

最近有一位之前找过的用户问了我们小编的一个问题，我相信这也是很多币圈朋友经常会疑惑的问题：hound币价格相关问题，hoo币价格相关问题，带着这一个问题，让专业的小编告诉您原因。

BJD=ball joint doll(球型关节人形)

而SD则是其中的一个品牌,是日本的VOLS,Super dollfie是他家孩子的注册名称,也就是SD!

其实关于这个一直有一个很红的扫盲贴的说,是漫画的,HZ制作,简单明了:

到这里去看吧~~~

以下引自百度百科:

BJD=ball joint doll(球型关节人形)

请注意“人形”二字,过去一般翻译成“球型关节人偶”,最近V社在会员刊上对SD做出了定义,隶属与“人形”一类,娃娃是孩子们的玩具,人偶是无心的孩子,而人形是灵魂的载体,V社这样定义是用心良苦的,是希望所有的孩子都被主人所爱,拥有独一无二的灵魂,正如VOLKS的广告所说的,SD如另一个自己,隐藏着的真实的自己,伴随你一起成长。 .

VOLS是最早推出球型关节人形的公司,Super dollfie是他家孩子的注册名称,也就是SD,由于是早期出品,所以造成现在绝大多数不了解BJD的人管所有的BJD都叫做SD,这是不正确的.韩国也有很多厂商在生产BJD,比较为人所熟知的是AI,DOD,LUTS,LEE KE...韩国的品牌要比日本多很多.

BJD规格形态

世面上的BJD含盖了从1岁到20岁左右的青少年及儿童的所有形态，可以大致分为以下4类：

- 1.成年BJD：身高70cm，体态如20岁左右男子。如：Hound，Bermann
- 2.青少年BJD：身高57cm-60cm，体态如13岁以上少男少女。如：SD13,SD,LUTS DELF,DOT.....
- 3.少年BJD：身高40cm-43cm，体态如10岁左右尚未发育成熟的少男少女。如：L

UTS KID,DOC.....

4.儿童BJD：身高30cm以下，体态如6岁以下儿童。如：LUTS CUIE,BF POCKET,LATIDOLL,NOTDOLLLAB.....

## BJD的起源

BJD：ball joint doll（球关节娃娃）顾名思义就是这类娃娃的关节处是由球形部分链接起来的。正因为有如此特殊的构造才使得BJD能更生动地展现更丰富的动作和姿态。再加上当代的BJD大多比较过去娃娃高大（一般在43cm到70cm左右），就使得在娃娃身上的塑造空间更加广阔。BJD娃娃不仅可以更换服装，还能修改化妆，调换手脚，头发，甚至眼球。。。。。。因此BJD对玩家的魅力是无穷的，她给予玩家一个毫无拘束的展现自己个性的空间。

讲到BJD的起源，可以从两个方面追溯。

技术结构上来讲，必须提到Hans Bellmer。Hans Bellmer出身在俄国的波罗的海沿岸〔现今为立陶宛〕，有个会施暴的父亲，在老妈的爱心培育下长大，对冒险、奇幻类型的小说产生极高的兴趣，在学校喜欢哲学、文学、美术和数学。Hans Bellmer是超现实主义中的大师之一，不过大部分让人耳熟能详的多半为达利。由於他的人形作品的观点，影响到日本的人形关节，因此许多人形关节的展览与讨论时，会时常提出他的作品作为讨论或是象征。1925年冬在巴黎度过3个月，开始注意到スーラパスキンの作品，这时他认识了人形作家ロッセ?プリツェル，这个作家的丈夫是他的家庭医生，为了生活，以一个商业设计师的身份，在柏林开了一个设计事务所。1926年以前一直从事商业广告设计师。1931

父亲脑溢血〔脑中风〕退休，跟父母一起搬去表妹家住，母亲在搬家时，带著Hans Bellmer少年回忆的玩具箱给他很强烈的印象，影响他之后的创作。隔年，为了他老婆的疗养，去意大利旅行，年末跟老婆、弟、表妹去看了「霍夫曼物语」的歌剧从人形师コッペリウス和自动人形得到灵感。1933为了抗议取得政权的纳粹政府，放弃一切与国家利益上述文章内容就是的营业。年底开始著手制作人形。隔年自费出版人形の写真集「人形」。1936

出法语版。这些作品对后来BJD娃娃的形成有着深远的意义。

从外形塑造上来讲，不得不提芭比娃娃。芭比娃娃可以说时代代表一个时代的杰出玩具。美泰公司(Mattel)创办人露丝·汉德勒(Ruth Handler),见女儿喜欢玩当时流行的纸娃娃，兴致盎然地帮它们换衣服、换皮包，便想到应该设计一款立体娃娃。而一次在德国度假时，露丝无意间发现了身高11.5寸（约二十九公分），三围39-18-33的德国娃娃“莉莉”。正是这个娃娃激发了露丝的灵感，回到美国后，露丝立刻对莉莉的形象加以改造，让她看上去像玛丽莲·梦露一般地性感迷人。1959年3月9日

，世界上第一个金发美女娃娃正式问世，露丝用小女儿芭芭拉的呢称给她命名，从此这位金发美女就叫做“芭比”。而「芭比」的男朋友「肯尼」则是露丝儿子的名字。1959年，“芭比”参加了纽约玩具展览会，那一年成为她“人生”的转折点。所有人都被她吸引住了：完美的身材，“39、18、33”的三围，金黄色的头发，清新的外貌，还有好几抽屉的漂亮服饰。从来没有人见过这样的玩具，如果这是个真人，她将具有何等的魅力啊！“芭比”震惊了世界，全世界也认识了露丝·汉德勒。如今，在世界上150个国家，芭比娃娃已经卖出了10亿个。

综合以上的起源信息，在此可以简述BJD的基本结构和原理。从技术运用上讲，BJD采用了球关节的结构理论，丰富了娃娃的造型能力；从外形上来讲，借鉴了芭比娃娃的理念，可以自由更换造型。在这些基础上BJD深入发展的是，完全根据人体结构设计，因此在外貌上更加栩栩如生，惹人喜爱。

