并且做出合理对策的指挥者，所以管理层希望毒硬币能够逐渐将指挥权移交到刘青松手上，这点在上一年和今年的FPX的记录片当中都有提到。



当然FPX的粉丝兄弟们也不用太难受，毕竟FPX管理层想法确实没啥大错，硬币哥走之前确实得尽快培养出来一个合适的指挥，这个时候烂总比以后一直烂好得多。所以粉丝们不用太过上心嗷，不如玩会其他游戏转移下心情，比如刚出大雪山地图，备受好评的原神，或者跟佛山咏春馆联动的原始传奇，都是不错的选择嘛，最后祝大家事事顺遂嗷！