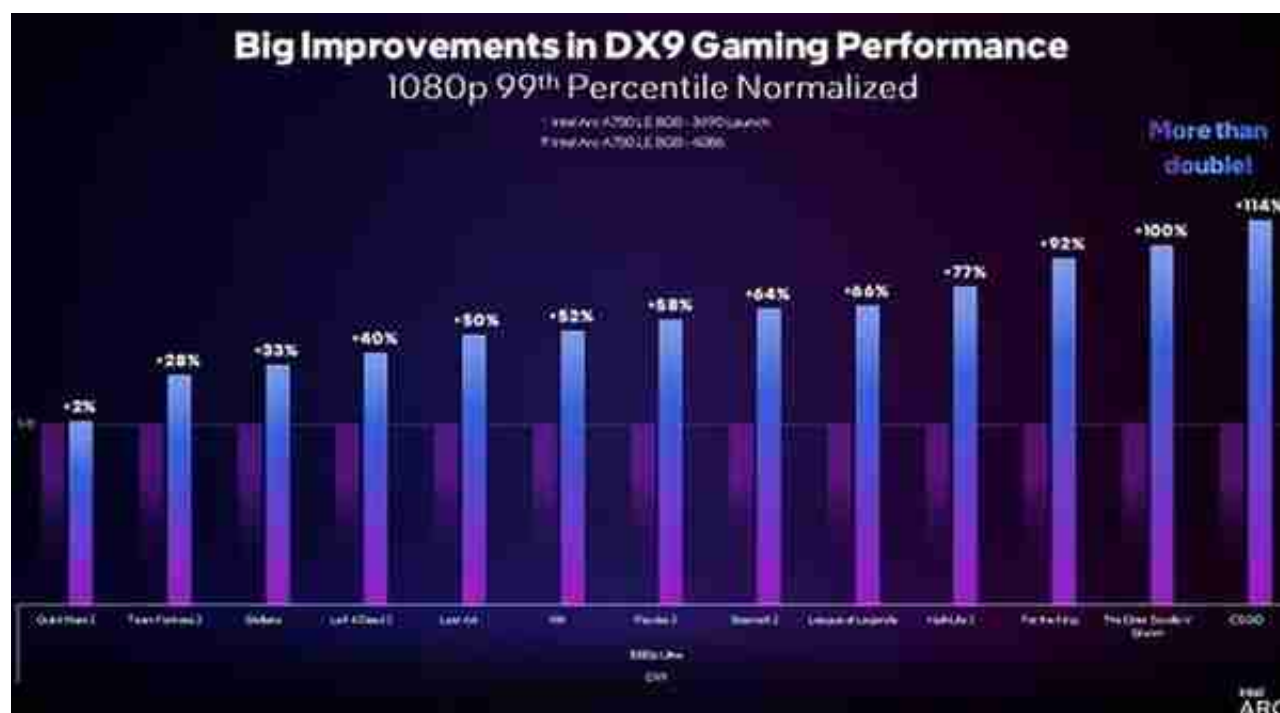
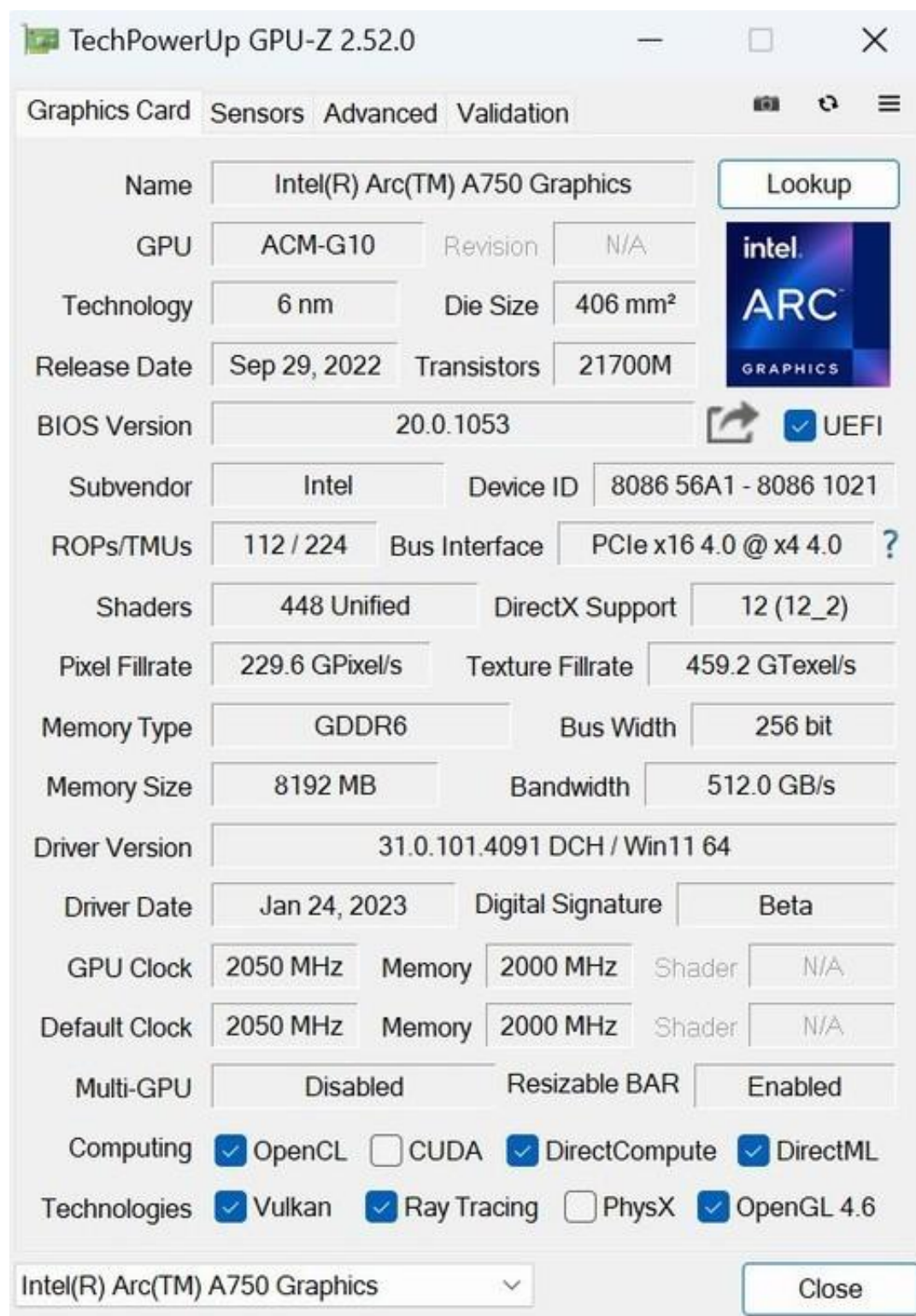