另一个必须要提到的BJD创导者就是日本V社的圆句昭浩大师。V社开发的SD娃娃，不仅是BJD的开创作品，更是今后所有BJD产品的标准和典范。今天所有的韩国和日本的BJD娃娃尺寸和基本体型都是借鉴和参考SD娃娃的体型。SD娃娃在很多娃娃制造技术上有着绝对的权威性。

尽管BJD的起源可以说是日本，但韩国娃娃的地位是不可忽视的。韩国拥有数十家大大小小的娃娃制造公司，每年有成千只娃娃从韩国流向全世界。韩国娃娃可以说在形态上较SD有了更深一步的发展和演化，形成了自己独特的个性风格。韩国娃娃同样以精制著称，而且每只娃娃都是手工打造，凝聚了韩国多少艺术家的心血。我觉得这样的一种专业、专注地对待作品的精神是值得发扬和学习的。

1.结构：这种人偶有着独特的结构，四肢及躯干还有各个关节是由一种高级合成树脂制成，摸上去十分细腻！而各个部件是由1-2条专用绳固定在一起的！各个部件可以随意转换！而且各个关节也可以很灵活的摆出各种Pose!

2.可塑性：BJD的可塑性很高，只要将化妆，假发，眼珠，娃衣等稍作变动，娃娃就会有很大的改变！甚至由男变成女。

3.高度：BJD的高度有40cm左右，60cm左右两种。前者由于约相当于真人的1/4高，所以又被称为1/4娃；后者约相当于真人的1/3高，所以又被称为1/3娃。

4.重量：

1/4娃重量在2-3斤左右，1/3娃重量在4-8斤左右，很沉的，很有存在感！

5.价钱：现在主要生产BJD的国家只有日本和韩国，都是消费比较高的国家，所以BJD的价钱也是很可观的！最便宜的1/4BJD也要1950元人民币（包括了眼珠，假

发和运费，但没有化妆和服装配件），最便宜的1/3BJD要4000-5000元人民币（包括了眼珠，假发和运费，化妆可以选择要或不要）。

日本做BJD的已经被做SD的公司VOLKS[就是人家说的V社]垄断了，

而韩国的后起BJD公司恨多，东西决不亚于VOLKS，而且做娃娃比VOLKS用心得多。只是日本的VOLKS宣传多多(全国娃聚啊，天使之里啊.....)而且严守售后服务关，垄断本国BJD市场，所以大家才会以为BJD就是SD。

BJD ( Ball Joint Dolls )，是“球形关节人偶”的简称，分为SD、DOD、LUTS、AR、AI、BF、荒木等类型，以SD最为闻名。

VOLKS在2002年推出4款男子SD，此后男娃销路奇佳，常被爆炒至翻倍价格，造成有钱也买不到的奇观；2004年公布了最新的SD Cute系列；同年11月宣布子天使系列诞生。这些动作皆被视为面对韩国厂商竞争的回应。

LUTS的娃比较成熟，而SD则是可爱~~~~ 而且

LUTS-DELFI比SD要便宜一些，可也要500美元以上.....4000人民币.....

风格比日本的SD娃娃更有冷艳的气质,皮肤看起来更透一些.

什么是SD? MSD?DOD?

SD是由日本Volks公司所出品的球状关节人型，以某种「高级树脂」制成。SD一词是Super Dollfie的简称。MSD则是 Mini SD的简称，也是由日本Volks公司出品的。DOD则是韩国的关节人型，是Dream Of Doll的缩写，身高尺寸和MSD相近。

MSD也是由Volks公司所出品的球状关节人型，是Mini SD的简称。

SD的尺寸？重量？

SD的比例约为人的三分之一，身高约56~62公分左右，重量大约在2公斤左右。

MSD的比例约为人的四分之一，身高约43公分左右，重量大约近1公斤左右。

DOD的比例约为人的四分之一，身高约40多公分，重量约比MSD轻一些。

10SD跟13SD的差别？

10和13的最大不同在于身体及关节的差异~另外就是头型也不同。请到Volks的官方网站上面比较他们的不同。

◎ 一般店头可以买到的10SD有：

10Nana、Megu、Sara、Kira?Nono、Rio、Mimi、凌Ryo。

10Nana、Megu、Sara、Kira这四个虽然有不同名字和发色眼珠~但是脸模完全一样，所以你若想买上述4只的话就选你自己喜欢的发色和眼珠颜色吧！（不过这反正以后都可以改的，所以个人觉得买谁都一样）

◎ 其它限定10SD：Volks网站上面还有一些其它种类的10SD~但都属于特别版~只有在某店某时才买得到。

如：Michael、绫(Aya)、Ria、Anais、Sasya、健Ken、美加Mika、京天使.....等等。这些你若没在当时请店家买到或自己去买，就只好期待日本雅虎拍卖或是用自组啰~（但有些型号的头并未提供自组，自组也不会有那些限定娃所穿的衣服）。

◎ 一般店头可以买到的13SD有：

13Nana、Megu、Sara、Kira、13Nono、13Syo。

同样的13Nana、Megu、Sara、Kira这四种脸模也是一模一样的~也是头发和眼珠颜色不同而已。

◎ 其它限定13SD：同样在Volks网站上面所列出的其它完成品也都属于特别版也是在某时某地才能买到~

如：Lucas、Chris、Cecile、橘四郎、近卫司.....等等。这些你若没在当时请店家买到或自己去买，就只好期待日本雅虎拍卖或是用自组啰~（但有些型号的头并未提供自组，自组也不会有那些限定娃所穿的衣服）。

SD出厂状况？

1 配件：出厂的SD均有附眼珠和假发各一组。

2 服装及鞋子方面则要看Volks网页的说明。一般来说，普通版的10SD有附一件内衣，MSD和13SD则通通没有 ^^”

3 化妆：SD组装完成品都是化好妆的。半完成品则为“尸块”状态，需要自行组合及化妆。如miniSD：Sakura、Magie、Myu则为未组装的半完成品，妖精系的Shinsia、Misia、Nasia可自选完成品或半成品。

什么是自组SD？(FCS)

