

说起Discord，其实早在2021年索尼互动娱乐就宣布与Discord投资结盟，在今年，已经在PlayStation平台实装Discord。其实自2015年Discord的推出开始，一直到2020年底为止，Discord的每月活跃用户都超过了1.4亿，目前它已经可以在行动装置、电脑等平台使用了。Discord的服务是透过建立永久群组聊天室，通过语音、文字、甚至是实况来联系的，现在该软件已经为游戏族群提供广泛的应用。那么究竟这个Discord是什么软件？下面就让小编带大家一文了解Discord。

Discord是什么软件？Discord——对游戏玩家耳熟能详的声音社群，对不玩线上游戏的族群却又总是陌生。如此庞大的社群竟然是从游戏内的聊天室系统演变而来，有庞大用户却不卖广告和数据，Discord在找寻有效获利模式的路上仍旧坎坷，趁着疫情转型潮，能不能一举走出游戏圈子，成为各族群都喜爱的大众语音社群呢？绝大多数的Discord使用者都有着一段相同的来历：他们都喜欢游玩电玩游戏，尤其是与亲朋好友同乐，所以他们通常会使用TeamSpeak或Skype等软体在游玩过程中与朋友们即时联系。然而，这两个软体并不是非常受到玩家们的欢迎，但仍然是当时少有的选择。最后，许多玩家都意识到一件事情。那就是即使没有在玩游戏的时候，他们仍然希望能与那些一同玩游戏的朋友们聊天，也可能会闲聊一些电玩之外的话题，这些在电玩游戏中结交的朋友渐渐成为了他们真正的知心好友。值得庆幸的是，一个名为Discord的软体在2015年初横空出世于市场中，也让不少玩家们决定要彻底舍弃Skype和TeamSpeak。这个软体包含了基本的文字聊天，但最大的重点则是更加完善的语音聊天系统。Discord怎么样？早期的用户们都纷纷与同乐的朋友建立起了私人伺服器，或是成立能够让所有人都可以加入的公开频道，借此寻找更多同好。到了多年后的现在，Discord已经成为了游戏社群的重要核心之一，而每月活跃用户数量也突破了1亿人，并囊括了上百万种由各种游戏与玩家组成的社群，其中最为庞大的频道甚至拥有上百万成员。Discord本身也渐渐利用这些人气打造出了一个庞大的产业，而现在打算要将这个软体转型成为一个标准的通讯工具，不仅仅只是为了玩家之间的联系，而是从组织学习、运动爱好者到园艺爱好者都能使用。经过了六年的发展后，Discord突然意识到他们可能意外开创了一种网路未来的趋势。「当我们决定全心投入在Discord开发计画时，我们大约只有100个用户。我们把这套软体展示给了我们的朋友看，而他们的反应则是『很酷喔！』但没有打算使用。」 Jason

Citron表示。当时有一个群组是在玩《英雄联盟》，另一个则是《魔兽世界》的公会群组，就这样而已。在与用户进行沟通，并分析了数据之后，团队意识到了Discord背后的问题，那就是虽然它确实比Skype好用，但整体的品质仍然不佳。对话会出现断讯，语音品质常有杂讯。这导致不少玩家仍然选择继续使用他们已经讨厌的Skype，而不愿转战到这个他们可能也讨厌的新软体上。就在这个软体刚刚推出的几个月内，开发团队彻底重新打造了软体的语音技术足足三次。在此同时，他们推出了让用户可以管理聊天群组，进行封锁、职位和权限指派等功能。从此时开始，越来越多玩家都注意到了Discord的好处，并在他们的朋友之间口耳相传开来。

以上的内容就是小编对于Discord是什么软件这一问题的简要阐述，希望大家能够一文了解Discord。其实在创建的这几年的时间里，Discord已经达成了许多了不起的成就，它已经创造出了一个与网路上其他软体截然不同的空间，在该软件的功能之间，存在着一个比其他软体还要更加紧密互动的空间。Discord跟当今所有软体平台一样，都有一些安全性和隐私功能可供选择，我们不仅可以过滤传送讯息给你的人，还能够封锁你不想来往的对象，还有一些其他安全功能。