



“真正的星际旅行！” ——Crypto Space Commander

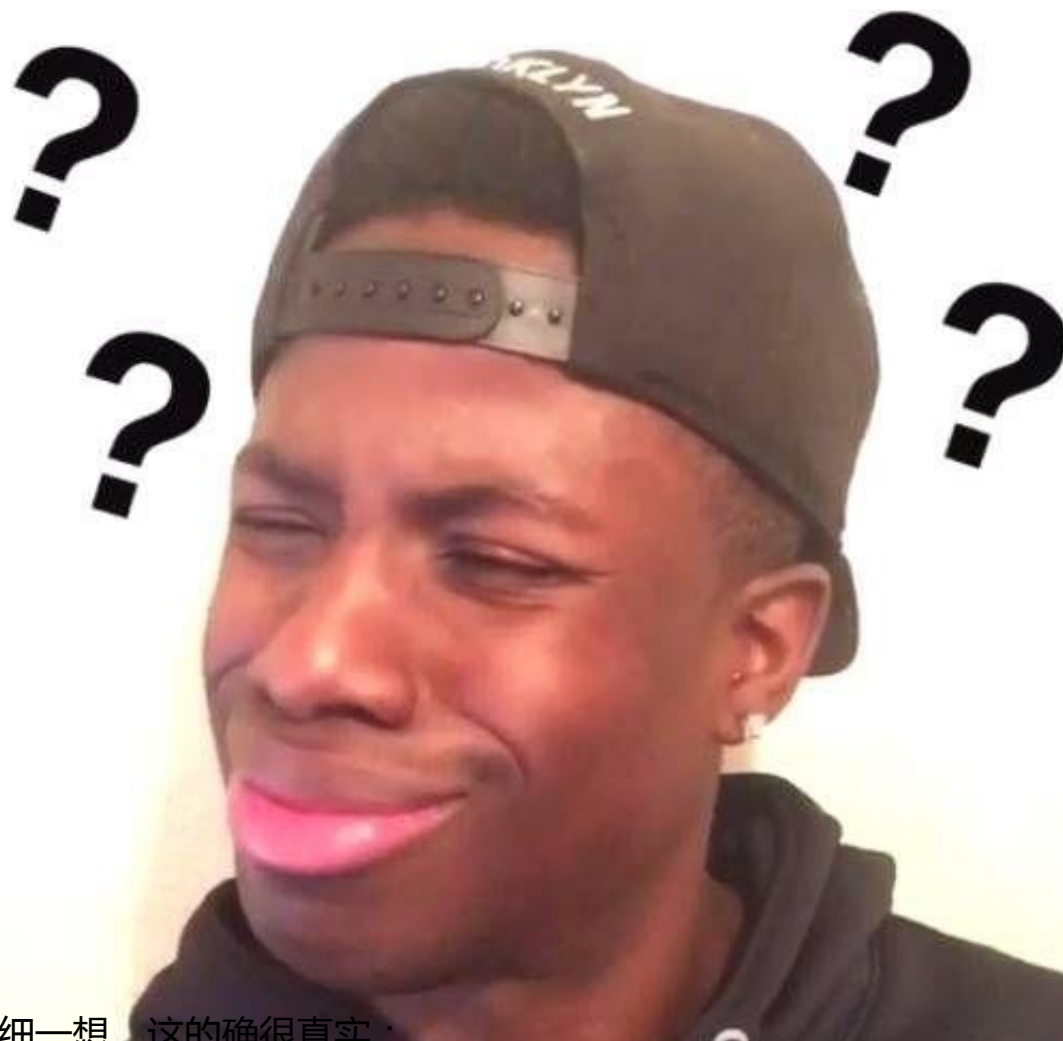
CRYPTO SPACE COMMANDER(CSC) ——根据官方描述，CSC是一款宇宙沙盒游戏，游戏有四大快乐源泉：星际旅行、采集资源、创作物品、与玩家战斗。但DR小伙伴在游戏中却快乐不起来，原因有二。

1.因为我太穷了。

GFC是CSC中的虚拟货币，1美元=100GFC，游戏中大部分物品售价都在1000GFC以上。官方万圣节时推出的宝箱每个2013~5013GFC，价格20~50美元不等，这已经是Steam打折大作的预算了，但投入到这个游戏中只能是入门，但币圈的土豪们还是把货都扫光了。



我本来以为是游戏内的时间流逝，人生就像游戏，可是很少人会相信能活10光年以上。于是我踏上了这场星际旅行。



仔细一想，这的确很真实：
毕竟真正的星际冒险就是99.9%的休眠舱+0.1%的冒险。玩家也可以修改船只以减少旅行时间，充钱吧。

CSC另一个大槽点是：一个开飞船的游戏竟然是鼠标点击导航，点到哪里飞哪里。如果你在战斗中想逃，大概只能拼手速了。

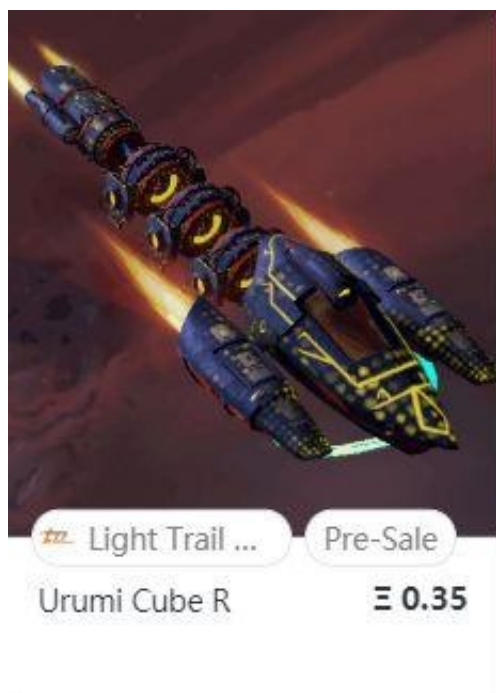
CSC是LucidSight继MLB Champion的第二款区块链游戏，详见《两百万美元“NFT”消失的惨案》，CSC依然延续了MLB Champion比较中心化的设计，充值都是用美元结算，需要去官网绑定以太坊地址。我玩了一个小时，官方大部分的游戏内容我都没见到。也许是我所在的星系太冷清，但要到达其他星系，我的小探测器还要默默地飞十几个小时。想体验孤独的朋友们可以尝试一下这款游戏。