所谓自组FCS就是Full Choice System的缩写~

也就是自己可以选择想要的娃娃头和身体和头发及眼珠及化妆，衣服鞋子等不包含在内。

你可以选男生的头型兜在女生的身体上~或是拿原本是女生的头型放在男生的身体上....只要你喜欢都可以~ 价格比一般店头能买到的SD来得贵~日币价格80640（加5%的税），通常得请台湾店家或是跑单帮的或是有亲朋好友在日本的帮您下订及带回台湾。请店家带的话价格要看店家乘以多少的汇率~（Volks的官方网页目前关于FCS的部分尚未完成，大家还是可以来看一看啦~~这里）头发及眼珠以及一些限定的头型和身体，因为Volks陆续推出新款~有些可以提供自组，有些则不能~这部分还得直接询问代为订购的店家最新的状况！

自组好？还是完成品好？

我很想讲：只要你钱多，怎样都好~^+++^

其实完成品还是自组比较好？这是见仁见智的问题，自组一般来说是让你可以挑选一些买不到的头型和想要的身体，但若你喜欢的是一般贩卖就买得到的，就不用多花钱去自组啦！

SD的价格？

以下价格仅供参考~详细价格请参考 Volks官方网站~~

种类 日币价格（以下价格未加5%税） 备注

一般10SD ￥52000~ ￥54800 包含假发一顶、眼珠一对

一般13SD ￥68000~ ￥72000 包含假发一顶、眼珠一对

一般MSD ￥29800 包含假发一顶、眼珠一对

其它SD特殊限定品 ¥ 60000~90000不等 ( 请参考Volks网页公布 )  
除假发眼珠外~有些有衣服鞋子等配件

其它MSD特殊限定品 ¥ 30000~50000不等 ( 请参考Volks网页公布 )  
除假发眼珠外~有些有衣服鞋子等配件

自组 ¥ 76800 包含假发一顶、眼珠一对

以上价格为Volks的原价~~若请店家或跑单帮的带~~则要看对方所乘以的汇率。

SD上哪买？

可以请专门代购日本商品的人甚或亲朋好友至日本时候帮你带回来。

想让自己的SD更美... 该怎么做 ^^？

关于SD的美容问题，分为以下几点~~

1 拆解：

通常要把整只SD拆开，最好由脚部开始，把脚掌拉开，取下勾环，就可以松开整只SD了，不过手部的地方是另外一条松紧线，所以得把手掌拉出，同样解开勾环，就可以拆开了。这部分Volks的网页有清楚的图解说明看[这里](#)。

2 磨侧线：

SD出厂时都有或多或少的侧线问题，不处理也是可以的，但是如果看不下去，可以用水砂纸沾水磨掉。（在磨之前要先把SD拆解开，拆解的方法请详见火火所写的QA，里面有详细的说明及图解）水砂纸可以在五金水电行或模型店买到。

磨的方法是从粗到细，号数从400/600/800/1000/1200... 看个人的要求，也有疼爱孩子的人会磨到2000, 摸起来细细滑滑的哟 ^^  
胆大“心细”的人可以用陶瓷刀先刮除大部分的侧线再用砂纸磨，速度会比较快。

Q: 怕弄坏不敢自己动手的该怎么办，可以找人帮忙吗？

A: 喂))) 磨侧线很痛苦的喔，磨一只要数小时到数天的时间，手会很酸疼哩，所以最好自己动手啦，请人代磨就得付些代价，不然很没良心喔。

### 3 喷保护漆：

不喷也是可以的。若怕掉妆等问题的话可以喷个一两层。（目前并没有实例证明喷保护漆就能保护娃娃不变黄\_\_\_）。

保护漆可以在模型店买到：品牌: MR.COLOR 消光和半消光各一瓶就够了，价格一瓶约200元左右。

#### Q: 怎么喷哪?

A: 若不喜欢娃亮亮的，可以只喷消光保护漆或是先喷一层半光，再喷两层消光。也有人喜欢娃亮亮的，最后会多喷一层半光... 看个人高兴咯 ^^ 喷保护漆最好选晴天喷，比较湿的天气喷会有水气，会白白的，喷的距离约20~30cm，太近的话漆会变成瀑布哦~~

### 4 怎么帮娃娃洗澡：

建议是用现在很流行的魔术海绵，日系的超市和X件一百的店有卖。沾水就可以把大部分的脏污擦掉。但是要小心避开有上妆的部分，魔术海绵有可能会把颜料擦掉。若是难以去除的脏污可用魔术海绵沾去光水来擦，大部分都可以擦的掉，若真的再不行的话...可能就得用砂纸打磨了\_\_\_。

### 5 如何帮娃娃卸妆：

一般娃娃的妆都是用模型漆或压克力颜料之类的，所以用化妆棉沾上适合的溶剂或是去光水就可以把妆洗掉。

### 6 如何帮娃娃化妆：

若不够熟练的人，建议颜料不要一次下太重，从淡淡的开始画，再慢慢加重颜色，要画好娃娃的妆，除了练习还是只有练习！

### 其它1/3、1/4娃种~

近来除了SD之外，亦有其它选择，材质、设计以及价格也更多元化。韩国娃娃的材质和身体脸模的设计也相当的精致哩~~

### 出品国 公司 娃娃种类 备注



日本 Volks DD(Dollfie Dream)  
也可换眼和头发，但身体材质与SD不同~关节结构亦不同。像1/6娃娃的放大版。

日本 Azone Sahra60  
不可换眼和头发，身体材质与SD不同~关节结构亦不同。像1/6娃娃的放大版。

韩国 Dream Of Doll DOD 与MSD尺寸相近，材质及照顾方法相近。

韩国 CustomHouse Ai 与SD尺寸相近，材质及照顾方法相近，头发鞋子等配件可与SD共享。（衣服可能不合）

韩国 HappyDoll HappyDoll 与SD尺寸相近，材质及照顾方法相近，头发鞋子等配件可与SD共享。（衣服可能不合）

韩国 LUTS LUTS DOLL 与SD尺寸相近，材质及照顾方法相近，头发鞋子等配件可与SD共享。（衣服可能不合）

## 基本介绍

Q1：SD有哪几种？

A1：SD种类目前分为SD、SD13和MINI SD三种，SD设定为十岁，身长约58cm，SD13为十三岁，身长约60cm，MINI SD为6岁，身长约48cm。

