

“GameFi=NFT+DeFi+游戏，DeFi提供底端逻辑，游戏提供方式载体，NFT承担游戏内的装备、道具。”

一、GameFi基本简介

GameFi就是在游戏中实现变现，属于 DeFi 和 NFT 融合下的“游戏化金融”概念。具体而言，GameFi 将去中心化金融产品以游戏的方式呈现，将 DeFi 的规则游戏化，将游戏道具、衍生品 NFT 化。

关于 GameFi 与 NFT、DeFi 的关系，目前行业内比较流行的说法是 $\text{GameFi} = \text{DeFi} + \text{NFT} + \text{游戏}$ 。在这个等式中，DeFi 是 GameFi 的内核，NFT 是去中心化的必备手段，游戏是 GameFi 的外壳。

综上所述，GameFi 是区块链游戏发展到一定阶段的产物，它本身基于区块链游戏构建和发展，同时融入了 DeFi 和 NFT 等创新性玩法，趣味性、互动性等更强。



金融化的游戏并没有违背游戏好玩的初衷，因为传统游戏中的玩法完全可以复制到 GameFi，同时可以基于 DeFi、NFT 等形式进行创新。GameFi 项目的成功主要取决于能否形成经济模型的闭环，为玩家带来长期稳定的收益；能否在游戏玩法方面持续创新，调动玩家的各类情绪；能否增加游戏的流畅度，不断缩小与传统游戏之间的差距等，后续发展值得期待。

未来，伴随 Web3.0 的成熟，GameFi 如何在可玩性等方面推陈出新，如何吸引更多圈外玩家涌入，如何蚕食传统游戏市场.....这些都极具想象空间。