

大概很久很久以前，阿拉德大陆上的阿修罗们似乎都有所默契一般
一同放弃了曾有着毁天灭地之能的不动明王阵——无限切制-7印不动

其原因大体为：猴戏已废、拖泥带水

后有闪枪天照刺轮三式获天赠，冷却换装衍生双炸眼双雷云

充实的15秒再无不动明王之可能

然时过境迁，今已无当时之势

95临、CD废，闪枪天照刺轮三式天赠收回

百花齐放的15秒有了更多可能，鬼印珠小冰暗中涌动，无双扎热焕发新生

舍弃多日的不动明王，也有了重新归来的可能



(有一发波爆是开局上挫折的，然后失误的地方就是小火没有打全3hit)

打造：武器白锻8，红字0，只有肩膀为春节宝珠，50智力+45智力，19光，50耳环，12心脏，乌龟左曹附魔

最核心的技能保留，舍弃了珠子，重新拿回了不动，我实在弄不来视频，就文字说明了

输出手法为：

站好位置通用前戏--大冰柔邪光--闪枪天照--二觉--天照--大火--呀啦啦--闪枪(向前移动)--天照(向前移动，人物已经接近沙袋)

波爆--解放雷云--炸眼--无双柔完整不动--后跳--小火柔邪光--波爆

这一套打完差不多是14秒的样子，因为是绿沙袋，我浪费了1秒用来红阵远古，预

留的1秒是留给实战来不及反应等特殊情况用的，

极限的话可以多加一个扎热 / 一发小冰 / 一轮平X，但这是考虑实战向，就不走极限了(如果实战网络很顺，有奶的加速那完全可以加)

其中复数技能为：三发天照，二发闪枪，二发波爆，二发邪光，雷云在中段时间解放是因为前面还可以蹭不少的小落雷

(可以看到，我的一觉伤害已经比二觉高了，我的二觉是切了时装上衣的二觉)

人物位置变化为：中距离--近距离--后跳距离(保证小火3hit的距离)

无双可以秒柔不动的，实战中有奶的三速前面还可以像韩服一样加个扎热

雷云解放，扎热，无双，不动这4个技能是一个很好的连段，雷云解放位置不需要对的多准，可以用无双来调整位置

欢迎各位瞎子尝试，或者分享伤害更高的可实战使用的15秒打法

这套手法在实战中出现意外的补救措施，以及几个技能的优缺点

如果出现反应慢了，或者没有提前开一觉等事故，除了预留的1秒外，还可以靠以下几个点来挽救

1.去掉一轮闪枪天照

2.不动按下技能键就连发X，整体技能演出会加快，但会损失一部分的旋转伤害

闪枪天照：极短的前后摇，蹭到就是赚到(但天照有点吃站位体型，沙袋的体型容易损失1hit)

不动明王：这个技能就一个字——稳，稳定打全，稳定伤害，2种加速模式自由选择，当然了，也是瞎子最墨迹的技能

珠子：前摇难受，基础倍率偏低，但用来续航其实是不错的(需要5印才能打满伤害)

小冰：伤害不太稳定，吃站位和体型，但这套天照蹭了3发，其实想满也ojbk(天照受小冰TP影响)

瞎子真好玩，修炼场能玩一天，N种加点N种爆发手法