2005年Volks新推出了两款系列，Cute SD与Yo SD。

Q2：SD的衣服与鞋子尺寸怎么分，是否可以共享？

A2：SD的衣服和鞋子依型号区分为MSD、SD/SD13、SD男、SD13男四种，基本设计上SD与SD13女，衣服与鞋子大部分是可共享的，SD男与SD13男的鞋子是不能通用的，因为SD13男脚掌比其它款式的SD大。

Q3：为什么我要买的SD没有了？

A3：SD区分为完成品与素体，完成品是指VOLKS公司在各项活动时发行的限定商品，只有该次活动贩售，素体则是指单独贩售SD，没有附带衣服鞋子，有些SD是只有发行完成品，所以难以确定何时再发行。一般素体则是属于常态商品。

Q4：SD与SD13女娃有什么不同？

A4：虽然SD与SD13女娃身高差不多(SD：58cm、SD13：60cm)主要差异在于SD 13女娃有腹部关节，SD女娃则没有，另外，SD女娃的设定为十岁，所以脸部轮廓设计较为圆润、可爱，SD13则是设定为十三岁，所以脸型设计偏向瓜子脸成熟型，外盒的包装，SD是红色盒子，SD13则是以金色盒子包装。  
10和13的最大不同在于身体及关节的差异~另外就是头型也不同。

Q5：NEW BODY (Pure Skin) SD与SD有什么不同啊？

A5：VOLKS公司新设计的SD，分为两个部分，一个称为新素体，另一个称为新素材，合称NEW BODY (Pure Skin)新素体，是指将臀部的髋关节与膝盖做改良，将新素体的小腿与大腿固定成九十度，然后将上半身向前推，髋关节就会扣住，无须后靠就可以坐的很挺，将以往旧素体无法坐的很稳的缺点改良了，新素材则是指VOLKS使用了与以往不同的成形原料，让SD的肤色更接近人体肤质的感觉。

Q6:VOLKS 1/6的素体到底有几种？

A6:VOLKS公司所推出的素体目前可分为六种分别为

NEW-EB，约27公分

EB-mini，约22公分

NEO-EB，约27公分

EB-Beauty，约27公分

New-Elegant，约27公分

Dollfie Plus，约27公分

Q7：SD出厂状况？

A7：1 配件:出厂的SD均有附眼珠和假发各一组。

2 服装及鞋子方面则要看Volks网页的说明。一般来说,普通版的10SD有附一件内衣, MSD和13SD则通通没有

3 化妆:SD组装完成品都是化好妆的。半完成品则为“尸块”状态,需要自行组合及化妆。如miniSD : Sakura、Magie、Myu则为未组装的半完成品,妖精系的Shinsia、Misia、Nasia可自选完成品或半成品。

## 基础保养

Q1:SD一定要喷消光漆吗?怎么喷?

A1:SD是属于高级树脂素材,为了避免上妆时色素渗入或脏污沾上难以去除,所以会使用保护漆来保护素体,在保护漆中,以消光漆最适合,另外,由于消光漆是一种硬化树脂,所以消光漆的保护膜会有静电效应,容易有灰尘,可以在脸上打上粉底来除去静电效应。

不喷也是可以的。若怕掉妆等问题的话可以喷个一两层。(目前并没有实例证明喷保护漆就能保护娃娃不变黄)。保护漆可以在模型店买到:品牌:MR.COLOR消光和半消光各一瓶就够了。

若不喜欢娃亮亮的,可以只喷消光保护漆或是先喷一层半光,再喷两层消光。也有人喜欢娃亮亮的,最后会多喷一层半光...看个人高兴咯^^喷保护漆最好选晴天喷,比较湿的天气喷会有水气,会白白的,喷的距离约20~30cm,太近的话漆会变成瀑布哦~~

Q2:我的SD已经脏掉了,洗都洗不掉,该怎么办呢?

A2:人的手汗有酸素,与灰尘混合后很容易弄脏SD,建议在改装时戴手套,如果已经脏污了,可用卸妆棉沾点压克力颜料专用溶剂擦拭SD,就可以将脏污去除。

建议是用现在很流行的魔术海绵,日系的超市和X件一百的店有卖。沾水就可以把大部分的脏污擦掉。但是要小心避开有上妆的部分,魔术海绵有可能会把颜料擦掉。若是难以去除的脏污可用魔术海绵沾去光水来擦,大部分都可以擦的掉,若真的再不行的话...可能就得用砂纸打磨了。

Q3:SD的头发常常乱翘,很不好梳理,我该用润丝精吗?

A3:SD的假发是一种高级热塑性素材,可以用抗静电喷雾,或发胶来保持发型,头发乱翘的问题,可以将头发淋上80度的热水,让头发遇热柔软后,再整理定型,润丝精只是增加头发的滑顺感,对整理头发没有多大帮助。

## 改造技术

Q1：我要让SD站起来，一定要买立架吗?还是装铝线比较好?

A1：还是选择立架比较好，或是选择自立组。SD的重心其实是在头部到后脚跟一直在线，所以固定脚踝，增加脚踝的摩擦力，就可以让SD站的很好，至于装铝线，可以让SD的动作固定，摆出不同的姿势，但是不见得比较好站，所以并不建议使用铝线。

Q2:磨侧线

A2:SD 出厂时都有或多或少的侧线问题，不处理也是可以的，但是如果看不下去，可以用水砂纸沾水磨掉。（在磨之前要先把SD拆解开）水砂纸可以在五金水电行或模型店买到。磨的方法是从粗到细，号数从400/600/800/1000/1200...

看个人的要求,也有疼爱孩子的人会磨到2000,摸起来细细滑滑的哟 ^^  
胆大“心细”的人可以用陶瓷刀先刮除大部分的侧线再用砂纸磨，速度会比较快。

Q3:怕弄坏不敢自己动手的该怎么办，可以找人帮忙吗?

