

2019新赛季9.2版本即将来临，这次国服极可能会和美服同步更新，快来看一下具体内容吧！

英雄

解脱者 塞拉斯

基础魔抗：32.1

魔抗成长：0.5

基础法力值：280

法力值成长：50

基础攻击力：55.04

攻击力成长：3

基础护甲：32

护甲成长：3

基础生命值：585

生命值成长：85

基础生命值回复：1.9

生命值回复成长：0.2

基础移速：340

攻速成长：3.5

攻击距离：175

破敌禁法(被动)

施放任意技能后，塞拉斯下一次普通攻击时会挥舞锁链，伤害附近的敌人，造成5-48(+1总AD)(+0.2AP)魔法伤害。

锁链鞭打(Q)

蓝耗：50/55/60/65/70

冷却时间：9/8/7/6/5

塞拉斯以鼠标悬停点为焦点，两手的锁链向焦点方向挥舞，对命中的敌人造成45/70/95/120/145(+0.6AP)魔法伤害并减速15/20/25/30/35%，持续2秒

0.5秒后，锁链的焦点区域会爆炸，再次造成45/70/95/120/145(+0.6AP)魔法伤害，并且减速效果提高50%

爆炸伤害对小兵只造成60%伤害

弑君突刺(W)

蓝耗：50/55/60/65/70

冷却时间：14/13.5/13/12.5/12

塞拉斯对目标进行突刺，造成60/90/120/150/180(+0.55AP)魔法伤害

目标为英雄时，还会治疗自身50/100/150/200/250(+0.4AP)

如果目标生命值低于40%，则额外造成50%伤害

如果塞拉斯生命值低于40%，则治疗量提高100%

潜掠/强掳(E)

蓝耗：55/60/65/70/75

冷却时间：10

初次施放：

塞拉斯向目标方向突进一小段距离，并获得60/90/120/150/180(+0.9AP)的护盾，持续2秒

再次施放：

塞拉斯向目标方向挥舞锁链，对第一个命中的敌人造成50/65/80/95/110(+0.2AP)魔法伤害并击飞0.5秒，同时将自己拉至目标处

其人之道(R)

蓝耗：75

冷却时间：85/50/15

塞拉斯可以劫掠一个敌人的大招为自己所用(基于自身大招等级)

敌人在被劫掠期间依然可以使用大招，塞拉斯可以在冷却结束后任意进行劫掠，但X秒内不能劫掠同一个目标(X为目标大招冷却时间的200%，可以受益于塞拉斯的冷却缩减，最低20秒)

塞拉斯会将偷取大招的AD加成转化为AP加成，每1额外AD加成转化为0.5AP加成

, 每1总AD加成转化为0.4AP加成

英雄改动

暗裔剑魔 亚托克斯

暗裔利刃(Q)

总AD加成由0.64/0.68/0.72/0.76/0.8降低至0.55/0.6/0.65/0.7/0.75

暗影冲决(E)

充能时间由24/20/16/12/8秒提高到26/22/18/14/10秒

铸星龙王 奥瑞利安·索尔

Q - 星河急涌

再次施放间隔：0.65秒 □ 0.25秒

最低眩晕时间：0.55/0.6/0.65/0.7/0.75s

最长眩晕时间：1.65/1.8/1.95/2.1/2.25s

复仇焰魂

炽热之焰(被动)

在4秒里持续造成共4%目标最大生命值的魔法伤害 □ 在4秒里持续造成共3%目标最大生命值的魔法伤害

## 卡西奥佩娅

W：冷却时间从18/17/16/15/14增加到18/17.5/17/16.5/16

每秒伤害从20/35/50/65/80降低到20/30/40/50/60

## 正义巨像 加里奥

蓝耗由70/75/80/85/90提高到80/90/100/110/120

基础伤害70/110/150/190/230下调70/105/140/175/210

龙卷风的AP加成由1.33%/100AP降低至0.66%/100 AP

## 刀锋舞者 艾瑞莉娅

艾欧尼亚热诚(被动)

[移除]满层时对护盾造成额外伤害

利刃冲击(Q)

对小兵的额外伤害由100%调整为45/60/75/90/105

先锋之刃(R)

