

什么是NFT概念？NFT的全称是不可替代令牌，意为非同质令牌，不可分割，不可替代。我们熟悉的比特币、以太坊，都是原币。他们有自己的主链；代币附加在现有的区块链上，智能合约用于记账。令牌可以细分为同质令牌和非同质令牌。非同质令牌就是我们今天所说的NFT。相信很多投资者已经持有或正在持有NFT板块的概念币。那么，NFT的概念是什么？NFT最主要的概念货币是哪一种？让&#039；让我们来看看下面的小编吧！

NFT是非齐次令牌的缩写，称为“非同质令牌”用中文。通常是指开发者在以太坊的平台上按照ERC721标准/协议发行的令牌，其特点是不可分割、不可替代、唯一。简单来说，采用ERC721标准/协议发行的令牌称为NFT。

以CryptoKitties为例。游戏中的猫可以&#039；不可相互替代。假设小张有一只黄色的猫，它值200美元。而小花有一只带翅膀的蓝猫，价值400美元。

蓝翼猫和黄猫，两只加密猫可以&#039；不要互相替代。如果小张有一块钱，小华有一块钱，那么这块钱可以换成任何一块钱。小张和小华换了一块钱，他们仍然得到同样的一块钱。但猫不是。交换之后，他们看起来完全不一样，甚至价值观也不一样。这就是NFT所说的不可替代性和独特性。NFT与比特币、以太坊的区别也在这里。每个NFT都有自己独立的价值，每个比特币或以太坊都有相同的价值。NFT最重要的特征是不可分割性。如果一只飘渺的猫能&#039；不可分割交换，只能整体交换或出售。如果被分割，它就没有价值。当然不能分。BTC或WDC可分，得到的1BTC或1WDC可分为两部分，两部分为0.5BTC或WDC，两部分为0.5BTC或WDC仍有1BTC或WDC的值。

## 1. ENJ/金恩硬币

恩金是一个网络游戏社区创建平台，于2009年上线。总部位于新加坡，运营多年，拥有多个游戏社区公会、电竞战队、minecraft服务器、游戏社区、游戏部落、角色扮演小组、粉丝网站等。目前，我们正在努力改造与区块链的现有业务。“金恩硬币”launched允许玩家、内容创作者和游戏发行商添加虚拟商品，并为游戏和社区提供价值。

## 2、法力/分散地

分散之地是基于区块链的虚拟世界平台，旨在解决平台商从分散开源项目的中间平台赚取利润的问题。从而实现内容创作者和游戏玩家之间的低价付费模式；该项目利用区块链技术获取和转让虚拟财产权，并让用户永久持有这些虚拟财产权，甚至可以对其进行运营，为自己的内容创造利润。

### 3. FFF/ForceforFastToken

ForceforFastToken(FFF)是一个以区块链为底层技术的汽车利益团体。它是面向汽车爱好者和赛车爱好者的竞技娱乐、社交兴趣和生活服务平台。所有车辆和行业(加油站、总经销商等。)在FFF是用户#039;数字资产(NFT)。

### 4. 沙子/沙盒

沙盒是一个虚拟的游戏世界。通过基于以太坊的功能性令牌SAND，玩家可以创造并拥有不同的游戏体验，并从中获得收益。游戏玩家可以使用沙盒游戏制作工具创建数字资产(非同质令牌，也称为NFT)，将它们上传到商店，并通过简单的拖动创建游戏体验。

### 5. 纳什/纳什硬币

NeoWorld是基于区块链技术的多人联网虚拟世界，也是全球用户共同打造的3D空间。用户可以通过高度自由的探索和资源收集来管理和建立领地。甚至可以在领地内创作和体验第三方内容或应用，并以此创造价值，获取财富。

SLP(小号爱情魔药)是一个ERC-20代币，可以在区块链以太坊使用。AxieInfinity是一款运行在以太坊区块链上的游戏(dapp)。用户可以在这里收集、喂养、繁殖和战斗名为axies的虚拟生物。Axies和现实生活中的宠物很像，各有各的特点和外貌。

### 7. ZXC/0xcert

0xcert是第一个支持未来数字资产的开放协议，它由不可替代的令牌支持。0xcert可以创建、拥有和验证区块链上的唯一资产。0xcert协议提供了构建强大dapps的工具，旨在轻松验证和管理区块链上的数字或真实有形资产(如ID、教育证书、游戏内物品或房屋)。

基于NFT的数字收集和交易平台Raible引入了治理令牌RARI。用户无需任何编程技能，就可以通过可兑换硬币买卖数字藏品。治理令牌将管理平台的开发和决策。RARI允许Rarible上最活跃的创作者和收藏者为任何平台升级投票，并参与管理和审查。

根据目前的数据，NFT板块的主导货币为MATIC币，日期为2021年7月29日09:08。MATIC币流通市值61.25亿美元，24小时交易额10.18亿美元，居NFT板块第一。

自动网络现在重命名为多边形。MaticNetwork是一个第二层可扩展平台，可以实现快速、简单、安全的线下交易，不仅是支付交易，还可以实现广义的线下智能合约。。MaticNetwork是以太坊生态系统的重要贡献者，致力于实现等离子MVP(最小操作等离子)。WalletConnect协议和以太坊事件提醒引擎——Dagger做出了突出贡献。。Matic令牌用于股权下注，并参与侧链网络的证明共识机制。

MATIC目前有很多项目用例，如下：

### 1. 付款

只需几个简单的步骤，自动支付就可以集成到dApp上，必要时可以在链上结算支付。由于块生成时间短，Matic网络上的支付交易可以在亚秒内确认，成本可以大幅降低。为dApp用户提供更流畅无摩擦的支付体验。Matic为dApps开发者和用户提供了简单的接口和支付API/SDK，可以立即接受或支付ERC20令牌、ETH、比特币等加密资产。

### 2. 分散交易

由于交易吞吐量低，等待时间长，分散交易滞后于集中交易。Matic具备交易平台应该具备的所有功能。Matic支持分布式交换。并且实现不可信、可靠和容易的加密交易。

### 3. 游戏网

历史上，游戏一直由控制游戏内货币、数字资产和收藏品的供应和销售的公司运营。。用户不拥有他们在传统游戏平台上购买或赢得的资产。区块链为我们提供了一种可靠的方式，用户可以控制自己资产的所有权和交易。Matic可以帮助提高通过区块链执行游戏在线交易的效率，例如购买或出售游戏中的货币。、以及诸如在基于卡的游戏购买或出售数字资产的交易。

### 4. Tokenairdrop

由于Matic独特的扩展架构，Matic以低成本提供即时、安全的交易。这可用于各种批量转移用例。例如Matic将使该项目能够在没有高交易成本和低等待时间的情况下批量空投令牌。

什么是NFT概念？哪一种是NFT主要的概念货币？详情更多NFT概念介绍请关注da daqq.coM其他相关文章([www.dadaqq.coM](http://www.dadaqq.coM))！

本站提醒投资有风险，入市需谨慎。此内容不作为投资理财建议。