A3:磨侧线很痛苦的喔，磨一只要数小时到数天的时间，手会很酸疼哩，所以最好自己动手啦，请人代磨就得付些代价，不然很没良心喔。

Q4:拆解

A4:通常要把整只SD拆开，最好由脚部开始，把脚掌拉开，取下勾环，就可以松开整只SD了，不过手部的地方是另外一条松紧线，所以得把手掌拉出，同样解开勾环，就可以拆开了。

Q1:SD可以用哪些颜料来上妆呢?

A1:可以使用水性压克力颜料、MR.color颜料，都可用于化妆上，另外，一般市售化妆品也很好用，由于SD没有女性脱妆的问题，加上目前化妆品多半都加入了不脱妆配方，化妆品的附着性高、颜色选择也多，但是在使用各类颜料或化妆品前，记得要喷层保护漆

Q2:如何帮娃娃化妆?

A2:若不够熟练的人，建议颜料不要一次下太重，从淡淡的开始画，再慢慢加重颜色，要画好娃娃的妆，除了练习还是只有练习！

Q3:如何帮娃娃卸妆?

A3:一般娃娃的妆都是用模型漆或压克力颜料之类的，所以用化妆棉沾上适合的溶剂或是去光水就可以把妆洗掉。

SD是由日本Volks公司所出品的球状关节人型，以某种「高级树脂」制成。SD一词是Super Dollfie的简称。

SD的比例约为人的三分之一，身高约56~62公分左右，重量大约在2公斤左右。

一般店头可以买到的10SD有：

10Nana、Megu、Sara、Kira?Nono、Rio、Mimi、凌Ryo。

10Nana、Megu、Sara、Kira这四个虽然有不同名字和发色眼珠~但是脸模完全一样，所以你若想买上述4只的话就选你自己喜欢的发色和眼珠颜色吧！

其它限定10SD：Volks网站上面还有一些其它种类的10SD~但都属于特别版~只有在某店某时才买得到。

如：Michael、绫(Aya)、Ria、Anais、Sasya、健Ken、美加Mika、京天使.....等等。这些你若没在当时请店家买到或自己去买，就只好期待日本雅虎拍卖或是用自组啰~（但有些型号的头并未提供自组，自组也不会有那些限定娃所穿的衣服）。

SD出厂状况？

1 配件：出厂的SD均有附眼珠和假发各一组。

2 服装及鞋子方面则要看Volks网页的说明。一般来说，普通版的10SD有附一件内衣，MSD和13SD则通通没有 ^^”

3 化妆：SD组装完成品都是化好妆的。半完成品则为“尸块”状态，需要自行组合及化妆。如miniSD：Sakura、Magie、Myu则为未组装的半完成品，妖精系的Shinsia、Misia、Nasia可自选完成品或半成品。

什么是自组SD？

所谓自组FCS就是Full Choice System的缩写~也就是自己可以选择想要的娃娃头和身体和头发及眼珠及化妆，衣服鞋子等不包含在内。

种类

日币价格 ( 以下价格未加5%税 )

备注

一般10SD

¥ 52000~ ¥ 54800

包含假发一顶、眼珠一对

一般13SD

¥ 68000~ ¥ 72000

包含假发一顶、眼珠一对

一般MSD

¥ 29800

包含假发一顶、眼珠一对

其它SD特殊限定品

¥ 60000~90000不等 ( 请参考Volks网页公布 )

除假发眼珠外~有些有衣服鞋子等配件

其它MSD特殊限定品

¥ 30000~50000不等 ( 请参考Volks网页公布 )

除假发眼珠外~有些有衣服鞋子等配件

自组

¥ 76800

包含假发一顶、眼珠一对

以上价格为Volks的原价~~若请店家或跑单帮的带~~则要看对方所乘以的汇率。

sd娃娃

Super Dollfie 简称SD ,

是日本volks公司制造生产的1/3球型关节可动人偶，是由圆句昭浩大师开发塑造的。

韩国也有很多厂商在生产BJD,比较为人所熟知的是AI,DOD,LUTS,LEEKE...韩国的品牌要比日本多很多.世面上的SD含盖了从1岁到20岁左右的青少年及儿童的所有形态，可以大致分为以下4类：

- 1.成年SD：身高70cm，体态如20岁左右男子。如：Hound，Bermann
- 2.青少年SD：身高57cm-60cm，体态如13岁以上少男少女。如：SD13,SD,LUTS DELF,DOT.....
- 3.少年SD：身高40cm-43cm，体态如10岁左右尚未发育成熟的少男少女。如：LUTS KID,DOC.....
- 4.儿童SD：身高30cm以下，体态如6岁以下儿童。如：LUTS CUIITE,BF POCKET,LATIDOLL,NOTDOLLLAB.

目前只有日本和美国有买，日本的品种最齐全，而美国只是近几年刚开的店。另外台湾也有，但中国大陆没有。SD有很多品种：

总店:天使之里(日本京都)

分店:天使之间(日本各地的分店,目前在美国新开了一家海外店)

一般常见的SD高58cm，还有高60cm的13岁SD以及高43cm的mini SD，价格都是不同的，一般都在人民币4500-8500元左右，mini SD一般也在2000-4000元左右。

SD的特色是可以让玩家自行改装，因为SD的眼珠、头发、身体关节、手脚、胳膊、腿都是可以分开的，不会组装的玩家在购买到组合完成的SD，正是因为这些灵活的关节，所以我们看到的SD娃娃们才能摆出那么多的Pose，或潇洒或优雅，栩栩如生的在镜头前演出一幕幕的故事。

还有就是SD的脸部可以让玩家自行化妆，不论是眉毛、睫毛、眼线、唇彩甚至是脸部肤色胭脂等等，都能够让玩家将自己的SD装扮成国色天香的美女或貌比潘安的帅哥，塑造你独一无二的SD。

正因为一个SD能够因为不同的发色发型、眼珠色彩、千变万化的华丽服装和不同的装扮，展现出万种风情，所以才更加让人喜爱。

由於门槛太高，所以SD的玩家以尚未丧失童心，但已经开始有收入的X世代为主。自己开娃娃工作室的IMAI总共有六只SD，她说家里也知道她有这种嗜好，现在已经「放弃她」了。