刃墙的基础伤害由75/125/175提高到125/200/275

刃墙的减速效果由60%提高到90%

刃墙的持续时间由2.5/3/3.5秒降低至全等级2.5秒

[移除]穿过刃墙的敌人被缴械

## 德玛西亚皇子 嘉文四世

德邦军旗 被动：

攻速加成由15/17.5/20/22.5/25%提高到20/22.5/25/27.5/30%

## 武器大师 贾克斯

基础攻击力由69.67降低至68

跳斩(Q)

基础伤害由80/120/160/200/240降低至65/105/145/185/225

## 卡萨丁

基础护甲从23.376降低到19

成长护甲从3.2增加到2.8

## 影流之镰 凯隐

暗裔魔镰(被动)

[调整]伤害任何类型的英雄都会填充进度条，而不是只填充某一形态的进度条，进度条填满后会根据对远程英雄和近战英雄造成的伤害决定解锁的形态

[新增]进度条现在会通过颜色来提醒你离哪个形态更接近

[新增]现在，可以通过ping进度条，来通知友军变身进度、解锁的形态、另一形态剩余的等待时间

[新增]解锁其中一个形态后，可以继续收集能量球，每个另一形态的能量球会减少5

秒的等待时间

解锁变身所需要的进度值由400提高到500

[新增]如果接近要解锁第一个形态时，两个形态的差距低于8%，最后一个伤害的英雄类型会决定解锁的形态

掠影步(E)

现在，即使掠影步没有结束，只要不在地形里，就可以开始回城

修复了一个BUG，曾导致凯隐如果因为一次普攻结束了掠影步，偶尔会使巨镰横扫的范围会降低，并且不造成伤害

裂舍影(R)

离开目标后的距离由350调整为最大350(根据鼠标位置)

[新增]暗影刺客离开目标后额外获得200最大距离

万花通灵 妮蔻

两生花影(W)

主动：

分身的持续时间由2秒提高到3秒

加速效果的持续时间由2秒提高到3秒

怒放(R)

冷却时间由全等级90秒调整为120/100/80秒

跳跃的时间由0.75秒降低至0.6秒

[移除]跳跃时周围敌人会被减速

## 山隐之焰 奥恩

基础生命值由565.64提高到590

基础护甲由33.04提高到36

基础护甲从33降低到29

盛大登场：冲刺速度由 $[2050 + (\text{从靴子移动速度} * 0.3)]$ 改为 $[1400 + (\text{从靴子移动速度}) * 1]$

碰撞前到达延迟从 $[0.5s]$ 降低到 $[0.35s]$

## 希瓦娜

龙族之怒（被动）

对巨龙们造成额外的伤害（ $[+10\%]$  提高 $[+20\%]$ ）

烈焰吐息

基本攻击伤害从 $[\text{目标最大生命值的} 2.5\%]$ 增加到 $[\text{目标最大生命值的} 3.25\%]$

## 河流之主 塔姆

深渊潜航(R)

~~[移除]~~进入战斗状态的友军可以加入潜航

## 厄加特

基础护甲从39降低到36

腐蚀电荷：法力消耗从50增加到60

净除：冷却时间从13/12/11/10/9增加到17/15/13/11/9

## 雷霆咆哮 沃利贝尔

### 至尊咆哮(E)

对击飞或空中敌人的造成额外伤害 ( [40/60/80/100/120 (+30% AP)] 变为[8%目标最大生命值] )

### 雷霆怒爪(R)

AP加成由0.3提高到0.4

普攻额外伤害的AP加成由0.3提高到0.4

## 牧魂人 约里克

### 牧魂人 (被动)

约里克的雾行者在远离约里克时不再造成伤害降低。

产生坟墓的所需的死亡数从12/8/4降到12/6/2

击杀雾行者的金币：5变为2

### 海屿悼词

迷雾室女生命值从[700/1500/4000 (+30%约里克的生命值)]变为[300/1000/3000 (+70%约里克的生命值)]

迷雾室女额外攻击伤害从10/20/40变为0/20/40 )

迷雾室女现在将跟随约里克并帮助他直到约里克或少女死亡。

荆棘之兴 婕拉

法力值回复3.067下调2.6

装备改动

莫雷诺秘典

AP由80降低至70

合成加个650降低到550

湮灭宝珠

AP由25降低至20

花费从1500提高为1600 ( 合成价格提高100 )