2月初，英特尔发布了锐炫GPU新版驱动31.0.101.4091。本次更新为锐炫显卡带来了颇为显著的DX9游戏性能提升，同时在DX11和DX12方面也有一定幅度的提升。根据英特尔放出的官方测试成绩来看，对比3490版本驱动，锐炫A750显卡在4091版本驱动下，1080P分辨率DX9游戏画面帧数平均提升幅度在10%以上，最高达到了77%，而且在1%低帧方面也有更加出色的表现，最高提升幅度超过100%。



为了验证新版驱动对DX9游戏到底有着怎样的帧率提升，我们也分别在3490和4091驱动版本下，对锐炫A750显卡进行了测试。



The screenshot displays the TechPowerUp GPU-Z 2.52.0 application window. The 'Graphics Card' tab is selected, showing the following specifications for the Intel(R) Arc(TM) A750 Graphics card:

Category	Value
Name	Intel(R) Arc(TM) A750 Graphics
GPU	ACM-G10
Revision	N/A
Technology	6 nm
Die Size	406 mm ²
Release Date	Sep 29, 2022
Transistors	21700M
BIOS Version	20.0.1053
Subvendor	Intel
Device ID	8086 56A1 - 8086 1021
ROPs/TMUs	112 / 224
Bus Interface	PCIe x16 4.0 @ x4 4.0
Shaders	448 Unified
DirectX Support	12 (12_2)
Pixel Fillrate	229.6 GPixel/s
Texture Fillrate	459.2 GTexel/s
Memory Type	GDDR6
Bus Width	256 bit
Memory Size	8192 MB
Bandwidth	512.0 GB/s
Driver Version	31.0.101.4091 DCH / Win11 64
Driver Date	Jan 24, 2023
Digital Signature	Beta
GPU Clock	2050 MHz
Memory	2000 MHz
Shader	N/A
Default Clock	2050 MHz
Memory	2000 MHz
Shader	N/A
Multi-GPU	Disabled
Resizable BAR	Enabled
Computing	<input checked="" type="checkbox"/> OpenCL <input type="checkbox"/> CUDA <input checked="" type="checkbox"/> DirectCompute <input checked="" type="checkbox"/> DirectML
Technologies	<input checked="" type="checkbox"/> Vulkan <input checked="" type="checkbox"/> Ray Tracing <input type="checkbox"/> PhysX <input checked="" type="checkbox"/> OpenGL 4.6