在台北的「娃娃圈」内，玩SD娃娃的就有数十人，来自各行各业，甚至还有一位年轻的女牙医「火火」，不仅利用牙医的技术替娃娃修脸，还把SD带出国，在湖光山色的瑞士替SD拍外景照。

除了「台面上」的这个年轻族群外，「贵夫人」也是SD、Momoko与珍妮娃娃的超级大户，常常一下手就是五万、十万，买起衣服来也丝毫不犹豫，但碍於身份地位，从来不与一般玩家接触。

SD娃娃因为十分精致，所以也吸引了不少男性玩家。从事美术设计的「熊熊」与妹妹「熊妹」从去年开始加入，目前已经有六只SD，投资金额超过廿万，熊熊说：「根本不敢去想花了多少钱，实在太可怕了。」而从事日文翻译的Nakururu则是因为女朋友的关系，自己也开始玩SD。

每隔一个月左右，这些玩家就会举办一次「娃聚」，因为每个人拥有的SD都不多，大部分只有一、二只，大家用原厂的大纸盒或是小提琴箱把娃娃带到会场后，就会趁这个时候多玩一下别人的娃娃，或是让娃娃摆出一些特殊姿势，例如让男孩抱住男孩的「BL」，就很受女性玩家喜爱。

此外，玩家还会交换「妈妈经」与「保养经」，「我都用润丝精帮她洗头，这样就不会毛躁了！」、「这个发型好可爱哦」、「你的裤子是用窗帘布做得对不对？」

目前市面上流行的娃娃大多以「六分之一」与「三分之一」为主，前者高约30公分，有女孩子玩的珍妮、莉卡、Momoko与男孩子的大兵娃娃，后者高约60公分，目前比较流行的只有SD。

SD娃娃有不同的身高，普通SD为58cm，还有miniSD为43cm，最新出来的SD13（13指的是貌像13岁的女孩）为60cm。这些SD的关节都可以动，可以换头发，可以换眼睛的颜色，你都可以帮她们改妆束，改脸形。



=====

这种1/3球型关节可动人偶被称为Dollfie，是Doll(人形)和figure(玩具)的简称。人偶很快魅惑了众多爱好者，被喻为“完美的人类”而改名SuperDollfie，简称SD。

一个明媚的下午，一所雅致的茶餐厅里，巨大落地窗旁的长条桌子前，汇聚了一张张神采飞扬的年轻面孔，每个人手里都提着一只神秘的箱子，这使他们看上去有些与众不同。在一片熟识的欢笑声中，箱子被小心翼翼地一一打开……“哇！”连前来倒水的服务员也发出一声惊叹，只见一个个精心打扮过的逼真娃娃身着考究服饰，挂着出水芙蓉般清丽的笑容，像真人一样或坐或卧，在桌前优雅地休憩，比全场所有客人都更有派头。

CANDY、公主、MIMIKO，他们就是以养娃为乐的都市养娃族群，而今天，便是被圈里人称为“娃聚”的日子。他们自称“娃爸”、“娃妈”，对国际上最新的娃情了如指掌，对从芭比时代起的娃史倒背如流。对购买娃娃，他们虔诚地称之为“领养”，而不是“买”。在能力允许的范围内，他们近乎疯狂地“领养”喜爱的娃娃，并从此无微不至地展开对娃娃“一生”的照顾，这种照顾，包括娃娃的日常起居、潮流妆扮、娃与娃之间的聚会和交际。他们甚至会带心爱的娃娃一起外出旅游拍“外景”，并适时为娃娃寻找“心仪”的另一半……对已成年的他们来说，娃娃是童年梦想的延续，是宝贝，而不是玩具。

每一个娃娃都有自己的“档案”，从名字、身高、血型，到星座、爱好和性格……样样齐全。在娃爸和娃妈心目中，它们甚至和人一样，也有七情六欲和喜怒哀乐。“娃妈”CANDY说：“所以新娃买回来，一定要先拍一张‘开箱照’。”所谓开箱照，也就是把玩家拆包装的过程和娃娃到手的最初模样用相机记录下来。对悉心建立和维护心爱娃娃档案的娃爸娃妈们来说，这个程序是绝对不能省略的。

与芭比、珍妮等那些流水线批量生产的塑料人偶不同，SD采用纯手工工艺制造。每款SD从模具中灌注而出后，都由造型师们亲手将其部件逐一串接拼装起来，因为工艺复杂，每个SD都是独一无二的。普通SD的售价是5万日元，不过这只是入场费而已——一套衫裤鞋袜自然是最低消费，一旦对SD认真起来，改装、换肢体、化妆、其他道具玩意等才真正“让钱包坠入地狱”。各种造型的SD照片在网络广为流传，爱好者反过来COSPLAYSD，中外服饰、古装、各地民俗服装都能在SD身上获得最好的演绎，这才是最吸引玩家的。同样一个SD，给他(她)换顶假发、换副眼睛、换套衣服，就会有完全不一样的感觉，更厉害者还能通过化妆、磨脸做到真正的“改头换面”。

“公主”并不是冰山一角，雪鹰说她常去交流养娃心得的网上讨论区，平均每小时

总会有300人在线，到晚上的高峰时段更会有上千人同时在线，全国各地的娃迷来自成都、上海或广州等大城市。

玩家之间最普通又最隆重的活动，莫过于出席参加众多同好者的“娃聚”。大家用原厂的大纸盒或者小提琴箱将娃娃带到会场，玩一下别人的娃娃，让娃娃摆出一些特殊姿势拍照留念，或者交换“妈妈经”和“保养经”。SD娃娃在世界各地吸引了来自各行各业和不同年龄层的玩家，年轻人自然是主流。