日炎斗篷

总价由2900降低至2750 ( 合成价格从800下调为650 )

游击者的军刀

唯一被动-挑战惩戒：

每跳的伤害由20-54降低至19-42(总伤害由60-162降低至57-125)

DoT的持续时间由3秒降低至2秒

[移除]目标会被显形

追猎者的匕首

唯一被动-深寒惩戒：

基础伤害由28-164( $20 + 8 * \text{等级}$ )降低至20-156( $12 + 8 * \text{等级}$ )

符文天赋改动

适应之力：AD：从6下降为5.4 AP从10下降到9

护甲：从5提升至6

魔抗：从6提升至8

符文改动

过量治疗(精密系2)

自我治疗效果溢出提供的护盾由40%提高到40-100%

友军治疗效果溢出提供的护盾由300%降低至40-100%

传说：血统(精密系3)

每层的生命偷取由0.8%降低至0.7%

最大层数由10提高到20

砍倒(精密系4)

造成额外伤害4-10% (视乎他们比你的生命值多10-100%)

召唤师技能改动

引燃

冷却时间由210秒降低至180秒

伤害由80-505 ( $55 + 25 * \text{等级}$ ) 降低至70-410( $40 + 20 * \text{等级}$ )

野区改动

纳什男爵

BUFF提供的AD由24-48降低至12-48

BUFF提供的AP由40-80降低至20-80

BUFF提供的小兵伤害减免由70%降低至50-70%

防御塔改动

高地塔

双抗由55-70(于31-45分钟变化)提高到全时间段70

新的加载界面

新的守卫眼皮肤

新的战利品

新的登录界面

新的召唤师图标

新年

情人节

## 2019赛季

### 新的表情

新模式：无限乱斗+

### 玩法变化

-板凳席：我们将极地大乱斗的板凳机制引入到无限乱斗+中。当你使用一个骰子后，之前的英雄会进入板凳席，可以被己方玩家选择。

-英雄大炮：每个泉水外会有一门英雄大炮，你可以跳进去使用它来跨越地图。大炮可以帮你迅速开始行动，但要小心，敌人会获得提醒。

-史诗级野怪：大龙现在会在10分钟刷新，并且会提供大龙和峡谷先锋BUFF。元素龙被替代成特殊的无限火力远古巨龙(于6分钟生成)，提供远古巨龙BUFF，以及每个元素龙的1层BUFF。

-更好的对线合作关系：不论你是否打出了最后一击，小兵都会提供大量的金钱，现在即使你的对线期队友有着更多的补刀，或者你们为了争一个补刀结果都没补刀，你也可以获得钱买装备，享受乐趣。

-金铲俱乐部(1250RP)：活动期间内一直持续，加入后会获得这些：每局有一个随

机皮肤可用、每局额外有一次重掷机会(最多依然2次)、3个随机的英雄终结特效(队里越多俱乐部成员越好)、小兵嘲讽。

### 一些其它的改进

-我们削弱了上次无限乱斗最强的10个英雄(娑娜、卡尔萨斯、兰博、悟空、瑞兹、贾克斯、菲奥娜、劫)，加强了最弱的10个英雄(塔姆、卡莉斯塔、雷克塞、卡特琳娜、奥恩、伊芙琳、扎克)。

-全英雄可用：娑娜、瑞兹、卡尔萨斯、提莫都可用！(但我们仍旧会观察)

-提前投降：如果游戏无望，可以在8分钟发起提前投降，10分钟发起正常投降。

-家园卫士：开局就拥有家园卫士。

-额外防御塔伤害：更容易摧毁敌方建筑物。

-移除传送：既然有了家园卫士和英雄大炮方便移动，我们取消了传送，让你们更专注选用战斗相关的召唤师技能。

### 新皮肤

觅心执法者 蔚(1350RP)

觅心剑姬 菲奥娜(1350RP)

新年幽魂 塞拉斯(1350RP)

神猪烈焰 薇恩(1350RP)

神猪烈焰 瑟庄妮(1350RP)

钱币皇帝 塔姆(1350RP)

神猪烈焰 薇恩 至臻