

扎克伯格表示，苹果目前尚未宣布的VR/AR平台对消费者来说可能会更糟，因为它将是一个“封闭的生态系统”，而Meta的系统是“开放的”。

在10月11日发布新一代VR（虚拟现实）头戴设备之际，Meta首席执行官马克·扎克伯格接受媒体采访，再次解释了他目前关于构建元宇宙的计划和想法。

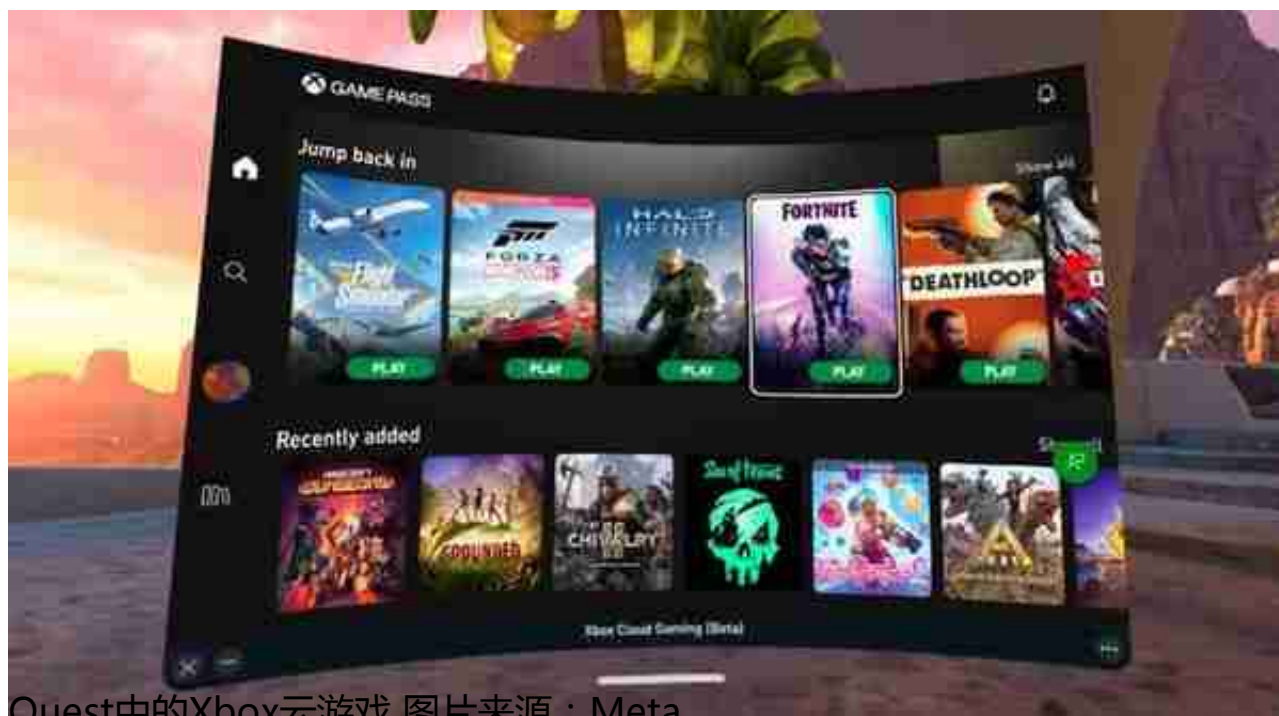
Meta的股价今年下跌了约60%。整个公司的低优先级项目正在被取消，招聘开始冻结。与此同时，它为元宇宙构建硬件和软件的尝试每年损失数十亿美元，高管甚至难以说服自己的员工使用其旗舰VR平台Horizon Worlds。

随着Meta近期负面新闻层出不穷，越来越多人对其所描绘的乌托邦式的未来感到疑惑和失望，扎克伯格此时急需出面做一些回应。他在采访中承认元宇宙计划的长期性，预计在未来几年不会赚到钱，但他仍然将VR和AR头戴设备视为下一个主要计算平台，并希望成为推动这一转变的人。他还暗示，Meta未来会和苹果展开正面竞争。



Meta Quest VR中的Microsoft Teams 图片来源：Meta

与此同时，Meta宣布和微软展开软件合作，将微软的Teams、Office、Windows，甚至Xbox云游戏引入Meta的VR设备中。这也呼应了扎克伯格在采访中所说的，“总体战略不是在硬件上赚钱，而是让它有助于发展生态系统。”



Quest中的Xbox云游戏 图片来源：Meta

双方将发挥各自优势，微软有了将Teams和其他生产力工具带入元宇宙入口VR头戴设备的机会，而Meta则在其宏大的元宇宙计划中获得了关键合作伙伴。这是微软和Meta近十年的最大一次合作。上一次这样程度的合作，还是十多年前Facebook在Windows Phone中的深度集成。