本次测试平台配置为：

显卡：英特尔锐炫A750

处理器：英特尔13代酷睿i9-13900KS

内存：英睿达2×32GB DDR5 4800

硬盘：Solidigm P44 Pro 1TB PCIe 4.0

电源：振华LEADEX HG 850W

通过Intel Arc Control，我们可以看到本次对比测试的驱动版本号以及对应版本的发布日期。3490驱动于去年10月4日推送，而4091驱动于1月24日推送，我们在这两个驱动版本下，对锐炫A750显卡分别进行了3DMark理论性能测试以及六款游戏实测。



这里需要说明的一点是，官方PPT给出的游戏测试数据会受到游戏版本影响而发生变化，因此本次评测所展现的数据也只是近期游戏版本的反馈，不代表后续游戏版本更新之后的帧数表现。

接下来我们正式进入评测环节，看看在不同驱动版本下，锐炫A750显卡性能表现到底有怎样的差异？

·XeSS理论性能明显提升

首先我们还是通过3DMark做一些理论性能测试，结果如下：



在Time Spy DX12模式下，3490驱动版本锐炫A750得分为12466分，4091驱动版本锐炫A750评分12516分，总体性能差异不大。



不过在XeSS性能方面，新版驱动的表现可以说是相当出色。在XeSS关闭状态下，4

091驱动的锐炫A750流畅度就达到了47.51fps，而开启之后提升到了65.39fps，提升幅度达到37.6%。3490驱动下，XeSS关闭时的帧数只有28.09fps，开启之后也只有41.89fps，没有达到60fps以上的流畅运行状态。