由于门槛太高，中国玩家大多以尚未丧失童心、但又开始有固定收入的“白领”为主。从事绘画的KAI拥有自己的工作室，她说，家人并不大认同自己这种“奢侈”的嗜好，但重要的是自己喜欢。KAI不仅利用自己的绘画功底替SD化妆，还常常把SD带到湖光山色中替SD拍外景照。而在她的身边，还有着一帮有类似背景的年轻朋友。除了年轻族群外，也有收入丰厚的中年人，他们是SD的超级大户，一出手就上万，买起衣服来也丝毫不犹豫，但碍于身份与年纪而不大与一般的年轻玩家接触。

曾经有玩家分析SD为什么能够风靡全球，“大概是它可以让人自己组装，按照每个人不同的喜好拼装。现在世界人际关系的冷漠，让人对太多自己不能控制的变化失措，于是，能够依照自己意愿的玩偶就会大受欢迎。”

血轮悠/血轮野 官名：LUTS EL/EL SP 棒子社 售价在4000左右，两头一身 现停产

炼狱 官名：天使屋 HOUND 俗称狗叔，不是现在那个什么SOOM 很多人现在都不知道天使屋了，应该是DS的前身。这个不是特别了解，现在也没有了，偶尔有转价格奇高

寂夜 官名：DOD-Lahoo 价格3000左右 现在官网有售

知知 官名：volks 教室A V社化妆教室的练妆头 单头价格1800~2600不等

寒 官名 volks SD13 Williams 限定 应该是2006年DP26的 09年还是10年再版 价格大约在1W多 W出过SD17版，价格大概在1W8~2W左右

虽然这样说LZ可能不爱听，但是黑禁养娃真的养的不咋地，想看着几个的可以看看论坛，比黑禁养的好的一抓一大把。如果LZ只是单纯喜欢这几个名字的娃，当我没说

网络上有许多种加密货币在流通说到底是什么意思？像是比特币（Bitcoin）、以太币（Ether）、瑞波币（Ripple）等等，但大家最常听到的还是非比特币莫属，

可以说是全球的「矿工」们都在想尽办法获得它，许多人不只是把它看作是单纯的热潮跟风，甚至有些人将它视为资产在投资，比特币同时也是造成目前全球显卡大缺货的主因，全世界有无数的矿工、矿场无时无刻不在运作，他们大量购买显卡，为得就是要抢在其他竞争对手前夺得先机。

然而，到底比特币挖矿在挖什么？如果现在想要进场挖矿会不会太晚？又要准备什么硬件设备才能开始挖矿呢？

身为目前最火红数位货币之一的比特币，由于获取难度高，且物以稀为贵的条件下，导致比特币的相对价值非常高。在数位货币市场上，比特币被当成一种「股票」操作，它可以用来当作保值品投资，也可以将其转换成各国货币并存入现行银行帐户，许多网络商店甚至支持直接使用比特币购买商品。想要获得比特币的话，最直接快速的方法就是金钱购买，目前一个比特币的价值大约等同于30万左右，这是近一年来，价格最低的一段时间，想要直接用金钱购买比特币加入这股数位货币风潮的话，现在或许是最好的时机。

购买比特币的方法其实很简单，首先需要先在网络上建立一个可以储存比特币的电子钱包，关于电子钱包的种类网络上十分多样，本文我们将以「币托」(BitoEX)为例说明。进入币托首页以后，直接点击画面中央的「免费申请」并输入账号和密码建立电子钱包，完成信箱帐号认证以后你就会获得一个专属于你的电子钱包，登入后即可进入该电子钱包并浏览目前的余额，因为是刚申请的缘故，因此账户余额为零，这时候可以直接选择「购买比特币」功能开始交易。

不过此页面中最重要的是信息其实是位于右上方的「钱包地址」，这不仅是在交易时会使用到，后续挖矿时也会使用这个钱包地址作为比特币的储存目标。

不过，由于比特币单价价格昂贵，动辄二三十万以上，如果不想要直接用金钱购买比特币的话，另一个方法就是用挖矿的方式获得了。

- 1.进入币托网页以后，点击画面中央的「免费申请」开始建立个人电子钱包。
- 2.输入用来登入钱包的电子信箱以及密码，建议使用强度高的各种符号或数字字母作为密码组合。
- 3.完成步骤以后即可进入个人的电子钱包页面，这里可以随时关注自己钱包内的金额数量。

比特币的发行有它自己的时间以及数量，大约每十分钟会由代码执行新比特币的发行，并且授予给参与比特币交易的某(群)人，因此，获得新发行的比特币就好

比是获得刚出土的金矿，所以才会将这些获得比特币的人比喻为矿工。而矿工们「挖矿」的动作在英文中称为「mining」，这是一种比特币使用者可以考虑、但是只有专业挖矿者才「有可能」获取比特币的方法。

想要开始挖矿的话，在开始之前有一些事前准备要做，包含硬件投入成本以及运作成本。

前者是指硬件的购入、安装、电费、折旧、场地以及散热等等；

而后者则是维持这些硬件持续运作，所需付出的成本。

两者综合以后，可以发现其实挖矿所需的成本非常庞大，这也就造成部分拥有大量资金成立挖矿专用硬件设备的以「出租」的方式来回收成本，这种挖矿模式被包装成一种「商品」并在公开的网络市场上进行买卖，当挖到比特币时，会依每位承租人的付出比例来分矿，这样的挖矿模式也就是所谓的「云端挖矿」。

开采比特币的做法主要有三种，除了云端挖矿外，还有「独立挖矿」以及「合力挖矿」，不过由于目前的挖矿难度不断提升，且有越来越多竞争者挤入，时至今日想要单靠自己的力量独立挖到矿的可能已经不大，虽然一旦成功挖矿便可独自获得全部利益，但一般比较可行的做法是采用后者「合力挖矿」，也就是团队挖矿的概念，挖到矿时全团依照每个人付出的比例来分矿。