“飞船就是飞出赛道的船” ——Light Trail Rush

Light Trail Rush (LTR) 也是一款还在内测的飞船游戏，但与CSC不同，LTR是一款进来就能玩的“跑跑卡丁车”。每艘船都有自己独特的能力值和特性。



LTR最厉害的是它已经学会了卖皮肤大法，游戏内可以为自己的飞船涂色，全白立即变骚粉。



从品相上来看，LTR是很不错的，但这绝不是一款肤浅的游戏，它还有助于减肥。因为LTR采用立体赛道，游玩时画面上上下下抖动十分剧烈，分分钟能让你吐出来，坚持一个礼拜瘦5斤绝不是问题。而且只要你开得够快，前面的赛道就刷新不出来，刷新不出来飞船也就掉下去了。这是来自游戏官方的警告：不要超速！互联网不是法外之地。



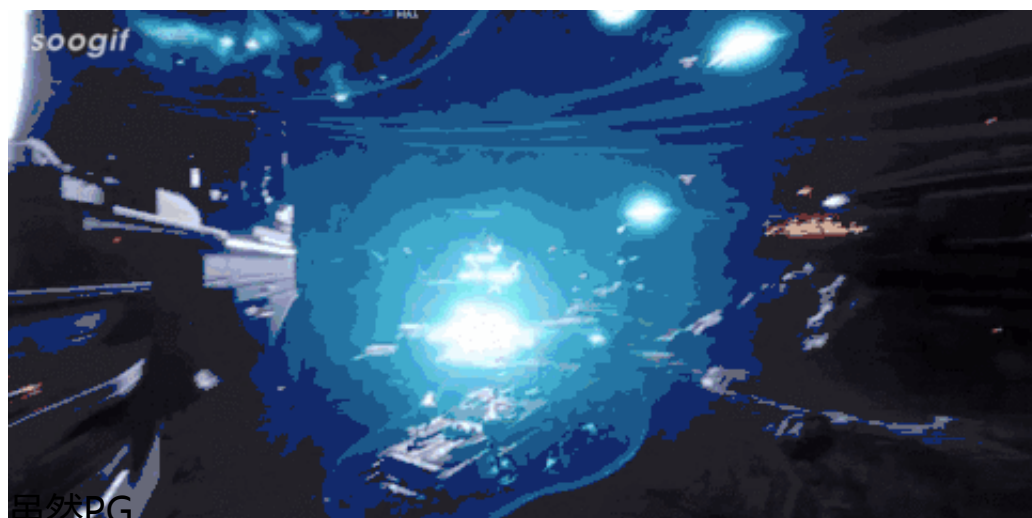
旁边的小伙伴认为我驾驶技术太菜，抢过去操作了一下，开的多好我没看出来，但是他飞出赛道的姿势的确比我好看点。



游戏有飞船和机器人两种FPS模式，一份购买双倍快乐。



Project Genesis的飞船FPS模式看起来更受欢迎些，玩家有8种飞船可供选择，游戏开始后，满屏的飞船在激烈战斗，爽就对了。Project Genesis在操作感上也比用鼠标操作的CSC要好很多，不但有“前后左右”四个方向，更能上升下降，这才是宇宙飞船该有的样子。



虽然PG已经有流畅的测试版了，但主菜单十分谦虚地显示项目进度36%，比太多BUG一堆就急着出来圈钱让玩家帮忙测试的项目强多了。游戏一直在分批次地让不同用户进入测试，并且耐心地收集反馈，安排测试期间，我的各种疑问和寻求帮助都得到了十分迅速的回复，可以看出游戏的运营团队很专业很负责。

“凭感觉射击” ——Dissolution

如果说PG是一个游戏双份快乐，那么Dissloution就是链游中最有深度的FPS游戏。Dissolution是Enjin宇宙中的一员，有着自己的Founder Token。游戏的内容相当多，数十件形态各异的装备，每一件都有自己的独特属性，比如这款红枪有着高射速和自动护盾。



Dissolution包含了Zombies, Assault, Raid, Deathmatch, Team Deathmatch等五

种游戏模式

。Zombies模式中玩家需要对抗一波又一波的僵尸，一下子让我回忆起在网吧跟朋友玩穿越火线生化模式的基情岁月。Raid模式中，双方要占领据点，战斗十分激烈。



游戏画面暗也就算了，枪支在不开瞄准的情况下竟然没有准星，玩家射击只能跟着感觉走。如果你迟迟找不到感觉，也没有人会帮你的，游戏没有新手引导，需要交互的地方也没有任何指引，显得过于真实。

结语

：最近的市场环境很凉，太多的公链故事讲不下去了，高质量高TPS有什么用？这么多公链谁能称

霸？什么样的公链既有意义又赚

钱？但我知道——

游戏越多越好

，质量越高越好，好玩的游

戏就是既有意义又能赚钱。

本文介绍的四个链游虽不比3A大作，但在游戏性上是比普通链游高了一个档次的，而且它们都还处于测试阶段，后期还有很大的提升空间。明年我们会看到一大批经历市场筛选，坚强存活的高质量区块链游戏。