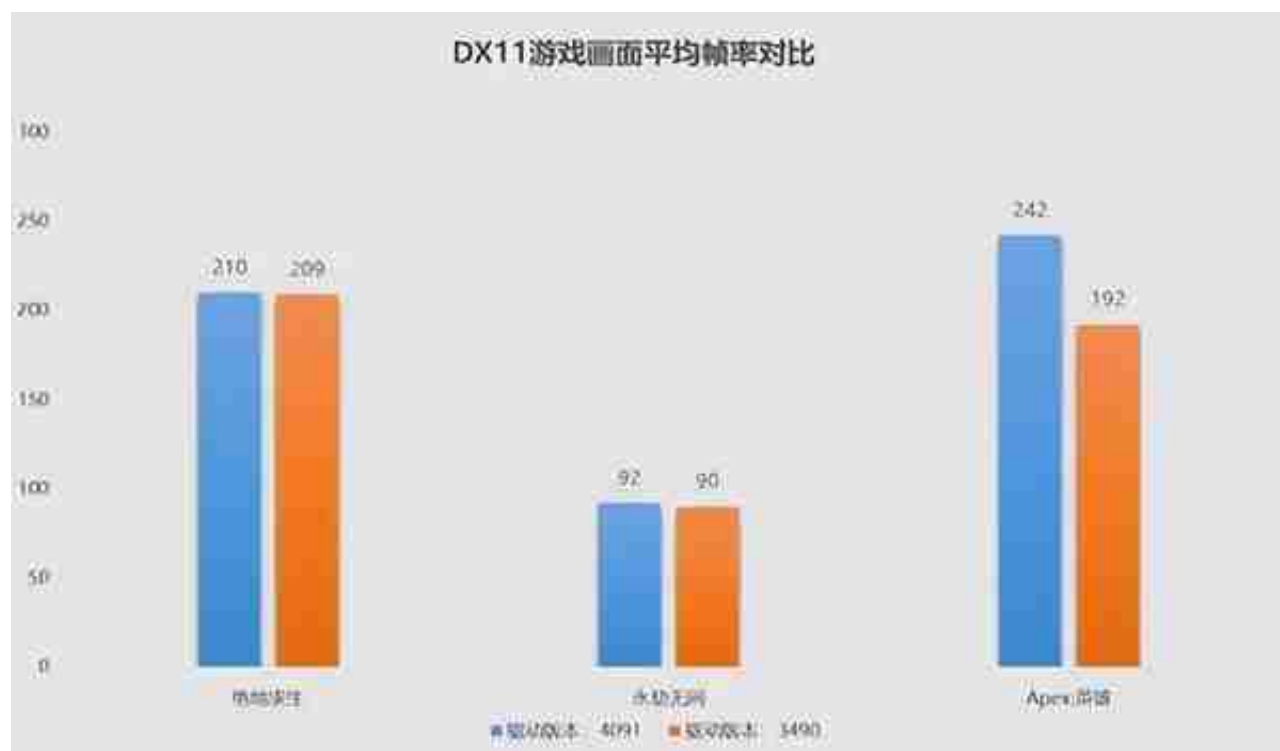
·DX9游戏帧数提升显著

游戏方面，我们测试了2款DX9游戏，3款DX11游戏以及1款DX12游戏，包括《英雄联盟》、《CS:GO》《绝地求生：大逃杀》、《永劫无间》、《Apex：英雄》以及支持Intel XeSS的《幽灵线：东京》。

DX9游戏性能是4091驱动提升最为显著的一块。通过实际测试我们发现，《英雄联盟》在4091驱动下的帧数表现非常出色，4K分辨率平均240fps，2K分辨率平均245fps，1080P分辨率平均274fps，较3490驱动而言，分别提升42.86%，37.64%以及39.8%。



实测在4K、2K和1080P最高画质下，4091驱动都有所提升，2K和1080P全低分辨率提升分别为31%和33%，1080P全高画质提升则颇为可观，4091驱动相对于3490驱动而言，帧数提升幅度达到了84%。而1080P全高画质也是不少电竞选手在比赛时选用的设置，同时全高画质能够更加完整的调用GPU负载（全低画质GPU负载较低），从而能够更加清晰地看出新老驱动之间的性能差异。



DX12游戏《幽灵线：东京》，我们主要测试了Intel XeSS关闭和默认平衡模式下的帧数流畅度。测试时分辨率为1920×1080，画质开至最高。XeSS关闭状态下，4091驱动画面流畅度50fps，3490驱动画面流畅度48fps；XeSS平衡状态下，4091驱动画面流畅度86fps，3490驱动画面流畅度78fps，提升10.26%。

英特尔锐炫A750显卡新版驱动游戏性能对比			
DX9	英雄联盟		
4091	4K	2K	1080P
	240	245	274
3490	168	178	196
帧数差异	42.86%	37.64%	39.80%
DX11	绝地求生：大逃杀	永劫无间	Apex：英雄
4091	210	92	242
3490	209	90	192
帧数差异	0.48%	2.22%	26.04%
DX12	幽灵线：东京		
XeSS模式	XeSS平衡	XeSS关闭	
4091	86	50	
3490	78	48	
帧数差异	10.3%	4.2%	

需要说明的是，《CS:GO》在不同地图场景下，帧数差异可能会有所不同，所以并未将其放入上面表格中。

·1%最低帧率表现更加稳定

除了画面帧数提升之外，新版驱动强化了锐炫GPU在1%最低帧率上的表现。以《Apex：英雄》为例，在3490老版本驱动下，这款游戏的1%最低帧率仅为17fps，实际游戏过程中会明显感觉到帧率大幅波动带来的偶尔卡顿感，这种体验非常不爽。尤其是对于专业电竞选手来说，大幅掉帧往往会影响比赛结果。



·评测总结

一般来说，想要通过一个版本的驱动将游戏画面帧数大幅提升是比较困难的，毕竟游戏帧数高低主要关联的还是显卡本身的硬件规格，驱动所能带来的收益往往是体现在避免可能的BUG产生，这也就是为什么所谓的“鸡血版”驱动非常少见的原因。

英特尔锐炫GPU本身规格并不低，且3DMark理论性能表现不错，只是因为“初来乍到”，在驱动和游戏开发支持上还需要时间去沉淀。短期内能够凭借4091这一新版驱动，在多款游戏上实现10%以上，甚至是20%、30%、40%以上的提升，足见锐炫GPU性能潜力确实值得信赖，而且真的是需要时间去不断挖掘。

此外对于锐炫A750显卡而言，在4091版本驱动推送的同时，英特尔也宣布其官方价格从首发时的289美元降至249美元，目前英特尔官方旗舰店价格为2099元，第三方店铺价格最低已经来到1899元，性价比非常不错，对于普通游戏玩家来说是个不错的选择。

另外别忘了，英特尔锐炫GPU在视频编解码方面可是有着匹敌RTX 40系列GPU的实力，如果是视频生产力用户，锐炫GPU可以说是当下的高性价比首选。