

FLP是什么币?FLP币全称是FLIP，FLIP在4个交易所上市，共有8个活跃市场FLIP市值为\$ 545

792，在所有加密货币中排名第869。它将依托以太坊区块链和ERC是什么币 20接口，此架构和FLIP智能合约将消除不信任并保护进行交易的游戏玩家不受欺诈，游戏开发商和发行商将从Gameflip获得开放源代码插件及软件开发工具包(SDK)，以进行集成。游戏玩家可自由、安全地利用智能合约即时购买或出售其拥有的游戏数字产品，采用FLIP(FLP币)的游戏开发商和发行商将获得新的收入来源和大量奖励，免费和开源的SDK，游戏开发商可独立开发工具并可通过让用户采用其工具来获得收益。

FLP币销售SUCCESS, HARD CAP ACHIEVED WITH TOTAL AMOUNT RAISED OF \$15M!FLP币团队我们的团队由一流游戏产业精英、技术创新家及著名企业家构成,已在多个初创公司一同工作多年。我们成功创建过全球游戏发行、游戏开发及数字产品市场的众多企业。JT Nguyen首席执行官(CEO)Gameflip的联合创始人他成功地创办过多个企业，是名副其实的创业家，有着无比辉煌的业绩。他拥有15年创建并管理复杂商业企业的经验，其中有10年从事游戏事业。创办Gameflip之前，JT在Aeria Games公司担任首席运营官(COO)职位。Aeria Games是一家全球性的免费游戏开发发行商，由于JT的努力，员工数由最初的10名增加为300名，运营着分布于美国、德国及巴西的业务。在JT的领导下，Aeria Games公司年营收达到了1.1亿美元，最后公司售予了德国大型媒体集团ProSiebenSat.1。在Aeria Games之前，JT的工作经历跨越了多个行业，他曾在金融业HSBC担任运营策略顾问，在某零售业创建电商起步阶段担任软件工程师，在摩托罗拉移动通讯业担当RF硬件工程师等。JT在加州大学洛杉矶分校安德森商学院获得MBA学位，在斯坦福大学获得电子工程硕士学位，在伊利诺伊大学厄巴纳是什么币香槟分校获得电子工程学士学位，毕业时以全班第一的优异成绩毕业。Terry Ngo首席技术官(CTO)Gameflip的创办人之一Terry Ngo拥有19年创建并领导工程及产品开发的经验，其中11年为游戏行业。在进入Gameflip之前，Terry曾经担任Aeria Games公司的CTO，也是Aeria Games的创办人之一，从零开始，将其培育成为在全球拥有300名员工的企业，并在美国、德国及巴西均有事业分部。在Terry的领导下，Aeria Games公司建立了网上游戏发行平台，为全球4千多万名用户服务，发行使用多达9种语言的多款电脑及移动游戏，并在单一虚拟货币方面创下了游戏业最高变现率。在进入Aeria Games之前，Terry的经历包括领导开发移动及网络平台上针对个人用户及企业的高拓展性的分布式应用。Terry在斯坦福大学获得电子工程硕士学位，在南卫理公会大学获得计算机工程学士学位及数学学士学位，其中工程学在毕业时以全班第一的优异成绩毕业。他还拥有一个移动无线装置方面的美国专利。FLP币团队其它成员Bryan Talbot，技术总监;Matheus Arnellas，运营总监;Ed Kim，业务发展总监;Udayan Sharma，市场总监。FLP币顾问FLIP(FLP币)咨询委员会成员包括游戏及支付产业的高级管理人员及技术专家。Richard MelmomBullpen资本荣誉合伙人 |

美国艺电公司(Electronic Arts)联合创始人Kotaro Yamagishi庆应创新行动(Keio Innovation Initiative)首席执行官(CEO)，GREE(日本)联合创始人，董事。Heiko HubertzWHOW Games GmbH创始人及首席执行官(CEO)，BIGPOINT GmbH(德国)创始人。Simon DixonCEO and Co是什么币 Founder of BnkToTheFuture.comYoon

Im完美世界(美国和欧洲)负责发行和平台的高级副总裁Malte Barth电子竞技业务总监，Modern Times集团(美国和欧洲)Chris Akhavan首席营销官，Glu Mobile(美国)Billy Sungwoo

LeePayletter(韩国)首席运营官(COO)Takayuki

NagashimaAeria(日本)首席执行官(CEO)Masahiro YasuALIS

(日本)首席执行官(CEO)Xiang Wang区块链顾问Jeremy EpsteinCEO of Never Stop MarketingFLP币发展路线图2014年12月 | Gameflip

成立Gameflip创建于美国加州硅谷2015年 |

启动了iOS、安卓和互联网上的市场平台2016年 |

数字商品交易Gameflip平台上开始支持数字商品交易2017 Q1 | 从顶级风险投资成功

融资获得硅谷顶级风投公司投资，获得超过200万个注册用户，月活动用户50万

2017年10月13日是什么币 10月27日 | 代币预售 预售结果很好，达到我们目标的1

12%，收集了3,360个ETH2017年12月04日是什么币 2018年01月29日 |

公开发售代币2017年12月04日 19:00 UTC - 2018年01月29日 19:00 UTC |

公开众售2018 Q1/Q2 |核心功能完成FLIP做为Gameflip交易平台的一种支付方式;

FLIP核心智能合约;Javascript、iOS及安卓系统的软件开发工具包(SDK);平台API支持

兼容链上(on是什么币 chain)及链下(off是什么币 chain)的

FLIP交易;游戏道具钱包。2018 Q3 | 与游戏发行商进行集成开始与发行商进行集成

，针对Unity和其他游戏引擎的软件开发工具包(SDK)，支持集成游戏在Gameflip

平台上使用FLIP交易。