由于挖矿难度与日俱增，个人想要藉由显卡挖矿获得比特币难如登天。

拥有大量资本的矿工会租挖矿机，最后甚至会把挖矿机承租给其他人，借此获利。

云端挖矿逐渐被塑造成一种金融商品，以月租或年租的方式收取承租费，挖到矿时再按比例分给承租人。

**矿池**：早期比特币还不兴盛的时候，大部分人都用自己的电脑来挖矿，最早当然是用尽CPU的能力来运算，接着有人发现用显示卡的GPU Stream Processors来计算会快更多，可是当大家纷纷投入挖矿以后，出现了很多为挖矿优化的设备，一般个人电脑根本拼不过，因此需要加入矿池（Mining Pool）来挖矿，由服务器集合所有使用者的运算力量来挖，再由一定比例回馈使用者（矿工），才不会发生挖了老半天却拼不过专业挖矿机，花了电费却什么都得不到的情形。

**矿机**：由于显卡虽然挖矿速度较快，但是显示晶片原本并不是专门用于挖矿，因此用显卡挖矿不仅很耗电而且发热量又高，如果是3、4张显卡所组成的挖矿电脑，

更是耗电，最后计算起来很可能挖比特币的收益都还不够付电费呢！因此从2013年开始，挖比特币的重心逐渐转移到专业矿机上，这种矿机区分为两大类型：

挖矿的过程并不复杂，只需要下载「挖矿程序」其实就能开始挖矿。网络上的挖矿软件百百款，这里我们将以NiceHash Miner 这款软件举例说明。

首先，根据手上显卡厂商下载对应的NiceHash Miner 版本并开启软件，在正式开始挖矿以前，有几个步骤要先设定。

电子钱包页面中最重要的信息就是钱包地址，这除了是比特币买卖家交易时须使用的信息以外，同时也是挖矿时比特币储存的目标位址，点击币托页面中的钱包地址后，就会获得一串「未命名的钱包地址」，请复制这串数位码并好好保存。

下面在挖矿程序中点击「钱包」( Wallet ) 选项，将刚刚复制的数位码贴上后即可完成储存目标设定。在左下方的「硬件信息」( Hardware Details ) 选项中，系统预设会找到你电脑使用的显卡型号，也可以在这里开启处理器加入挖矿的行列，可根据需求和喜好设定。

在「钱包」的选项中，贴上个人电子钱包位置，一旦挖到比特币时便会储存在该钱包中。

一切都准备就绪后，就可以按下中间的「开始挖矿」( Start )，你的电脑会自动开启命令执行视窗进行挖矿，不同的挖矿软件无论每次挖矿的动作成功与否，都会释出不同的通知指令，以NiceHash 为例，成功挖矿时视窗上将会出现的绿色的指令通知。但这时候软件挖到的比特币数额其实非常小，需要长时间连续不间断的挖矿才能挖到完整一个比特币。

每个软件在挖矿时，显示的通知不尽相同，NiceHash是以绿色文字提示挖到比特币的通知信息。

根据挖矿的规模，每次成功挖矿时获得的比特币数额不同，需要长时间不间断开挖才能获得完整一个比特币。

无论你是使用金钱直接购买，还是使用各种不同的挖矿模式，在获得比特币以后该如何使用它？首先你可以把它当成是一种投资品保存，由于全世界几乎无时无刻都有人在进行比特币交易，因此，它的币值也在不断波动，你可以在它未来价格涨到最高点时脱手卖出，以去年一整年最高的平均价格50多万来看，现在一个比特币大约是25万，有可能可以获得大于成本两倍的获利。

如果没有打算将比特币当作保值品来看的话，你可以到币托或是MaiCoin 等网站里，将获得的比特币转换成人民币，换取现金到现行的银行帐户中供其他使用，如果不想换成人民币的话，也可以将比特币转换成其他虚拟货币来持有；此外，目前网络上还有许多网站或服务是支持比特币付款的。

其他还有很多网络零售商也支持买家使用比特币在平台上购买商品，国外电子产品零售业龙头之一的newegg 就是其中之一，它们和Bitpay 电子钱包合作，让消费者可以在购买商品时，选择使用比特币进行支付。其他还有像是NASDAQ 的线上百货零售商Overstock、纽约地产公司邦德纽约或是利用信用卡定世界各国旅馆获得比特币现金回馈的PointHound 等等，种类非常多。

比特币过去一年最高曾有突破50万的可观价值，将其视为一保值品也是不错的选择。

由于比特币在全世界造成的热潮至今还未间断，无论是用团队挖矿还是云端挖矿模式，仍有许多比特币使用者正在挖矿。在这样的热潮下，也间接导致了不少问题。

。

### 显卡严重缺货

首先最直接的问题就是显卡，由于显卡是矿工们最主要的挖矿工具，它们需要大量显卡加快挖矿的速度，借此抢在他人以前获得比特币，也导致目前无论是NVIDIA 还是AMD 显卡在全球都出现缺货的情形，同时也造成显卡价格上涨，尤其是高阶的显卡问题更严重，常常会需要以比厂商建议售价高出许多的价格购买，也让想要单买显卡帮电脑升级的民众购买困难。

挖矿的过程是将显卡以及电脑的效能发挥到最极致，如果能成功获得比特币那也就罢了，更惨的就是不仅没挖到矿，甚至还多花冤枉钱。挖矿的过程不仅需要随时保持电脑主机的温度，甚至主机还需要放在通风的室内运作来避免主机过热，长时间连续挖矿下，对于显卡的产品寿命也有害。

此外，挖矿过程中还必须考量到电费的问题，根据「比特币能源消耗指数」报告的统计，比特币在过去一年内挖矿的电力总消耗已累积达29.51兆瓦小时，约占全球总电力消耗的0.13%，听起来占比不大，但该数字已经超过全球近160个国家一年的电力消耗，可见挖矿的耗电量有多大。虽然说比特币确实有它的吸引力存在，但在通往致富的挖矿路上，矿工们仍要考虑许多成本付出的问题以及带来的影响。

在零售商的网页上，可以看到无论是NVIDIA还是AMD的显卡，高阶版本几乎都为缺货状态。

挖矿的过程中，会大量耗费处理器和显卡的性能，导致其温度升高，降低其产品寿命。

根据统计，比特币过去一年的耗电量已超过图中黄色国家和地区的耗电量。

# 科技 日报#

都看完了嘛？相信现在您对hound币价格有一个初级的认识了吧！也可以收藏页面获取更多hoo币价格知识哟！区块链、虚拟币，我们是认真的！